



Wedstrijdreglement

Reddingsbrigade Nederland

Inleiding

Door alle internationale wijzigingen in de reglementen alsmede het opsplitsen van de bondsreglementen naar een separaat Wedstrijdreglement, heeft aanleiding gegeven tot het opstellen van een nieuw Wedstrijdreglement.

Het nieuwe reglement bevat een beschrijving (incl. tekeningen) van alle onderdelen, om het voor een ieder duidelijk te maken. Verder is er een aanpassing naar de nieuwe richtlijnen gemaakt, en zijn de diskwalificaties van seconden omgezet naar strafpunten.

Namens de Commissie Breedtesport,

Wim de Klerk	(voorzitter)
Bob Dekkers	(vice-voorzitter)
Marian Zengerink	(secretaris)
Theo Sligchers	(Nationale Competitie)
Gerrit de Rooij	(Nederlandse Kampioenschappen)

Reddingsport

'A Way of Life'

WERELDWIJD ENGAGEMENT

De ILS, voluit de '**International Life Saving Federation**', is de internationale reddingsfederatie die internationale wedstrijden en kampioenschappen organiseert in zwembad, stilstaand buitenwater, maar ook op het strand en in de branding.

De Internationale Reddingsfederatie telt momenteel 131 lidstaten en 33 miljoen leden. ILS behoort tot één van de grootste federaties in de wereld. De federatie is erkend door de 'General Association of International Sports Federations' (GAISF-AGFIS), het 'Internationaal Olympisch Comité' (IOC), de 'Association of the IOC recognized International Sports Federations' (ARISF), de 'International World Games Association' (IWGA), het 'International Military Sports Council' (CISM), de 'International Masters Games Association' (IMGA) en de 'Commonwealth Games Association'. Van de 33 miljoen leden beoefenen maar liefst 880.000 personen de reddingsport, waarvan een vierhonderd zelfs professioneel.

In de reddingsport kan men niet om de boodschap heen: ***wees fit om een leven te redden***. In deze sporttak wordt dus niet alleen het competitieve element, maar ook het praktisch nut beoogd. In landen waar het redden een onderdeel vormt van het algemeen veiligheidsonderricht, op school of in clubverband, kennen reddingscompetities momenteel een enorm succes.

Onder het motto '***sportieve wedijver ten gunste van de medemens***' voelen meer en meer jongeren zich aangetrokken tot deze competitievorm waarin men zich niet alleen moet meten in de zuivere snelheidsonderdelen, maar waarin het beheersen van sporttechnische vaardigheden in het water belangrijker zijn. De reddingsport omvat niet alleen diverse zwembadonderdelen, maar ook strand- en zeeonderdelen.

De individuele zwembadonderdelen zijn:

- 200 m hinderniszwemmen
achtmaal onder een hindernis zwemmen tijdens een 200 m vrije slag
- 100 m popduiken met zwemvliezen
50 m zwemmen met zwemvliezen een pop opduiken en deze 50 m terug vervoeren
- 100 m reddingswisselslag
50 m zwemmen, gevolgd van 17,5 m onder water naar een pop zwemmen, opduiken en vervolgens vervoeren
- 50 m popduiken
25 m vrije slag, een pop opduiken en deze 25 m vervoeren
- 100 m lifesaver
50 m vrije slag zwemmen met zwemvliezen en een torpedoboei, de torpedoboei om de pop bevestigen en 50 m slepen

- 200 m superlifesaver
75 m vrije slag; pop opduiken en 25 m terugslepen; 50 m vrije slag zwemmen met zwemvliezen en een torpedoboei, de torpedoboei om de pop bevestigen en 50 m slepen.

Categorie C en D zwemmen soortgelijke onderdelen maar met aangepaste afstanden en aangepast materiaal.

De ploegenonderdelen zijn:

Voor senioren:

- 4 x 50 m estafette met hindernissen (zonder zwemvliezen)
elke deelnemer zwemt tweemaal onder een hindernis tijdens een 50 m vrije slag
- 4 x 25 m popvervoeren
elke deelnemer vervoert de reddingspop over een afstand van 25 m
- 4 x 50 m torpedoboei estafette
de deelnemers van de ploeg zwemmen in volgorde 50m vrije slag, 50m vrije slag met zwemvliezen, 50m vrije slag met torpedoboei en 50 m vrije slag met zwemvliezen met het slepen van de torpedoboei en een slachtoffer
- 4 x 50m reddingswisselslag
de deelnemers van de ploeg zwemmen in volgorde 50m vrije slag, 50m enkelvoudige rugslag, 50m vervoeren van de tweede deelnemer 50 m vrije slag met zwemvliezen
- 4 x 50m lijnredding
iedere deelnemer zwemt eenmaal met het reddingstuigje om en haalt een stokje op dat als pseudo-drenkeling dient en ieder haalt eenmaal een teamgenoot in met de reddingslijn
- 50m popduiken voor ploegen
een deelnemer van de ploeg duikt een pop op die op 25m van de start ligt. De teamgenoten vormen (op 20m van de start) een ploeg door in familiekopgreep terug te zwemen naar de startzijde.

Voor junioren

- 4 x 25 m popvervoeren
elke deelnemer vervoert de reddingspop over een afstand van 25 m
- 4 x 50 m torpedoboei estafette
de deelnemers van de ploeg zwemmen in volgorde 50m vrije slag, 50m vrije slag met zwemvliezen, 50m vrije slag met torpedoboei en 50 m vrije slag met zwemvliezen met het slepen van de torpedoboei en een slachtoffer
- 4 x 50m wisselslag
de eerste deelnemer zwemt enkelvoudige rugslag met stokje, de 2e zwemmer vrije slag, de 3e zwemmer schoolslag en de 4e zwemmer vrije slag met zwemvliezen
- 4 x 50m lijnredding
iedere deelnemer zwemt eenmaal met het reddingstuigje om en haalt een stokje op dat als pseudo-drenkeling dient en ieder haalt eenmaal een teamgenoot in met de reddingslijn
- 50m popduiken voor ploegen
een deelnemer van de ploeg duikt een pop op die op 25m van de start ligt. De teamgenoten vormen (op 20m van de start) een ploeg door in familiekopgreep terug te zwemen naar de startzijde
- 4 x 50m duikestaffette
iedere deelnemer zwemt 15 meter onder water en 35m schoolslag.

Inhoudsopgave

INLEIDING.....	2
REDDINGSSPORT.....	3
INHOUDSOPGAVE	5
NATIONAAL WEDSTRIJD REGLEMENT	8
KAMPIOENSCHAPPEN	9
ERKENNING KAMPIOENSCHAP	9
WEDSTRIJDONDERDELEN	9
ZWEMBAD	10
ORGANISATIE	11
DEELNAME	11
LEEFTIJDSPLOEGEN	12
UITNODIGING	12
ALGEMENE RICHTLIJNEN	12
EHAD WEDSTRIJDEN	13
KLASSEMENTEN	13
PRIJZEN EN MEDAILLES	14
DISKWALIFICATIES	14
PROTESTEN	15
JURY.....	17
CATEGORIEËN	17
AANSTELLINGEN	17
CURSUSSEN WEDSTRIJDFUNCTIONARIS	18
INSTROOMEISEN	18
HANDHAVING C.Q. BEËINDIGEN OFFICIALSCHAP	19
LICENTIEREGELING	20
TAKEN VAN OFFICIALS	20
<i>Hoofdscheidsrechter</i>	20
<i>Starter</i>	21
<i>Kamprechter (Baanrechter)</i>	22
<i>Kamprechter (Finishrechter)</i>	22
<i>Computerjury</i>	22
<i>Hoofdtijdwaarnemer</i>	22
<i>Tijdwaarnemer</i>	23
<i>Speaker</i>	23
ALGEMEEN	24
START	25
STARTWIJZE	25
STARTPROCEDURE	25
VALSE START	25
TIJDOPNAME	26
ELEKTRONISCHE TIJDOPNAME	26
HANDMATIGE TIJDOPNAME	28
BESCHRIJVING VAN MATERIAAL.....	30
HINDERNISSEN	30

Wedstrijdreglement 2008

VERVOERSPOPPEN	31
ZWEMVLIEZEN	32
TORPEDOBOEI (RESCUE – TUBE)	33
BESCHRIJVING EERSTE HULP AAN DRENKELINGEN WEDSTRIJD	34
A-1 200 M HINDERNISZWEMMEN	40
A-2 100 M POPDUIKEN MET ZWEMVLIEZEN	42
A-3 100 M REDDINGSWISSELSLAG	45
A-4 50 M POPDUIKEN	47
A-5 100 M LIFESAVER	49
A-6 200 M SUPERLIFESAVER	52
ONDERDELEN CATEGORIE C (ASP. 12-13-14 JAAR)	55
C-1 100 M HINDERNISZWEMMEN	55
C-2 100 M RINGDUIKEN MET ZWEMVLIEZEN	55
C-3 50 M REDDINGSWISSELSLAG	55
C-4 50 M RINGDUIKEN	56
C-5 50 M TORPEDOBOEI	56
C-6 100 M MINI SUPER LIFESAVER	57
ONDERDELEN CATEGORIE D (ASP. 9-10-11 JAAR)	59
D-1 50 M HINDERNISZWEMMEN	59
D-2 50 M RINGDUIKEN MET ZWEMVLIEZEN	59
D-3 50 M REDDINGSWISSELSLAG	59
D-4 50 M RINGDUIKEN	60
D-5 50 M TORPEDOBOEI	60
BESCHRIJVING PLOEGENONDERDELEN	61
T-1 4 x 50 M HINDERNISESTAFETTE	62
T-2 4 x 25 M POPVERVOEREN	64
T-3 4 x 50 M TORPEDOBOEI - ESTAFETTE	66
T-4 4 x 50 M REDDINGSESTAFETTE	68
T-5 4 x 50 M LIJNREDDING	69
T-6 50 M POPDUIKEN VOOR PLOEGEN	70
T-7 4 x 50 M DUIKESTAFETTE	71
T-8 4 x 50 M WISSELSLAGESTAFETTE	72
OVERZICHT DISKWALIFICATIES	73
RECORDS	81
<u>ERKENNING VAN RECORDS</u>	81
<u>ZWEMBAD</u>	81
<u>TIJDOPNAME</u>	81
<u>BEKENDMAKING</u>	81
NATIONALE COMPETITIE	82
WEDSTRIJDEN ZWEMMEND REDDEN VOOR SENIOREN	83
WEDSTRIJDEN ZWEMMEND REDDEN VOOR JUNIOREN	84
WEDSTRIJDEN EERSTE HULP AAN DRENKELINGEN	85
WEDSTRIJDEN IN DE ILSE - ONDERDELEN (POOL EVENTS)	85
OCEAN ONDERDELEN	87
INDIVIDUELE ONDERDELEN	87
TEAM-ONDERDELEN	87
SURF RACE	91
RUN-SWIM-RUN	93

Wedstrijdreglement 2008

BOARD RACE	95
OCEANMAN / OCEANWOMAN	97
BEACH FLAGS	99
BEACH SPRINT	102
BEACH RUN (2KM)	105
SKI RACE	107
<i>Event description</i>	107
<i>The course</i>	107
<i>Equipment</i>	108
<i>Judging</i>	108
<i>Disqualification</i>	108
ESTAFETTE WEDSTRIJDONDERDELEN	109
BEACH RELAY	110
RESCUE TUBE RESCUE	112
BOARD RESCUE	115
OCEANMAN / OCEANWOMAN RELAY	117
SURF RACE TEAMS	118
SURF RACE TEAMS	119
SLOTBEPALING	121

NATIONAAL WEDSTRIJD REGLEMENT

Dit reglement is geldig voor alle wedstrijden in de reddingsport in Nederland. Het kan slechts gewijzigd worden na instemming van het bondsbestuur en publicatie hiervan middels de Digitale Nieuwsbrief.

Een uitzondering hierop zijn de omschrijvingen van de wedstrijdonderdelen. Die zijn voor een groot deel gekoppeld aan de internationale ILS-reglementen en veranderen wanneer de omschrijvingen in die reglementen veranderen.

In bijzondere gevallen kan een hoofdscheidsrechter besluiten eenmalig af te wijken van reglementen als de omstandigheden daartoe dwingen. Deze afwijking dient aan alle ploegleiders en officials duidelijk te worden gecommuniceerd voor aanvang van de wedstrijd.

Dit reglement werd op grond van artikel 23 van het huishoudelijk reglement van de KNBRD vastgesteld door het bondsbestuur op 12-februari-2007. Versie 2 is een update van versie 1, waarbij de aangebrachte wijzigingen, onvolkomenheden en/of wedstrijd ten goede komende verbeteringen zijn. Dit reglement gaat in werking vanaf 01-februari-2008.

Elke wijziging vanuit het ILS- of ILS-e-reglement wordt automatisch overgenomen in een update van het WR.

Kampioenschappen

Erkenning kampioenschap

Alleen de Commissie Breedte Sport (CBS) is bevoegd om te bepalen welke wedstrijd erkend wordt als Nederlands kampioenschap en adviseert aan het bondsbestuur die dit middels een bestuursbesluit bekrachtigd.

Er zijn 5 Nederlandse kampioenschappen per jaar:

1. NK EHaD (te organiseren in januari)
2. NK zwemmend redden voor junioren ploegen (te organiseren in april)
3. NK zwemmend redden voor senioren ploegen (te organiseren in april)
4. NK Ocean Events (te organiseren in augustus/september)
5. NK Pool Events (te organiseren in november)

Een competitiewedstrijd wordt erkend door de CBS maar verder georganiseerd door een aangesloten reddingsbrigade. Mogelijke records zijn geldig indien aan de voorwaarden voor het behalen van records wordt voldaan.

Wedstrijdonderdelen

Individuele wedstrijden

	D – C	B – A – MASTERS
1	<p>100m hinderniszwemmen (C) viermaal onder een hindernis zwemmen tijdens een 100 m vrije slag</p> <p>50m hinderniszwemmen (D) twee maal onder een hindernis zwemmen tijdens een 50 m vrije slag</p>	<p>200 m hinderniszwemmen • Achtmaal onder een hindernis zwemmen tijdens een 200 m vrije slag</p>
2	<p>100m ringduiken met zwemvliezen (C)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 50 m vrije slag met zwemvliezen • ring opduiken • 50 m ring vervoeren met zwemvliezen <p>50m ringduiken met zwemvliezen (D)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 25 m vrije slag met zwemvliezen • ring opduiken • 25m ring vervoeren met zwemvliezen 	<p>100m popduiken m zwemvliezen</p> <ul style="list-style-type: none"> • 50 m vrije slag met zwemvliezen • pop opduiken • 50 m vervoeren met zwemvliezen
3	<p>50 m reddingswisselslag (C)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 25 m vrije slag • 10 m onderwaterzwemmen • ring 15 m vervoeren tot de finish <p>Voor D 7m onder water, 18m vervoeren.</p>	<p>100 m reddingswisselslag</p> <ul style="list-style-type: none"> • 50 m vrije slag • 17,5 m onderwaterzwemmen naar een pop • pop 32,5 m vervoeren tot de finish

Wedstrijdreglement 2008

4	50m ringduiken (C + D) <ul style="list-style-type: none">• 25 m vrije slag• ring opduiken• 25 m vervoeren	50 m popduiken <ul style="list-style-type: none">• 25 m vrije slag• pop opduiken• 25 m vervoeren
5	50m lifesaver (C) <ul style="list-style-type: none">• 25 m vrije slag met zwemvliezen en torpedoboei• pop bevestigen aan torpedoboei• pop 25 m slepen 50m lifesaver (D) <ul style="list-style-type: none">• 50 m vrije slag met zwemvliezen en dichtklikken van de torpedoboei	100 m lifesaver <ul style="list-style-type: none">• 50 m vrije slag met zwemvliezen en torpedoboei• pop bevestigen aan torpedoboei• pop 50 m slepen
6	100 m mini super lifesaver (C) <ul style="list-style-type: none">• 25 m vrije slag• ring opduiken• 25 m vervoeren• 25 m vrije slag met zwemvliezen en torpedoboei• pop bevestigen aan torpedoboei• pop 25 m slepen	200 m superlifesaver <ul style="list-style-type: none">• 75 m vrije slag• pop opduiken en 25 m terug vervoeren• 100 m lifesaver

Ploegenwedstrijden

Voor de estafettewedstrijden kan elke club één of meer dames- en/of herenploegen, meisjes- en/of jongensploegen inschrijven.

Gemengde ploegen worden niet toegestaan op de Nederlandse kampioenschappen, wel op competitiewedstrijden, deze tellen dan bij het heren-/jongensklassement.

Een ploeg bestaat voor elk wedstrijdonderdeel uit maximaal dezelfde zes sporters – slechts vier kunnen er deelnemen aan een onderdeel.

Uiterlijk dertig (30) minuten voor de start van het eerste onderdeel moeten de namen van de ploegleden schriftelijk gemeld worden aan het wedstrijdsecretariaat.

Een klassement wordt opgemaakt per categorie.

De ploeg wordt geklasseerd in de leeftijdscategorie waartoe het oudste lid van de ploeg behoort.

Om geklasseerd te worden bij een Nederlands Kampioenschap moet een ploeg aan minimaal 5 van de 6 onderdelen deelnemen.

Een deelnemer kan van slechts één ploeg deel uitmaken. Vb. een zeer goede deelnemer van 13 jaar kan die dag maar starten voor één ploeg (niet voor een ploeg -14 jaar én voor een ploeg +14 jaar).

Zwembad

- Bij Nederlandse kampioenschappen worden de wedstrijden bij voorkeur in een 50 m bad gehouden met bij voorkeur elektronische tijdopname. Indien wordt gezwommen in een 25m-bad dient dit over minimaal 6 wedstrijdbanen te beschikken.
- Bij competitiewedstrijden worden de wedstrijden verplicht in een 25 m of 50 m bad gehouden.
- De pop moet op een diepte liggen tussen 1.80 en 3 meter. Onder de hindernis moet er een diepte vrij blijven van tenminste 55 cm.

Organisatie

- De Nederlandse kampioenschappen worden door de CBS georganiseerd in samenwerking met een gastbrigade die zwembad, vrijwilligers en faciliteiten beschikbaar stelt. De kosten worden gedragen door RN.
- De organisatie van competitiewedstrijden wordt door de CBS toevertrouwd aan een erkende reddingsbrigade. Voorwaarde is dat de wedstrijd is aangevraagd en goedgekeurd door de CBS middels geldende W formulieren (te downloaden op www.lifesavingsport.nl).

Deelname

Algemeen

- Alleen deelnemers die lid zijn van Reddingsbrigades Nederland mogen meedoen aan wedstrijden die vallen onder dit WR.
- Deelname aan een Nederlands Kampioenschap is pas mogelijk indien aan alle hierboven vermelde criteria is voldaan, alsmede dat de vastgestelde inschrijfgelden voor aanvang van het evenement zijn overgemaakt, danwel contant bij de registratie worden voldaan.

Estafette onderdelen

- Junioren mogen op de dag van de wedstrijd de 15 jarige leeftijd nog niet hebben bereikt en dienen minstens in het bezit te zijn van brevet 3. Het klassement wordt opgesteld over de beste 5 onderdelen.
- Senioren moeten op de dag van de wedstrijd minstens 15 jaar zijn en dienen minimaal in het bezit te zijn van brevet 6. Het klassement wordt opgesteld over de beste 5 onderdelen.
- Een ploeg bestaat uit maximaal 6 personen (namen opgeven op de wedstrijddag).

ILSE-Pool onderdelen

- Voor deelname aan wedstrijden in de categorieën D en C moet een deelnemer minimaal in het bezit zijn van brevet 1. Het klassement wordt opgesteld over de beste 4 onderdelen.
- Voor deelname aan wedstrijden in de categorieën B, A en Masters moet een deelnemer minimaal in het bezit zijn van brevet 6. Het klassement wordt opgesteld over de beste 4 onderdelen.

Leeftijdsploegen

- Voor ILSE-Pool wedstrijden kennen we 5 leeftijdscategorieën:

D	9-10-11 jaar
C	12-13-14 jaar
B	14-18 jaar
A	Open categorie, min. 15 jaar
Masters	Minimaal 30 jaar.

- Een leeftijdscategorie lager dan D wordt niet aanvaard.
- De categorie waartoe een deelnemer behoort wordt bepaald door de leeftijd op de dag van de wedstrijd of bij een meerdaags toernooi op de begindag van het toernooi.
- Om deel te nemen aan reddingsonderdelen, moet men minstens negen jaar oud zijn op de dag van de wedstrijd.

Uitnodiging

- Voor Nederlandse kampioenschappen zal de CBS de uitnodiging verzorgen. Alle bij RN aangesloten brigades ontvangen deze uitnodigingen met de algemene postzendingen van RN. Er zal echter ook altijd een uitnodiging via de Digitale Nieuwsbrief worden verspreid die ook als officieel geldt.
- Uitnodigingen bevatten algemene informatie (datum, tijd, plaats) en verder een omschrijving van het programma, bijzondere bepalingen (die afwijken van dit WR), inschrijfgeld en speciale voorzieningen.
- Bij competitiewedstrijden bepaalt de organiserende instantie hoe, wanneer en aan wie de uitnodigingen verzonden worden.
- Bijkomende informatie of mogelijke programmawijzigingen moeten schriftelijk aan de deelnemende clubs worden medegedeeld op de plaats van de wedstrijd.

Algemene richtlijnen

- Het materiaal dat bij de wedstrijden van het kampioenschap wordt gebruikt, wordt ter beschikking gesteld door de organiserende instantie. Er kunnen afspraken gemaakt worden met clubs voor het lenen van materialen. Het is conform met de materiaalvoorschriften van dit reglement. Tijdens de trainingen mogen de sporters en ploegen ook hun eigen materiaal gebruiken.
- Alle deelnemers moeten aanvaardbare kledij dragen: heren een zwembroek, dames badkleding.
- Niemand mag iets dragen of een voorwerp gebruiken dat zijn snelheid of beweging vergroot en dat hem voordelen zou kunnen opleveren tegenover een andere deelnemer.
- Het dragen van een zwembrillette is toegestaan voor alle onderdelen.
- De antidopingreglementen zijn van toepassing.

Wedstrijdreglement 2008

- Er zal een afgebakende zone (voorstart) worden aangegeven waarin alleen de sporters die voor een wedstrijd zijn opgeroepen zich mogen bevinden.
- Wordt in het reglement voor een onderdeel "vervoeren" vermeld, dan dient de deelnemer de pseudo-drenkeling of duikpop te vervoeren in een in de handleiding zwemmend reddend vermeldde greep, die in de praktische exameneisen voor de KNBRD- brevetten en diploma's voorkomt.
- Bij wedstrijden zwemmend redden is het eveneens toegestaan naast de bovenvermelde vervoersgrepen, ook de vervoersgrepen conform het ILSE reglement toe te passen voor het vervoeren van pseudo-drenkelingen.
- Lidmaatschap meerdere brigades. Een sporter kan per kalenderjaar maar voor een brigade uitkomen. Dispensatie kan slechts door de CBS worden verleend, indien beide besturen van de betrokken brigades zich schriftelijk akkoord hebben verklaard. Indien er zonder toestemming wordt gestart, kunnen de betreffende brigades worden uitgesloten van het NK en de nationale competitie.

EHAD wedstrijden

- Een wedstrijd Eerste Hulp aan Drenkelingen bestaat uit een schijnongeval, waarbij (één) drenkeling (en) voorkomt (voorkomen). Een wedstrijdploeg van 4 redders moet binnen een vastgestelde tijd de slachtoffers "vervoersklaar" maken.

Klassementen

- De prestaties van de sporters worden gemeten in tijden.
- Veelal zullen deze tijden middels een formule in een computerprogramma worden omgerekend naar punten. Hierbij wordt een 1000 puntengrens gesteld die eens per jaar wordt gesteld aan de hand van het dan geldende Nederlands Record per onderdeel en een 200 puntengrens die de dubbele tijd is van dat Nederlands Record.
- De individuele rangschikking kan worden opgesteld per leeftijdscategorie per geslacht op basis van de behaalde punten per onderdeel, waarbij aan de eerste plaats 20 punten toegekend worden, aan de tweede 18, enz., zoals vermeld in onderstaande tabel.

Plaats	Punten	Plaats	Punten
1	20	9	8
2	18	10	7
3	16	11	6
4	14	12	5
5	13	13	4
6	12	14	3
7	11	15	2
8	10	16	1

Sporters met dezelfde tijd delen de te behalen punten.
Vb.: 2 sporters zwemmen de snelste tijd. De punten die bij plaats 1 en 2 horen worden dan samengeteld en gelijk verdeeld onder beide sporters. Beide sporters krijgen (20 + 18): 2 = 19 ptn.

- Voor de ploegenwedstrijden wordt een totaalklassement opgesteld (som van de punten bij de estafettes) per categorie.

Wedstrijdreglement 2008

- Op een competitiewedstrijd bepaalt de organiserende club welke klassementen (op basis van punten) opgemaakt worden.
- Wanneer twee of meer sporters eenzelfde aantal punten behalen (ex aequo) wordt de beste plaats toegekend aan de deelnemer die de beste plaats behaalde in de gemeenschappelijk afgelegde onderdelen. Het onderdeel met de hoogste prioriteit bepaalt de hoogste plaats.
- Aan de onderdelen wordt daartoe volgende prioriteit toegekend:
 - A4 - popduiken
 - A3 - reddingswisselslag
 - A2 - popduiken met zwemvliezen
 - A5 - lifesaver
 - A1 - hinderniszwemmen
 - A6 - superlifesaver
- Vb: X zwemt A1-A2-A3-A4 en Y zwemt A1-A2-A5-A6; beiden halen eenzelfde puntentotaal; A1 en A2 zijn de gemeenschappelijke onderdelen; onderdeel A2 heeft een hogere prioriteit dan A1; wie de beste plaats heeft op A2 krijgt de beste plaats in de eindstand.
- Wanneer op een kampioenschap twee of meer ploegen eenzelfde aantal punten behalen (ex aequo), wint het team met de minste diskwalificaties. (Een ploeg met DISQ op een of twee onderdelen zal slechter gerangschikt worden dan een team zonder of met minder DISQ's.). Is dan nog geen eindstand te bepalen, dan wint de ploeg met de laagste totaal tijd van alle onderdelen samen.

Prijzen en medailles

Op Nederlandse kampioenschappen worden medailles uitgereikt aan de winnaars van de eindklassementen in de posities 1 (goud), 2 (zilver) en 3 (brons). Daarnaast wordt voor een ploegenprestatie in het eindklassement een beker uitgereikt aan de ploegen die de eerste drie plaatsen bezetten.

Bij het NK weekend in estafette-onderdelen wordt ook een wisselbeker uitgereikt voor de ploeg met het beste gezamenlijke resultaat voor junioren en senioren.

Er worden bij NK's geen medailles uitgereikt voor onderdelen.

Bij NK's wordt aan iedere deelnemer een oorkonde uitgereikt die deelname aan het evenement erkent.

Brigades en rayons mogen bij het organiseren van onderling, regionale en internationale wedstrijden afwijken van de regel.

Diskwalificaties

- Uitsluiting van een deelnemer/ploeg:
- Wanneer een onderdeel niet uitgevoerd wordt zoals voorgeschreven door de reglementen, krijgt de deelnemer nul (0) punten. Dit onderdeel telt echter mee en wordt gezien als zijnde uitgevoerd.
- Een deelnemer wordt uitgesloten indien hij/zij:
 - De start opzettelijk vertraagt
 - Het onderdeel niet wil doen
 - Ongehoorzaam is of een slecht gedrag vertoont
 - Vrijwillig het materiaal wijzigt
 - Enig hulpstuk draagt of gebruikt dat hem/haar een onaanvaardbaar voordeel zou bezorgen ten opzichte van de andere deelnemers.

Wedstrijdreglement 2008

- Een ernstig onsportief gedrag vertoont op de plaats van het wedstrijd-gebeuren, de tijd tussen zijn finish en vertrek.
 - Vrijwillig schade toebrengt aan de accommodatie, zwembad of materiaal of eigendom van anderen.
 - Scheidsrechters beledigt of moedwillig hindert.
 - Lijm of andere substanties aanbrengt aan de voeten of handen of reddingspop of torpedoboei ten einde beter af te duwen aan de bodem of bij het vervoeren van de pop een betere grip te hebben of de tube beter te kunnen vasthouden.
 - Op Nederlandse kampioenschappen zijn de leden van de CBS samen met de hoofdscheidsrechter bevoegd om een deelnemer te diskwalificeren wegens onsportief gedrag tussen het binnenkomen en verlaten van de plaats van de wedstrijd. Leden van de CBS kunnen eventueel dienen als commissie van beroep.
- Bij de organisatie van een competitiewedstrijd heeft de organiserende club de vrije keuze wat betreft uitsluitingen, wel in lijn met het wedstrijdreglement.

Protesten

- Alle gegronde protesten dienen schriftelijk (in het Nederlands of Engels) aan de hoofdscheidsrechter overhandigd te worden binnen 30 minuten na het officieel bekendmaken van de tussenuitslag, de strafpunten of de uitslag.
- Protest kan alleen ingediend worden door de ploegleider.
- De ploegleider dient vermeld te staan op het inschrijvingsformulier. Bij het aanmelden op de dag van de wedstrijd wordt de naam van de ploegleider bevestigd of, indien nodig, gewijzigd.
- Het protest dient geschreven en ondertekend te worden door de ploegleider en dient vergezeld te zijn van:
 - Euro 20,= op het Nederlands kampioenschap
 - Een door de organisatie vast te stellen bedrag op een competitiewedstrijd
- Indien het protest wordt ingetrokken voor het onderzoek begint, wordt 10 € (op NK) terugbetaald.
- Indien het protest na onderzoek wordt verworpen, gaat het bedrag integraal naar Reddingsbrigades Nederland bij een NK of naar de organisatie bij een competitiewedstrijd. Wordt het protest aanvaard, dan wordt het bedrag integraal teruggegeven aan de deelnemende ploeg.
- Indien een deelnemende vereniging het niet eens is met de uitkomst van een protest bestaat de mogelijkheid om in beroep te gaan. Dit dient te worden gedaan binnen 30 minuten na de uitkomst van het protest. Dit beroep dient schriftelijk (Nederlands of Engels) te worden ingediend bij een afvaardiging van de CBS, vergezeld van Euro 50,=.
- Indien het beroep wordt ingetrokken voor het onderzoek begint, wordt Euro 20,= (op NK) terugbetaald.
- Indien het beroep na onderzoek wordt verworpen, gaat het bedrag integraal naar Reddingsbrigades Nederland bij een NK of naar de organisatie bij een competitiewedstrijd. Wordt het beroep aanvaard, dan wordt het bedrag integraal teruggegeven aan de deelnemende ploeg.

Wedstrijdreglement 2008

- Het beroep wordt behandeld door minimaal 2 leden van de CBS, die geen directe functie als official bij het evenement hebben uitgeoefend. Mocht het aantal niet beschikbaar zijn, dan kan of de beroepszaak worden aangehouden (max 1 maand) danwel de beroepscommissie worden aangevuld met een lid van het bondsbestuur of een lid van een andere bondscommissie.

Jury

Categorieën

Iedere nationale wedstrijd omvat drie categorieën van juryleden:

- Categorie A: de hoofdscheidsrechter (voorzitter-kamprechter)
- Categorie B: de starter, kamprechters, hoofdtijdwaarnemer en teljury
- Categorie C: de tijdwaarnemers

Ieder kampioenschap bevat tenminste de volgende aantallen juryleden:

JURY		NK	Competitie wedstrijd
CATEGORIE A	Hoofdscheidsrechter	1	1
CATEGORIE B	Starter	1	1
	Baanrechter	1 per 2 banen	Min 2
	Finishrechter	1	1
	Hoofdtijdwaarnemer	1	1
	Jurysecretaris	2	2
CATEGORIE C	Tijdwaarnemer	1 per baan + 1	1 per baan + 1

Aanstellingen

Wedstrijdofficials worden onderscheiden naar bevoegdheid in relatie tot de verschillende functies. Onderscheiden worden:

Functie	Bevoegdheid	Categorie
■ voorzitter-kamprechter	WV	A
■ kamprechter	WK	B
■ starter	WS	B
■ jurysecretaris	WJ	B
■ hoofdtijdwaarnemer	WT	B
■ tijdwaarnemer	WT	C
■ keerpuntfunctionaris	WT	C
■ kledingcontroleur	WT	C

Om voor de bevoegdheid wedstrijdofficial W-T te kunnen worden voorgedragen moet de aspirant-official:

de KNBRD- cursus wedstrijdfunctionaris hebben gevolgd en de daaraan verbonden test, ten overstaan van een beoordelingscommissie, aangewezen door de CBS, met goed gevolg hebben afgelegd. De opleiding wordt verzorgd door een door de CBS aangewezen deskundige.

Cursussen wedstrijdfunctionaris

De Commissie breedtesport (CBS) organiseert, zo mogelijk in overleg met het Rayon cursussen wedstrijdfunctionaris. In deze cursussen worden onderwerpen behandeld, respectievelijk beoefend, die voor het vervullen van de onderscheiden functies van wedstrijdfunctionaris noodzakelijk worden geacht. Dit ter beoordeling aan de CBS.

De cursussen worden onder verantwoordelijkheid van de CBS afgesloten met een theoretische en eventueel een praktische test. Het met goed resultaat afleggen van deze test is een voorwaarde voor het voordragen van betrokkene als aspirant- official voor de official- bevoegdheid W-T / official C.

Wedstrijdofficial cursussen (met daaraan gekoppeld een mogelijke voordracht voor W-T / official C) zullen alleen worden georganiseerd indien in het betreffende rayon of een deel daarvan behoefte is aan uitbreiding van het aantal actieve officials met een W-T bevoegdheid. Alle brigades in het betreffende rayon (of een deel daarvan) worden ruimschoots in de gelegenheid gesteld cursisten hiervoor aan te melden. Indien het aantal aanmeldingen de te verwachten behoefte overtreft, worden de brigades daarvan in kennis gesteld en zal een evenredige selectie uit de aangemelde cursisten plaatsvinden.

Wedstrijdofficial cursussen (met daaraan gekoppeld een mogelijke voordracht voor W-J, W-K of W-S / official B) zullen alleen worden georganiseerd op landelijk niveau door de CBS. Alle officials uit de categorie C met de interesse en ervaring, worden ruimschoots in de gelegenheid gesteld zich hiervoor aan te melden. Indien het aantal aanmeldingen de te verwachten behoefte overtreft, worden de cursisten daarvan in kennis gesteld en zal een evenredige selectie uit de aangemelde cursisten plaatsvinden.

Wedstrijdofficial cursussen (met daaraan gekoppeld een mogelijke voordracht voor W-V / official A) zullen alleen worden georganiseerd op landelijk niveau door de CBS. Op basis van geschiktheid worden mogelijke kandidaten benaderd om zich hiervoor aan te melden. Indien het aantal aanmeldingen de te verwachten behoefte overtreft, worden de cursisten daarvan in kennis gesteld en zal een evenredige selectie uit de aangemelde cursisten plaatsvinden.

Na op deze wijze gebleken geschiktheid wordt aan de aspirant-official (official A/B/C) een certificaat uitgereikt. Wanneer er behoefte bestaat aan uitbreiding van het wedstrijd- officialcorps - dit ter beoordeling van de CBS - kan de geslaagde cursist de geslaagde beoordelingen worden voorgedragen.

Instroomeisen

De instroomeisen voor de WT-cursus zijn als volgt;

- lid zijn van een reddingbrigade die aangesloten is bij Reddingsbrigades Nederland
- minimale leeftijd 18 jaar

Mocht een official in een later stadium verder willen gaan voor een officialbevoegdheid in de B-categorie (starter (WS), jury (WJ) of kamprechter (WK)), dan is KNBRD diploma A of strandwacht diploma A een instroomeis. Om voor een hogere categorie in aanmerking te komen, dient een goed functioneren bij officiële wedstrijden te worden aangetoond, en dient een B-cursus (met succesvolle toets) gevolgd te worden.

Alle beoordelingen dienen plaats te vinden binnen een periode van 3 jaar, gerekend vanaf de eerste beoordeling. Indien een beoordeling "ongeschikt" aangeeft, vervallen alle daaraan voorafgaande beoordelingen. Bij wederom een beoordeling "ongeschikt" wordt de betreffende aspirant-official definitief van het officialschap uitgesloten waarvoor hij/ zij werd beoordeeld. Per dagdeel (ochtend/ middag/ avond) mag ten hoogste één beoordeling plaatsvinden.

- Voor de official bevoegdheid WT/official C, dient 1 (een) geschikte beoordeling bij een door de CBS goedgekeurde wedstrijd te worden overlegd bij de aanvraag.
- Voor de official bevoegdheid WT-WK-WJ-WS/official B, dienen 2 (twee) geschikte beoordelingen bij een door de CBS goedgekeurde wedstrijd te worden overlegd bij de aanvraag. De beoordelingen dienen door een A-official te zijn ondertekend.
- Voor de official bevoegdheid WV/official A, dienen 2 (twee) geschikte beoordelingen bij een door de CBS goedgekeurde wedstrijd te worden overlegd bij de aanvraag. De beoordelingen dienen door een Internationale official of een CBS-lid te zijn ondertekend

Bedoelde graad van ervaring en bekwaamheid zal door een - door de CBS daartoe aangewezen - beoordelaar, die zelf over de toepasselijke bevoegdheden beschikt, worden beoordeeld.

Wanneer het vereiste aantal beoordelingen heeft plaatsgevonden, zoals eerder aangegeven wordt het formulier O-1 verder ingevuld en ondertekend door de voorzitter van de CBS en gezonden aan de COZ (de beoordelingsformulieren worden meegezonden).

De uiteindelijke voordrachten voor de W- bevoegdheden dient door de voorzitter van de CBS te worden ondertekend op het formulier O-1. Bij ontstentenis van de voorzitter van de CBS treedt de portefeuillehouder sport in zijn/ haar plaats.

De Commissaris Officialzaken controleert of de beoordelingsprocedure volgens de regels is geschied.

De COZ verzendt het formulier O-1 van de als geschikt beoordeelde aspirant-official aan het Bondsbestuur met het verzoek om benoeming.

Wanneer de beoordeling gunstig is wordt de betrokkene door de COZ voor benoeming voorgedragen bij het Bondsbestuur. Wanneer de beoordeling ongunstig is, worden de betrokkene, de CBS en/of het betreffende Brigadebestuur daarvan in kennis gesteld door de COZ.

Handhaving c.q. beëindigen officialschap

De toegekende bevoegdheden vervallen automatisch als de betrokkene ophoudt bondslid te zijn. De toegekende bevoegdheden kunnen door het Bondsbestuur worden ingetrokken wanneer betrokkene daarom verzoekt.

De toegekende bevoegdheden kunnen door het Bondsbestuur worden ingetrokken wanneer betrokkene als bondsofficial disfunctioneert; dit ter beoordeling van het Bondsbestuur, gelet op een schriftelijk advies van de CBS.

Aan de hand van de presentiestaten en het functioneren van officials wordt ieder jaar in de maand november door de CBS advies uitgebracht aan de COZ omtrent handhaving van het officialschap van de onderhavige bondsofficials.

Een voorstel tot intrekking van de verleende bevoegdheid/ bevoegdheden wordt door de COZ bij het Bondsbestuur ingediend.

Licentieregeling

Waar gesproken wordt over de handhaving van bondsofficials geldt als nadere regeling het volgende:

- Officials met een W bevoegdheid, kunnen worden gehandhaafd, indien zij voldoen aan de hierna te stellen 2 eisen ten aanzien van ervaring en nascholing:
 - als criterium voor ervaring wordt gesteld dat de official over telkens 3 jaren tenminste elk van zijn bevoegdheden minstens één keer moet hebben uitgeoefend en
 - als criterium voor bijscholing wordt gesteld dat de official over telkens 3 jaren tenminste één maal actief moet hebben deelgenomen aan de activiteiten van nascholing ten aanzien van de betreffende bevoegdheid. Als in de periode van 3 jaar de official niet in de gelegenheid wordt gesteld om een bepaalde bevoegdheid uit te oefenen, dan wordt de official geacht dat jaar aan het criterium te hebben voldaan.

De bovengenoemde criteria met betrekking tot de ervaring staan onder toezicht van de CBS en COZ. De bovengenoemde criteria met betrekking tot de bijscholing staan eveneens onder toezicht van de CBS, welke de activiteiten van bijscholing zal (doen) verzorgen.

Jaarlijks brengt de CBS voor de maand november schriftelijk verslag uit van het voorgaande aan de COZ.

Op de bepalingen in dit artikel kunnen ontheffingen worden verleend door de CBS in overleg met de COZ, indien:

- de official niet voor een wedstrijd is uitgenodigd en/of gewichtige omstandigheden hem/haar hebben verhinderd aan een dergelijke activiteit deel te nemen.

Taken van Officials

Hoofdscheidsrechter

- Hij/zij heeft de volledige controle en gezag over alle juryleden. Hij/zij wijst hun taken aan en geeft in het kort uitleg over de verschillende onderdelen en de specifieke taken hieraan verbonden. Hij zal erover waken dat de regels en besluiten, opgenomen in dit Wedstrijd Reglement, worden toegepast.
- Hij/zij moet competent zijn en moet op elk ogenblik van de wedstrijd kunnen tussenkomen indien de regels worden overtreden en hij/zij heeft het recht de wedstrijd stil te leggen.
- Om geldig te zijn dienen alle klachten tegenover feiten en omstandigheden gekend voor het begin van de wedstrijd schriftelijk aan hem/haar te worden medegedeeld voor het begin van de wedstrijd.
- Hij/zij mag geen enkel andere functie aanvaarden. Hij/zij ontvangt de klachten die eventueel kunnen voorkomen en beslist hierin soeverein. Zijn/haar beslissing is onherroepelijk.
- Hij/zij zal erover waken dat alle juryleden op hun post zijn en blijven om een vlot verloop van de wedstrijd te garanderen.
- Hij/zij mag vervangers aanstellen voor afwezige, onbekwame of niet-efficiënte juryleden.
- Hij/zij mag indien nodig extra juryleden aanstellen.
- Hij/zij zal elke deelnemer uitsluiten voor een overtreding die hij/zijzelf vaststelt of die hem/haar gemeld worden door een jurylid en de daarbij horende sanctie toekennen.
- Bij het begin van elke onderdeel doet hij teken aan:
 - De jury: door middel van enkele korte fluitsignalen of dat zij klaar zijn voor het volgende onderdeel. Ook ter controle of de sporters klaar staan.

- De sporters: Met een lang fluitsignaal dat zij hun plaats op het startblok dienen in te nemen.
- De starter: met een gestrekte arm in de richting van het wedstrijdveld dat de sporters en juryleden klaar zijn voor de start.
- Hij/zij neemt de beslissing indien volgorde van finish en opgenomen tijden niet overeenstemmen.
- Indien video-opnamen voorhanden zijn kan hij/zij bij een discussie hiervan gebruik maken.
- Hij/zij keurt het eindresultaat goed door middel van zijn/haar handtekening.
- Hij/zij zal na de wedstrijd een verslag opstellen en dit doorsturen naar het algemene secretariaat van het betrokken rayon en de CBS (binnen 2 weken).

Starter

- Hij/zij heeft volledige controle over de sporters vanaf het ogenblik dat de hoofdscheidsrechter deze onder zijn bevoegdheid stelt tot het ogenblik dat de wedstrijd begonnen is.
- Hij/zij signaleert aan de hoofdscheidsrechter elke deelnemer die de start vertraagt, vrijwillig een bevel negeert of om het even welke andere houding van wangedrag vertoont tijdens de start. Het is echter enkel de hoofdscheidsrechter die de betreffende deelnemer kan uitsluiten voor zulke vertraging, bewuste ongehoorzaamheid of wangedrag. Deze straf wordt niet beschouwd als een valse start.
- Hij/zij zal plaats nemen langs de zijkant op ca. 5 m van de startzijde zodat de tijdwaarnemers en de sporters het startsignaal duidelijk kunnen horen.
- Hij/zij dient het teken van de hoofdscheidsrechter af te wachten alvorens te starten.
- Hij/zij moet starten volgens de regels en procedure beschreven bij "Start".
- Hij/zij heeft het recht om te beslissen of de start goed of fout is maar deze beslissing blijft echter ondergeschikt aan de eigen beslissing van de hoofdscheidsrechter.
- Wanneer hij/zij meent dat er een valse start plaatsvond, zal hij/zij handelen volgens de regels van de verschillende leeftijdsgroepen en separate onderdelen (1-startregel t.o.v. strafpunten, zie de startprocedure).
- Hij/zij deelt de overtredingen (valse start) mee aan de hoofdscheidsrechter.
- De starter kan gelijktijdig finishrechter zijn.
- De starter kan gelijktijdig baanrechter zijn.

Kamprechter (Baanrechter)

- Elke baanrechter controleert heel aandachtig twee (of zoveel meer als mogelijk) banen. Hij/zij volgt de sporters tot aan het keerpunt en terug tot aan de finish.
- Hij/zij ziet erop toe dat de reglementen aangaande zwemtechniek, vervoeren van de pop en estafettes worden gerespecteerd.
- Hij/zij volgt het vervoeren van de pop vanaf de 5 of 10 meterlijn tot aan de finish.
- Indien mogelijk tracht hij/zij af te spreken met een andere baanrechter om samen een fout te kunnen beoordelen.
- Hij/zij deelt de overtredingen die in zijn/haar banen gebeuren mee aan de hoofdscheidsrechter.
- Hij/zij volgt de sporters tot aan de overzijde van het zwembad, minstens tot aan de vlaggetjeslijn, en kijkt erop toe dat de sporters het keerpunt nemen of estafette uitvoeren, zoals het wedstrijd reglement voorschrijft.

Kamprechter (Finishrechter)

- Tijdens de volledige duur van de wedstrijd neemt hij/zij plaats ter hoogte van de finish waar hij/zij duidelijk zicht heeft op de finish.
- Hij/zij beslist zelfstandig over de volgorde van finish en laat die niet beïnvloeden door derden.
- Indien hij/zij een deelnemer in om het even welke baan een fout tegen het wedstrijdreglement ziet maken, moet hij/zij dat aan de hoofdscheidsrechter meedelen.
- Hij/zij kan gelijktijdig geen tijdwaarnemer zijn, wel starter.
- De finishrechter kan ook een extra baanrechter zijn. Hij/zij dient de sporters dan te controleren tot de laatste 5 meter.

Computerjury

- Voorafgaande aan de wedstrijd worden de lijsten van deelnemers en/of deelnemende ploegen gecontroleerd en vergeleken met het verwerkingsprogramma.
- Vooraf worden de computerprogramma's getest.
- Wedstrijdresultaten (tijden) worden vergeleken met aankomstvolgorde. Diskwalificaties (DQ's) of strafpunten worden toegevoegd aan de uitslag van de desbetreffende deelnemer. De tijden worden in de computer ingevoerd samen met DQ's of strafpunten.
- Na afloop van ieder onderdeel wordt een tussenstand opgemaakt.
- Na afloop wordt een einduitslag opgemaakt en die wordt in volgorde van klassering gezet (beste ploeg/sporter bovenaan).
- Hoofdscheidsrechter en hoofd computerjury controleren de eindresultaten en ondertekenen deze als ze correct zijn.

Hoofdtijdwaarnemer

- Het controleren van alle stopwatches moeten voor de wedstrijd kan door de hoofdscheidsrechter gedelegeerd worden aan de hoofdtijdwaarnemer.
- Ook de volgende taken kunnen aan de hoofdtijdwaarnemer gedelegeerd worden:
- Hij/zij deelt de tijdwaarnemers hun banen toe;
- Hij/zij kan tijdwaarnemers tijdelijk vervangen tijdens de wedstrijd;
- Hij/zij controleert het functioneren van de tijdwaarnemers (gebruik stopwatch, invullen tijdbriefjes, geconcentreerd werken, deelnemers niet beoordelen of benadelen);
- Hij/zij mag vervangers aanstellen voor afwezige, onbekwame of niet-efficiënte tijdwaarnemers en stelt de hoofdscheidsrechter hiervan in kennis;
- Hij/zij neemt een beslissing als de aantikverschillen zo klein zijn dat tijden kunnen afwijken van de aankomstvolgorde (in dit geval krijgen beide ploegen de gelijke –snelste- tijd) en stelt de hoofdscheidsrechter hiervan in kennis;
- Hij/zij neemt maatregelen als deelnemers en/of ploegleiders tijdwaarnemers hinderen in het goed uitoefenen van hun taak en stelt de hoofdscheidsrechter hiervan in kennis;

Wedstrijdreglement 2008

- Hij/zij gepaste maatregelen als een stopwatch van een tijdwaarnemer niet naar behoren functioneert (zorgen voor een vervangende tijd, stopwatch vervangen).

Tijdwaarnemer

- Alle stopwatches moeten voor de wedstrijd gecontroleerd worden door de hoofdscheidsrechter.
- Hij/zij neemt de tijd op van de deelnemer in de toegewezen baan.
- Hij/zij zet de stopwatch in gang bij het startsignaal en stopt deze wanneer de deelnemer het eindpunt raakt.
- Onmiddellijk na het einde van het onderdeel noteert hij/zij deze tijd op het tijdbriefje. Om eventuele fouten te voorkomen is het ook handig om de tussentijd bij 200 m wedstrijden te noteren op het programmaboekje. Doe dit ook met de eindtijd.
- Hij/zij mag zijn/haar stopwatch niet op nul zetten tot op het ogenblik dat de hoofdscheidsrechter met korte fluitsignalen het begin aankondigt van de volgende serie.
- Indien de tijdwaarnemer zijn/haar stopwatch bij de start te laat indrukt of tijdens de wedstrijd zijn stopwatch door een verkeerde beweging stopt, beschikt hij/zij over twee mogelijkheden om toch de tijd van de deelnemer te verkrijgen:
 - a) Indien de deelnemer in zijn/haar baan eerst aantikt, start hij/zij zijn/haar stopwatch zodra zijn/haar deelnemer aankomt en stopt de stopwatch wanneer de deelnemer in de naburige baan aantikt. Het volstaat de opgenomen tijd af te trekken van de tijd van zijn/haar naastgelegen baan om de tijd van zijn/haar deelnemer te kennen.
 - b) - Indien een zwemmer in de naastgelegen baan eerst aantikt start hij/zij zijn/haar stopwatch zodra deze de muur raakt en stopt de stopwatch op het ogenblik dat zijn/haar deelnemer aankomt. Hij/zij telt nu deze tijd bij de tijd van de official in de naastgelegen baan.
 - Men moet er echter op letten dat de afstand tussen beide sporters voldoende groot is om met de nodige nauwkeurigheid te kunnen werken. De tijd op deze manier bekomen kan nooit een record zijn.
- Indien de tijdwaarnemer vaststelt dat zijn/haar stopwatch stuk is dient hij/zij hiervan de hoofdscheidsrechter onmiddellijk te verwittigen of door te geven aan de reserve tijdwaarnemer.
- Het is eveneens aan te raden de stopwatch steeds mee te starten zelfs indien men geen sporters in zijn baan heeft. Bij problemen met andere tijdwaarnemers kan er dan altijd op U beroep gedaan worden.
- Hij/zij deelt de overtredingen die in zijn/haar baan plaatsvinden mee aan de hoofdscheidsrechter.
- Hij/zij is eveneens keerpuntrechter aan de kant van de finish en kijkt er heel nauwkeurig op toe dat de keerpunten genomen worden en de estafettes gebeuren, zoals het wedstrijd reglement voorschrijft.
- Hij/zij houdt bij de 50 m/100 m lifesaver en 100 m/200 m superlifesaver het koord van de reddingstube in het oog zodat de deelnemer zich niet kan bezeren bij de start. Indien nodig geeft hij/zij een teken aan de hoofdscheidsrechter of starter.

Speaker

(maakt geen deel uit van de officiële wedstrijdjury)

Voor de wedstrijd

- overlegt met de hoofdscheidsrechter over wijzigingen in het programma
- overlegt met de voorstarter over communicatie tijdens de wedstrijd
- controleert de geluidsinstallatie
- geeft mededelingen door aan ploegleiders en deelnemers.

Tijdens de wedstrijd

Wedstrijdreglement 2008

- attendeert ploegleiders op het komende wedstrijdonderdeel
- roept deelnemers voor de series op
- doet na overleg met de voorstarter een herhaalde oproep voor niet op tijd aanwezige deelnemers
- roept door de hoofdscheidsrechter vrijgegeven (tussen)uitslagen om
- attendeert de deelnemers op de consequenties van een volgende valse start

Na de wedstrijd

- brengt deelnemers en ploegleiders op de hoogte van tijd en plaats van de prijsuitreiking
- roept eventuele organisatorische mededelingen om
- kan gehoord worden door de hoofdscheidsrechter als getuige bij een eventueel protest

Algemeen

- Indien er fouten worden vastgesteld voor de start van de deelnemer zal de scheidsrechter die dit opmerkt de deelnemer en de hoofdscheidsrechter hiervan onmiddellijk op de hoogte brengen. De deelnemer brengt de fout in orde en zal niet uitgesloten worden. Er mag geen start gegeven worden vooraleer de fout verbeterd is. Na het startsignaal kan een deelnemer hiervoor niet meer uitgesloten worden. Voorbeeld: pop is onder bij de start van de 4x25m popduiken of torpedo ligt niet correct in de toegewezen zone of pop is niet in het water bij lifesaver, enz.
- Officials mogen niet coachen voor een deelnemer of een ploeg. Indien een official zich daar niet aan houdt zal hij/zij vervangen worden.
- Voor de wedstrijd zal er een korte briefing gehouden worden waarbij de stopwatches worden getest en de jury zal worden samengesteld.
- Alle officials zullen fair en objectief over de sporters oordelen.
- Alle officials zullen een verzorgde kledij dragen, polo van official (zeker geen club T-shirt) en een blauwe broek (lang of kort). Dames kunnen eventueel een blauwe rok dragen.
- Alle officials nemen hun beslissingen volledig autonoom en onafhankelijk van elkaar.

Start

Startwijze

Voor de onderdelen A 1-2-3-4-5-6 en T 1-3-4-5-7 gebeurt de start met een startsprong. Voor de overige onderdelen wordt de start per onderdeel nader omschreven.

Startprocedure

- Op het lange fluitsignaal van de hoofdscheidsrechter nemen de deelnemers plaats op hun startblok. Bij de onderdelen met zwemvliezen mogen zij meteen vooraan op het startblok plaatsnemen. Bij T2 springt de deelnemer na het lange fluitsignaal in het water, de pop wordt hem aangereikt en de deelnemer neemt een voorbereidende starthouding aan. Het hoofd van de pop dient volledig boven water met het gezicht naar de muur te zijn. Bij T6 wordt door de eerste deelnemer gestart met een reglementaire hurksprong.
- Met het strekken van de arm draagt de hoofdscheidsrechter de start over aan de starter.
- Op het bevel van de starter '*Op uw plaats!*' nemen de sporters onmiddellijk de starthouding aan met tenminste één voet vooraan op het startblok. Bij T2/T6 neemt de deelnemer nu de starthouding aan.
- Wanneer alle sporters stilstaan, geeft de starter met een kort en krachtig signaal (fluit of claxon) de start.

Valse start

- Bij een eerste valse start zal de starter/hoofdscheidsrechter alle sporters terug roepen.
- De sporters worden door de starter/hoofdscheidsrechter herinnerd aan de diskwalificatie- of strafpuntenregeling.
- Bij de een-start-regel wordt elke deelnemer uitgesloten:
 - die vertrekt alvorens het startsignaal gegeven wordt. De andere sporters zullen van het startblok komen en de startprocedure kan later opnieuw beginnen.
 - indien de valse start gebeurt in het fluitsignaal zal de deelnemer of sporters NIET terug gefloten worden en gaat de wedstrijd verder. De deelnemer of sporters worden uitgesloten wanneer het wedstrijdonderdeel beëindigd is.
- Bij de meer-start-regel (estafettewedstrijden en ILSE categorie C en D) worden per valse start strafpunten gegeven (20, 40, 60, enz.). Alle deelnemers komen na een valse start opnieuw aan de start. Bij de 4^e valse start wordt er doorgestart en krijgt de veroorzakende sporter 80 strafpunten.
- Het signaal voor de valse start is hetzelfde als voor het startsignaal maar herhaaldelijk gegeven samen met het vallen van de valse startlijn. Anderzijds zal de hoofdscheidsrechter, indien hij/zij zelf oordeelt dat een valse start gebeurde, het valse startsignaal laten horen. Dit signaal zal herhaald worden door de starter
- Indien een vergissing van een official aan de basis ligt van een fout van een deelnemer, dan wordt de valse start als niet-bestaande beschouwd.
- Voor de 100 m popvervoeren met zwemvliezen en de 100 m lifesaver wordt de valse start extra aangegeven door een akoestisch signaal te benutten op metaal dat onder water gehouden wordt.

Tijdopname

Elektronische tijdopname

Op Nederlandse kampioenschappen is het mogelijk elektronische tijdopnamen te voorzien, die onder het toezicht staan van competente technici.

Een volledig automatisch systeem moet de finishvolgorde, als ook de exacte tijd weergeven van iedere deelnemer. Het klassement en de tijdopname moeten gebeuren op 1/100 van een seconde nauwkeurig.

De volledige apparatuur mag in geen geval de deelnemers storen in hun uitvoering. Het systeem wordt in gang gezet door de starter en moet duidelijk leesbaar zijn voor de deelnemers.

In elke wedstrijd waar een automatische elektronische installatie (A.E.I.) gebruikt wordt hebben de tijden en plaatsen en estafette-starten die door dit systeem vastgesteld worden, voorrang op alle menselijke beslissingen of door mensen opgenomen tijden. De A.E.I. noteert voor iedere deelnemer de tijd en de plaats.

De officiële PLAATS wordt als volgt bepaald:

- Een deelnemer met een A.E.I.-tijd en -plaats behoudt zijn rangorde in vergelijking met de andere sporters welke ook A.E.I.-tijd en -plaats hebben in dezelfde serie.
- Een deelnemer met een A.E.I.-tijd maar geen A.E.I.-plaats: zijn rangorde zal bepaald worden door vergelijking van zijn elektronische tijd met de elektronische tijden van de andere sporters in dezelfde serie.
- Een deelnemer zonder een A.E.I.-tijd noch een A.E.I.-plaats: zijn volgorde wordt bepaald door de menselijke finishrechters of door de semi-automatische installatie indien deze gebruikt wordt. De rangorde van de sporters die wel een A.E.I.-plaats en -tijd hebben, kan niet gewijzigd worden.

De officiële TIJD wordt als volgt bepaald:

- De officiële tijd van alle sporters die een A.E.I.-tijd hebben.
- De officiële tijd van alle sporters die geen A.E.I.-tijd hebben, is de handgestopte tijd van de stopwatch(es) of de semi-automatische tijd zolang er geen tegenspraak is met de officiële plaats.
- Indien finishrechters aangeduid werden en indien de handgestopte tijd in tegenspraak is met de officiële plaats zal de officiële tijd gelijk zijn aan een aangepaste tijd zodat de volgorde juist is. Zie verder voor een uitgewerkt voorbeeld.
- Een dergelijke tijd kan niet aanvaard worden als een wereldrecord.

Wedstrijdreglement 2008

VOORBEELDEN

Voorbeeld 1

Elektronische uitslag		Volgens finishrechters	Handgestopte tijd baan 5
3	1:08.76	3	1:10.08
4	1:09.12	4	1:10.12
2	1:09.78	2	1:10.28
1	1:10.68	5	
7	1:10.80	1	
8	1:11.80	7	
6	1:12.58	8	
		6	

De middentijd van baan 5 is 1:10.12 en ligt tussen de elektronische tijden van baan 2 en 1.

Officiële uitslag	
3	1:08.76
4	1:09.12
2	1:09.78
5	1:10.12
1	1:10.68
7	1:10.80
8	1:11.80
6	1:12.58

Er dienen geen aanpassingen aangebracht te worden.

Voorbeeld 2

Elektronische uitslag		Volgens finishrechters	Handgestopte tijd baan 6
4	1:16.18	4	1:17.08
3	1:16.98	3	1:17.08
5	1:17.13	5	1:17.86
2	1:18.36	6	
1	1:19.01	2	
7	1:20.34	1	
8	1:21.16	7	
		8	

De middentijd van baan 6 is 1:17.08 en ligt tussen de elektronische tijden van baan 3 en 5.

De handtijd is in tegenspraak met de elektronische tijdopname van baan 5!

Officiële uitslag na aanpassing	
4	1:16.18
3	1:16.98
5	1:17.13
6	1:17.13
2	1:18.36
1	1:19.01
7	1:20.34
8	1:21.16

Op de uitslag dient na de tijd van baan 6 vermeld te worden 'beslissing hoofdscheidsrechter'.

Om de DEFINITIEVE PLAATS te bepalen bij verschillende series van een wedstrijdnummer wordt als volgt te werk gegaan:

- De rangorde van alle sporters wordt opgemaakt door hun officiële tijden te vergelijken.
- Indien een deelnemer een tijd heeft die gelijk is aan de officiële tijd(en) van één of meer andere deelnemers, dan krijgen alle sporters die dezelfde tijd hebben, dezelfde plaats.

Indien in één of meerdere series van hetzelfde onderdeel de elektronische apparatuur uitvalt dan telt voor deze series de handtijdopname. De andere series behouden de elektronische tijden en de handtijden worden er tussenin gerangschikt.

Bij gelijke tijden tussen een elektronische en een handtijd in verschillende series, worden de beide tijden behouden en krijgen de sporters dezelfde plaats.

Zouden deze beide sporters een record zwemmen, dan worden beide tijden als record aanvaard.

Complementair aan de elektronische tijdopname, zal steeds minimum één tijdwaarnemer per baan worden ingezet.

Handmatige tijdopname

Indien geen elektronische apparatuur benut kan worden, moet men overgaan tot handmatig tijdopname.

De tijd van de sporters dient opgenomen te worden door minstens één tijdwaarnemer. In geval van een vooraf geweten recordpoging is het aan te raden tijdig de hoofdscheidsrechter hiervan te verwittigen, zodat er drie tijdwaarnemers in die baan gezet kunnen worden.

De stopwatches worden in gang gezet met het startsignaal en stopgezet bij het einde van de wedstrijd, dit wil zeggen wanneer de deelnemer het eindpunt op een zichtbare wijze raakt met enig lichaamsdeel of stokje.

Twee tijdwaarnemers

Indien er twee (2) tijdwaarnemers per baan zijn, is de officiële tijd de gemiddelde tijd van de twee.

Wedstrijdreglement 2008

Voorbeeld 1	Tijdwaarnemer 1: 1:17.36 Tijdwaarnemer 2: 1:17.42	Officiële tijd: 1:17.39
Voorbeeld 2	Tijdwaarnemer 1: 1:36.15 Tijdwaarnemer 2: 1:36.20	Officiële tijd: 1:36.17

Indien één van de twee stopwatches niet werkte, zal de tijd van de andere stopwatch genomen worden.

Drie tijdwaarnemers

Indien er drie (3) tijdwaarnemers per baan zijn en twee van de drie tijden zijn gelijk, is deze tijd de officiële tijd.

Indien de drie tijden verschillend zijn, geldt de middelste tijd als officiële tijd. Indien één van de stopwatches niet werkt, wordt de procedure van twee tijdwaarnemers toegepast.

Voorbeeld 1	Tijdwaarnemer 1: 1:14.16 Tijdwaarnemer 2: 1:14.24 Tijdwaarnemer 3: 1:14.16	Officiële tijd: 1:14.16
Voorbeeld 2	Tijdwaarnemer 1: 1:14.18 Tijdwaarnemer 2: 1:14.16 Tijdwaarnemer 3: 1:14.27	Officiële tijd: 1:14.18

Toekenning van plaatsen/tijden

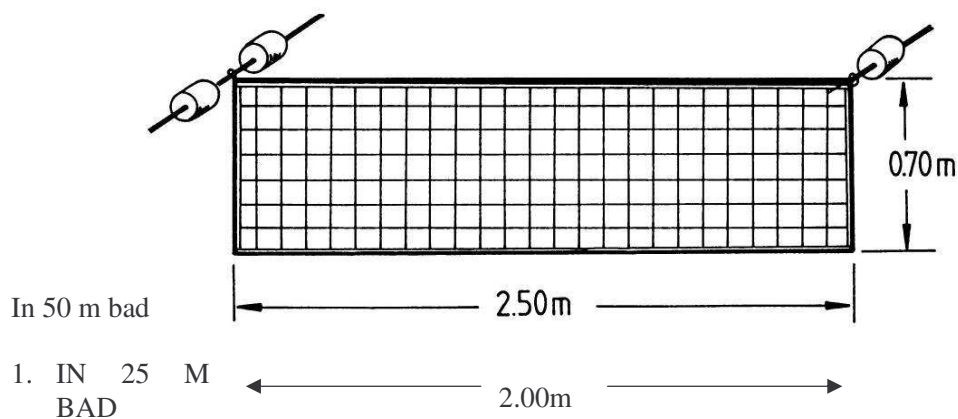
Indien de volgorde van de finishrechters niet overeenstemt met de tijden van de tijdwaarnemers, is de volgorde van finishrechters de officiële. De betrokken sporters krijgen dezelfde tijd. Deze wordt bekomen door van beide tijden het gemiddelde te nemen.

Voorbeeld			
Volgorde finishrechters: 3-4-1-5-2			Deze tijden wijzigen als volgt:
Tijden	Baan 1	1:16.24	1:16.24
	Baan 2	1:16.30	1:16.34
	Baan 3	1:16.12	1:16.10
	Baan 4	1:16.08	1:16.10
	Baan 5	1:16.38	1:16.34

Beschrijving van materiaal

Hindernissen

De hindernis is een, 70 cm x 250 cm in een 50 m bad en 70 cm x 200 cm in een 25 m bad, buizen kader, waarvan de bovenkant zich ter hoogte van het wateroppervlak bevindt. Ze mag geen gevaarlijke elementen bevatten. Het binnenste van het kader bevat een net of een ander materiaal dat de doorgang verhindert. De kleur van het binnenste deel moet in contrast staan met het water. De bovenste lijn/buis van de hindernis, boven het wateroppervlak, moet duidelijk zichtbaar zijn. Het is aan te raden boven op de hindernissen een extra vlottende lijn aan te brengen.

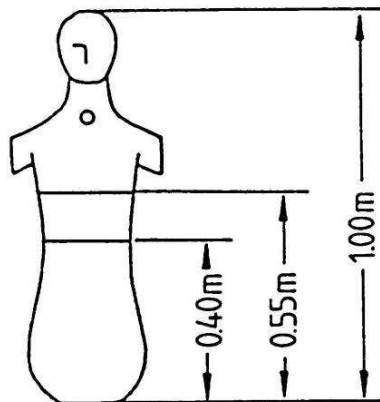


Vervoerspoppen

Momenteel kunnen er twee verschillende reglementaire wedstrijdpoppen gebruikt worden: DLRG (Duits) en Epsan (Frans). De organisator van de wedstrijd dient er voor te zorgen dat alle deelnemers over hetzelfde materiaal beschikken – alleen DLRG-poppen of alleen Epsan-poppen worden gebruikt. Bij 200m superlifesaver kunnen de poppen gemengd gebruikt worden maar wel steeds dezelfde voor het slepen met de hand en weer dezelfde voor het slepen met de torpedoboei.

De reglementaire wedstrijdpop die tijdens nationale, rayon en clubkampioen-schappen gebruikt worden, moet hermetisch kunnen afgesloten worden (stoppen). Ze moet kunnen gevuld worden met water. Ze moet goedgekeurd zijn door de Nationale Sportcommissie, of op de dag van de wedstrijd door de hoofdscheidsrechter.

De kleur op de achterzijde van het hoofd van de pop moet in contrast zijn met de rest van de pop en het water. Een dwarslijn met een lengte van 15 cm (in contrast met de kleur van de pop) is geschilderd in het midden van de pop, beginnend op 40 cm van het onderste gedeelte van het lichaam tot 55 cm in de richting van het hoofd.



In de wedstrijdonderdelen voor de aspiranten (C en D-categorie) wordt een duikring gebruikt. In de wedstrijdonderdelen waarbij de pop met de torpedoboei geslept wordt (50 m torpedoboei en de 100 m mini superlifesaver) gebruiken zij wel de grote poppen.

Zwemvliezen

Iedere deelnemer moet in z'n eigen zwemvliezen voorzien, die gemeten moeten worden voor de start van elke onderdeel.

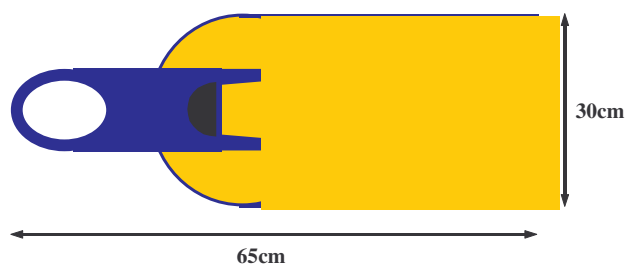
De zwemvliezen mogen niet langer zijn dan 65 cm en niet breder dan 30 cm.

Zwemvliezen die aan deze afmetingen niet voldoen of die een mogelijk gevaar zouden kunnen opleveren, zijn niet toegestaan.

Tijdens kampioenschappen kan de organisator vin-bakken (meetboxen) plaatsen om de zwemvliezen te controleren.

Voor deelnemers in de categorieën C en D geldt dat de zwemvliezen niet breder mogen zijn dan 22 cm.

VINNEN



Torpedoboei (rescue – tube)

Momenteel kunnen er verschillende reglementaire torpedo's gebruikt worden: namelijk alle torpedo's die exact aan de materiaalbeschrijving voldoen. De organisator van de wedstrijd dient er voor te zorgen dat alle deelnemers over hetzelfde materiaal beschikken.

Eigen tubes mogen op officiële wedstrijden niet gebruikt worden.

Een rescue-tube is een lange boei vastgehouden door een touw, bevestigd aan een riem.

De tube is gemaakt uit drijvend, soepel en waterdicht materiaal dat geen scherpe delen heeft en de slachtoffers niet kan kwetsen.

Lengte: minimum 875 mm, maximum 975 mm

Breedte: maximum 150 mm

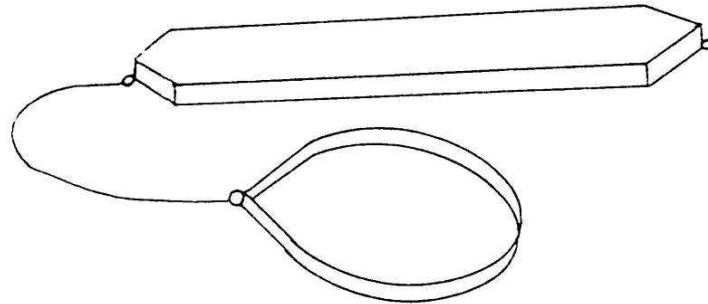
Dikte: maximum 100 mm

Het koord bestaat uit synthetisch materiaal:

Dikte: 25 mm

Lengte: 200 cm

De riem is ongeveer 50 mm breed uit kunststof met een lengte van maximum 1600 mm en minimum van 1300 mm.



Indien de jury tijdens de wedstrijd een technische fout vaststelt (aan tube, touw, en/of riem) is de hoofdscheidsrechter bevoegd de benadeelde zwemmer of ploeg opnieuw te laten starten.

Beschrijving Eerste hulp aan drenkelingen wedstrijd

Definitie wedstrijd EHaD:

Een wedstrijd Eerste Hulp aan Drenkelingen bestaat uit een schijnongeval, waarbij (één) drenkeling (en) voorkomt (voorkomen). Een wedstrijdploeg van 4 redders moet binnen een vastgestelde tijd de slachtoffers "vervoersklaar" maken.

Puntenverdeling tijdens EhaD wedstrijden.

- Tijdens de wedstrijden kunnen 500 punten behaald worden, waarvan 300 voor het zwemmend redden en 200 punten voor het medische gedeelte.
- De punten kunnen door de organiserende instantie zelf onderverdeeld worden.

Als wedstrijd bepalingen volgen hier de artikelen uit het EHaD-reglement. Tevens zijn enkele aanvullende bepalingen opgenomen, die voor deze wedstrijd belangrijk zijn.

Artikel 1:

De wedstrijden Eerste Hulp aan Drenkelingen bestaan uit een schijnongeval waarbij drenkelingen voorkomen. Een ploeg bestaande uit 3 of 4 redders (voor deze wedstrijd 4 personen), waarvan 1 leider, moet binnen een maximale tijd de slachtoffers "vervoersklaar" maken.

Dit "vervoersklaar" maken bestaat uit:

- de redding van de drenkelingen
- "levensreddende handelingen"
- eventuele behandeling niet levensbedreigende letsels
- melding

Definitie "levensreddende handeling":

"Elke handeling die noodzakelijk is om het leven van een slachtoffer veilig te stellen en die dus geen uitstel, zoals het wachten op een ambulance, toestaat."

Levensreddende handelingen:

- kunstmatige beademing
- stelpen van een slagaderlijke bloeding
- veilig stellen en controleren ademhaling van een bewusteloos slachtoffer
- goede behandeling van een shock
- voorkomen van/juiste behandeling bij onderkoeling
- voorkomen van ernstig rugletsel door verkeerde handreiking.

Artikel 2:

De opdracht bestaat uit het redden van een of meer te water geraakte personen en de verdere behandeling van deze totdat de slachtoffers klaar zijn voor vervoer.

De opdracht wordt samengesteld door de CBS in overleg met medische deskundigen.

Artikel 3:

Een ploeg bestaat uit 4 leden van 1 brigade, deze moeten in het bezit zijn van KNBRD-diploma A of KNBRD-strandwachtdiploma A. Één lid van de ploeg functioneert als leider; de samenstelling van de ploeg mag gemengd zijn.

Artikel 4:

Deelname aan een EHAD-wedstrijd kan geschieden door na aankondiging een team via het brigadesecretariaat aan te melden bij de CBS.

Artikel 5:

Bij een EHAD-wedstrijd wordt gebruik gemaakt van "pseudo-slachtoffers", bij voorkeur van een Lotusploeg.

Artikel 6:

Iedere ploeg zal vergelijkbare "pseudo-slachtoffers" te behandelen krijgen.

Artikel 7:

Bij de uitnodiging tot inschrijving voor de EHAD-wedstrijd moet vermeld worden:

- de plaats van de wedstrijd
- de vermoedelijke aanvangstijd.

Artikel 8:

De wedstrijdopdracht mag de leerstof van de laatste druk van het Oranje Kruisboekje en de Handleiding zwemmend redden (versie REDNED), vereist voor het KNBRD-diploma A of KNBRD-strandwachtdiploma A, niet te buiten gaan. Wel mag van de deelnemers worden verwacht dat zij op de hoogte zijn van de publicaties van "*Reddingsbrigades Nederland*".

Artikel 9:

Het werk van de ploegen wordt beoordeeld door een jury, minstens bestaande uit:

- * technische jury:
 - een voorzitter-kamprechter met de bevoegdheid WV en Z2,
 - twee beoordelaars met de bevoegdheid Z2,
- * medische jury:
 - artsen en/of
 - kaderinstructeurs van het Oranje Kruis,
- * 1 tijdwaarnemer,
- * 1 jurysecretaris
- * kledingcontroleurs tevens orde-commissarissen ter controle van de afzondering van de deelnemers.

Indien er aanleiding toe is, kan de CBS, danwel een organiserende instantie na toestemming van de CBS, afwijken van de verplichte bevoegdheden.

Artikel 10:

De beoordeling zal moeten geschieden aan de hand van de in artikel 8 genoemde uitgaven. De uitspraak van de jury is bindend.

Artikel 11:

De voorzitter-kamprechter, het hoofd van de medische jury of een CBS -lid bespreekt voor aanvang van de wedstrijd de opdracht en de wijze van beoordelen met de jury. De slachtoffers worden geïnstrueerd omtrent hun gedragingen; deze dienen bij iedere ploeg vergelijkbaar te zijn.

Artikel 12:

De deelnemers dienen uiterlijk een half uur voor de aanvang van de wedstrijd aanwezig te zijn; de ploegleider moet zich direct bij aankomst melden bij het meldingsbureau, ***waar een lijst met de namen van de deelnemers, hun zakboekjes of gele wedstrijdlicenties en gezondheidsverklaringen danwel vrijwaringsverklaring verpakt afgegeven moeten worden.***

Artikel 13:

Als een deelnemende ploeg binnen is, maar ten laatste 15 minuten voor de officiële opening van de wedstrijd, laat de voorzitter van de jury loten ter bepaling van de startvolgorde van de ploegen. Een lijst met deze volgorde wordt opgehangen bij het aanmeldingsbureau. De ploegen, die na de loting aankomen, zullen naar volgorde van aanmelding aan de lijst worden toegevoegd.

Artikel 14:

Na opening van de wedstrijd begeven de ploegen zich naar de afzonderingsruimte en verblijven daar totdat de orde-commissaris ze naar de voorbereidingsruimte begeleidt; dit geschiedt zodra de voorgaande ploeg gaat werken. Tot de afzonderings- en de voorbereidingsruimte heeft niemand toegang, behalve de ploegen die nog niet gewerkt hebben, de orde-commissarissen en de voorzitter van de jury.

Artikel 15:

Onmiddellijk nadat de ploeg de wedstrijdruimte heeft betreden zal een aanvangssein worden gegeven. Het einde van de beschikbare werktijd zal ook door een sein worden aangegeven. Is een ploeg voor het einde van de beschikbare tijd van mening dat zij gereed zijn kunnen zij dit aan de jury kenbaar maken door aan te geven dat de slachtoffers "*klaar zijn voor vervoer*".

Artikel 16:

De beschikbare tijd wordt door de CBS in overleg met de medische jury bepaald; ook voor de beschikbare tijd voor de jury wordt een richtlijn gegeven, waar zonodig van afgeweken kan worden.

Artikel 17:

Bij het eindsignaal dient de ploeg terstond met de hulpverlening te stoppen, voor het niet uitgevoerde deel van de opdracht worden geen punten toegekend.

Artikel 18:

De juryleden zijn herkenbaar (hesje of specifieke kleding (t-shirts van RedNed)) en mogen niet te hulp worden gevraagd; alle andere aanwezigen op het werkoppervlak mogen ingeschakeld worden.

Artikel 19:

Tijdens de wedstrijd mag alleen gebruik gemaakt worden van het aanwezige hulpmateriaal *en niet van zelf meegebrachte zaken*.

Artikel 20:

De slachtoffers hebben de plicht zich tijdens de hulpverlening te gedragen overeenkomstig hun instructies; dit dient voor de verschillende brigades vergelijkbaar te zijn.

Indien een slachtoffer "**NO PLAY**" roept, is hij in werkelijke nood en wordt het ongeval direct stil gelegd. De desbetreffende ploeg verliest alle punten voor het ongeval.

Artikel 21:

Tijdens de wedstrijd heeft de CBS tot taak er voor te zorgen:

- a. dat er voldoende orde en rust in de wedstrijdruimte heerst,
- b. dat er door derden geen aanwijzingen, in welke vorm dan ook, aan de deelnemende ploegen worden verstrekt,
- c. dat de afzondering van de ploegen, die nog moeten werken, verzekerd is en blijft; hiervoor kan de CBS orde-commissarissen aanstellen. Een ploeg die (op welke manier dan ook) contact tracht te zoeken met derden buiten de orde-commissaris om, wordt van deelname uitgesloten.

Artikel 22:

Door de jury wordt na de wedstrijd, nog voor de bekendmaking van de uitslagen, een nabeschouwing gehouden over het ongeval en de hulpverlening

Artikel 23:

Door of namens de CBS worden de uitslagen bekend gemaakt en prijzen uitgereikt.

Artikel 24:

De volgorde voor de uitslag van de wedstrijd wordt bepaald door het aantal behaalde punten. Bij een gelijk aantal punten beslist de klassering van de leider. Bij een gelijke klassering in het leidersklassement beslist de plaats van de ploeg in het totaalklassement over de positie van de leider. Bij reanimatie wordt de computeruitdraai van de pop nogmaals bekeken en wordt in overleg een volgorde aangegeven.

Artikel 25:

Van iedere wedstrijd wordt door het jurysecretariaat een proces-verbaal opgemaakt dat door de VK ondertekend wordt. Iedere deelnemende ploeg ontvangt de uitslagen.

Artikel 26:

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de VK na de jury gehoord te hebben en eventueel in overleg met de CBS.

Toegevoegde bepalingen**A: Uitslagen**

De uitslagen worden verwerkt per computer. Iedere deelnemende ploeg ontvangt een klassement met een totaaloverzicht van de puntentelling over alle deelnemers. Daarnaast ontvangt elke ploeg een gespecificeerd overzicht van de puntenverdeling voor het eigen werk.

B: Uitsluiting

Geen enkele deelnemer/deelnemster heeft voor de melding toegang tot het zwembad. Ploegen dienen zich meteen na aankomst te melden in de afzonderingsruimte (volg de instructies van de medewerkers). Deelnemers die toch eerst het zwembad bezoeken, worden zonder pardon uitgesloten van deelname.

C: Afzondering

Ploegen zitten in afzondering in een aparte ruimte. Ongeveer 30 minuten voor hun begintijd gaan ze naar het zwembad en daar mogen ze omkleden. Vijf minuten voor hun wedstrijdtijd gaan ze in voorbereiding en krijgen de ploegen-informatie m.b.t. het ongeval. Na het ongeval worden de ploegen begeleid naar kleedruimtes om zich te kleden.

D: Mobiele Telefoons

De deelnemers mogen niet in het bezit zijn van een mobiel telefoontoestel (of ander communicatie medium) tijdens hun periode van afzondering en voorbereiding en tijdens het ongeval. Een meegebrachte mobiele telefoon (of ander communicatiemedium) dient bij aanmelding te worden afgegeven aan een ordecommissaris of (BIJ VOORKEUR) te worden meegegeven aan een bekende die geen deel uitmaakt van de deelnemende ploeg.

E: Kleding

Tijdens de wedstrijd dragen de deelnemers kleding die voldoet aan de kledingseisen zoals genoemd in de laatste versie van het WR (shirt met (korte) mouwen, lange broek). Er mag geen andere (aanvullende) kleding worden gedragen.

F: Reanimatie

Voor toepassing bij de reanimatie => **zie de laatste versie van het Oranje Kruis boekje.**

G: Meerdere teams van een brigade

Indien er meerdere teams van een brigade deelnemen, komt alleen het best geklasseerde team voor in de officiële uitslag, de overige teams komen in de categorie BM (buiten mededinging).

Beschrijving individuele wedstrijdonderdelen

- | | |
|-----|----------------------------------|
| A-1 | 200 m hinderniszwemmen |
| A-2 | 100 m popduiken met zwemvliezen |
| A-3 | 100 m reddingswisselslag |
| A-4 | 50 m popduiken |
| A-5 | 100 m lifesaver |
| A-6 | 200 m superlifesaver |
| | |
| C-1 | 100 m hinderniszwemmen |
| C-2 | 100 m ringduiken met zwemvliezen |
| C-3 | 50 m reddingswisselslag |
| C-4 | 50 m popduiken |
| C-5 | 50 m torpedoboei |
| C-6 | 100 m mini super lifesaver |
| | |
| D-1 | 50 m hinderniszwemmen |
| D-2 | 50 m ringduiken met zwemvliezen |
| D-3 | 50 m reddingswisselslag |
| D-4 | 50 m popduiken |
| D-5 | 50 m torpedoboei |

A-1 200 M HINDERNISZWEMMEN

BESCHRIJVING VAN HET ONDERDEEL

Na een geluidssignaal duikt de deelnemer in het water en zwemt 200m vrije slag. Gedurende dit onderdeel zwemt hij/zij acht (8) maal onder een ondergedompelde hindernis. De deelnemer moet na de start voor de eerste hindernis, na elke hindernis en na elk keerpunt boven water komen (d.w.z. mag bij de start niet direct onder de hindernis duiken, moet in een 50m-bad tussen twee hindernissen en na ieder keerpunt boven komen). De deelnemer mag afduwen op de bodem, om boven te komen, na iedere hindernis.

Noot: 'boven komen' betekent het wateroppervlak doorbreken zodanig dat het gezicht duidelijk zichtbaar is.

LIGGING VAN DE HINDERNISSEN

De hindernissen zijn geplaatst onder water, op een rechte lijn, dwars over de zwembanen:

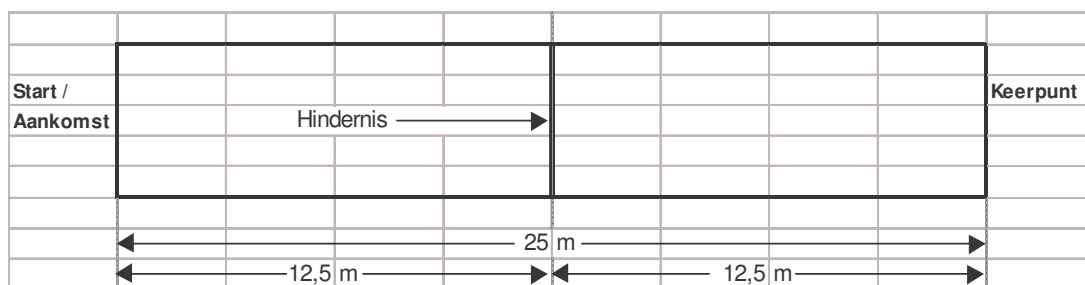
- De hindernissen zijn aan de wedstrijdlijnen bevestigd.
- De eerste hindernis is op 12.5 m van de startlijn geplaatst.
- De tweede hindernis is op 12.5 m van de overzijde van het bad geplaatst (in een 50m-bad).
- De afstand tussen twee hindernissen is 25 m (in een 50 m-bad).

DISKWALIFICATIE / STRAFPUNTEN

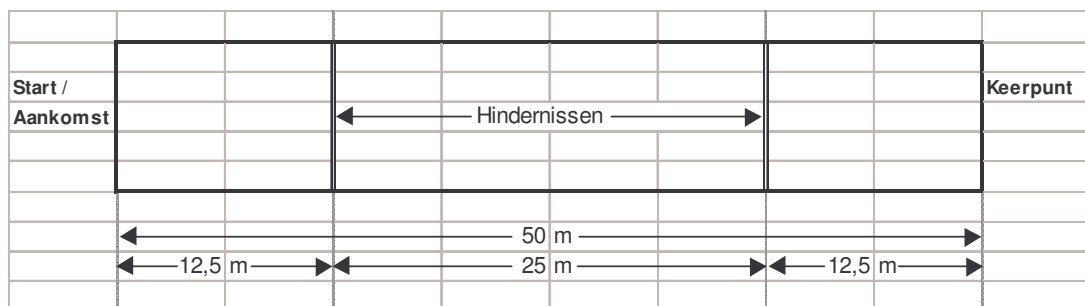
A-1-1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.
A-1-2	Indien de deelnemer over de hindernis zwemt en niet onmiddellijk terugkeert onder of over de hindernis, gevolgd door onder de hindernis te duiken.
A-1-3	Niet boven komen voor de eerste hindernis na de startsprong.
A-1-4	Niet boven komen na elke hindernis, na elk keerpunt of tussen twee hindernissen.
A-1-5	Geen contact met de wand, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt.
A-1-6	Nalaten de wand duidelijk zichtbaar aan te tikken bij het aankomen

SCHEMATISCHE VOORSTELLING

25 m bad



50 m bad



A-2 100 M POPDUIKEN MET ZWEMVLIEZEN

BESCHRIJVING VAN HET ONDERDEEL

Na een geluidssignaal duikt de deelnemer in het water en zwemt 50 m vrije slag met zwemvliezen.

De deelnemer behoeft bij het opduiken van de pop niet eerst de wand aantikken.

De deelnemer duikt naar de pop en brengt deze binnen de 10 m-lijn naar het wateroppervlak.

De deelnemer sleept de pop tot aan de finish.

LIGGING VAN DE POP

Diepte

De pop moet op een diepte liggen tussen 1.80 en 3 meter.

Plaats

De volledig met water gevulde pop ligt op haar rug op de bodem van het zwembad, met het hoofd in de richting waar naartoe gezwommen moet worden (naar de finish in een 50 m bad – naar het keerpunt in een 25 m bad). De onderzijde van de pop ligt tegen de wand van het zwembad.

METHODE OM DE POP BOVEN TE BRENGEN

- De pop moet boven gebracht worden met ten minste één hand, en in de juiste sleeppositie gebracht worden voor het hoofd van de pop de 10 m-lijn overschrijdt.
- De deelnemer mag zich van de bodem van het zwembad afduwen bij het naar boven brengen van de pop.

VERVOEREN

- Neus en mond van de pop moeten boven het water gehouden worden zoals hierna beschreven.
- De pop mag niet bij de keel, op de mond of op de neus vervoerd worden. Kingrepen (waarbij het vastnemen van de kin zeer duidelijk is) zijn toegestaan.
- Het vasthouden van de pop moet met minstens één hand gebeuren.
- De deelnemer mag de pop niet loslaten voor het aantikken van de muur.
- De pop moet gesleept worden en niet geduwd.

Noot 1:

Bij de onderdelen waarbij de pop gebruikt wordt, is het de bedoeling een redding te simuleren. De attitude van de redder moet zo zijn dat hij een continue intentie heeft om de neus en de mond van de pop uit het water te houden. Hij/zij moet dus een positie van nood vermijden en de neus en de mond niet constant onder water houden. De redder moet een echte bezorgdheid tonen door de neus en de mond van de pop boven water te houden om zo een doeltreffende ademhaling te garanderen. Officials moeten er rekening mee houden dat de snelheid van de uitvoering van dit onderdeel een zeer belangrijk aspect is. Als het water soms over het gezicht van het slachtoffer komt, moet dit niet beschouwd worden als strafbaar. Als een tegengestelde houding geobserveerd is, zal de redder bestraft worden.

Noot 2:

In een 25 m bad waar de deelnemer bij dit onderdeel een keerpunt moet nemen, moet de deelnemer aantikken zoals bij een finish. Bij het keren kan de deelnemer de greep veranderen (zelfs wurgen of hand op de mond) pop laten ondergaan, maar de deelnemer mag ze niet

Wedstrijdreglement 2008

loslaten. Wanneer de deelnemer een goede sleeppositie heeft ingenomen (uiterlijk van 5m vanaf het keerpunt) mogen er geen fouten meer gemaakt worden.

Noot 3:

Indien, na de start, de deelnemer zijn zwemvlies(zen) verliest, moet hij het onderdeel uitzwemmen. Het is toegestaan om de zwemvliezen weer aan te trekken en verder te zwemmen. Het is niet toegestaan dat de deelnemer opnieuw start in een andere serie.

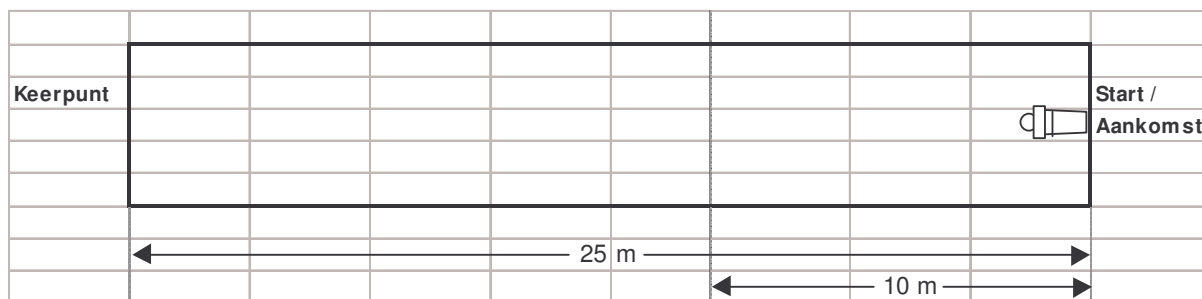
DISKWALIFICATIE / STRAFPUNTEN

A-2-1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.
A-2-2	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enige zwembaduitrusting bij het opduiken van de pop. Bijvoorbeeld wedstrijdlijnen, trappen, enz.
A-2-3	Het hoofd van de pop moet boven zijn voor de 10 m-lijn.
A-2-4	Het onreglementair vervoeren van de pop zoals voorgeschreven in de algemene bepalingen aangaande vervoeren.
A-2-5	Geen contact met de wand, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt (in een 25 m bad).
A-2-6	De pop loslaten voor het aantikken van de wand bij de finish.
A-2-7	De neus en mond van de pop niet steeds boven water gehouden.
A-2-8	De pop bij de keel, neus of mond vervoeren.

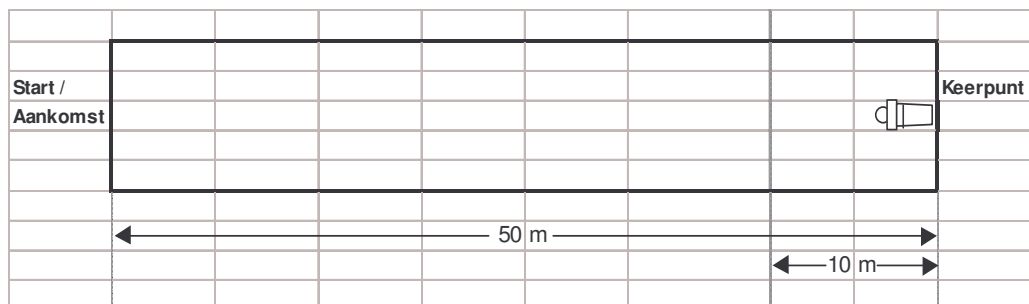
Wedstrijdreglement 2008

SCHEMATISCHE VOORSTELLING

25 m bad



50 m bad



A-3 100 M REDDINGSWISSELSLAG

BESCHRIJVING VAN HET ONDERDEEL

Na een geluidssignaal duikt de deelnemer in het water en zwemt 50 m vrije slag.

Na het keren moet de deelnemer duiken en onder water naar een pop toe zwemmen die zich 17,5 m verder bevindt.

Nadat de deelnemer de pop heeft boven gebracht, voor de 5 m-lijn, sleept de deelnemer deze over de resterende afstand tot aan de finish.

Sporters mogen ademen tijdens het keerpunt, maar nadat hun voet of het laatste lichaamsdeel de muur verlaten heeft mag er niet meer geademd worden tot de deelnemer boven komt met de pop. (Dit betekent dat een deelnemer kan blijven wachten aan het keerpunt om te ademen.)

Bij het onderwaterzwemmen kan een deelnemer toevallig het wateroppervlak doorbreken met zijn achterhoofd, voet; dit is toegestaan maar hij mag niet onder water aan het wateroppervlak zwemmen (vrije slag of schoolslag)

LIGGING VAN DE POP

Diepte

De pop moet op een diepte liggen tussen 1.80 en 3 meter.

Plaats

De dwarslijn in het midden van de borst van de pop moet op de 17,5 m-lijn geplaatst worden. De pop moet op de rug liggen, met het hoofd in de richting van de zwemrichting (in een 50 m bad naar de finish in een 25 m bad naar het keerpunt).

METHODE OM DE POP BOVEN TE BRENGEN

De pop moet naar boven gebracht worden met tenminste één hand, en in de juiste sleeppositie gebracht worden voor het hoofd van de pop de 5 m-lijn overschrijdt.

De deelnemer mag zich van de bodem van het zwembad afduwen bij het naar boven brengen van de pop.

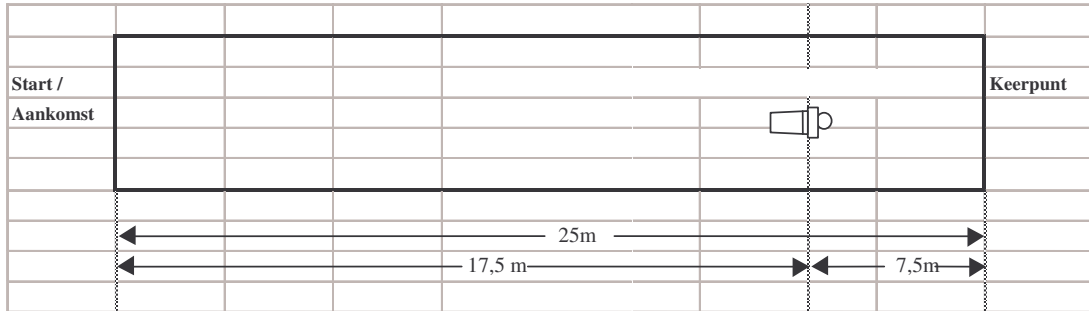
DISKWALIFICATIE / STRAFPUNTEN

A-3-1	Valse start zoals beschreven bij- Start.
A-3-2	Indien de deelnemer ademt nadat de voet of het laatste lichaamsdeel de muur aan het keerpunt verlaten heeft voor onder te duiken.
A-3-3	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enige zwembaduitrusting bij het opduiken van de pop. Bijvoorbeeld wedstrijdlijnen, trappen, enz.
A-3-4	Het hoofd van de pop moet boven zijn voor de 5 m-lijn.
A-3-5	Het onreglementair vervoeren van de pop zoals omgeschreven.
A-3-6	Geen contact met de wand, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt (in een 25 m bad).
A-3-7	De pop loslaten voor het aantikken van de wand bij de finish.
A-3-8	Neus en mond van de pop niet steeds boven water gehouden.
A-3-9	De pop bij de keel, neus of mond vervoeren.
A-3-10	Indien de deelnemer boven water komt na het keerpunt, tijdens het onder water zwemmen.

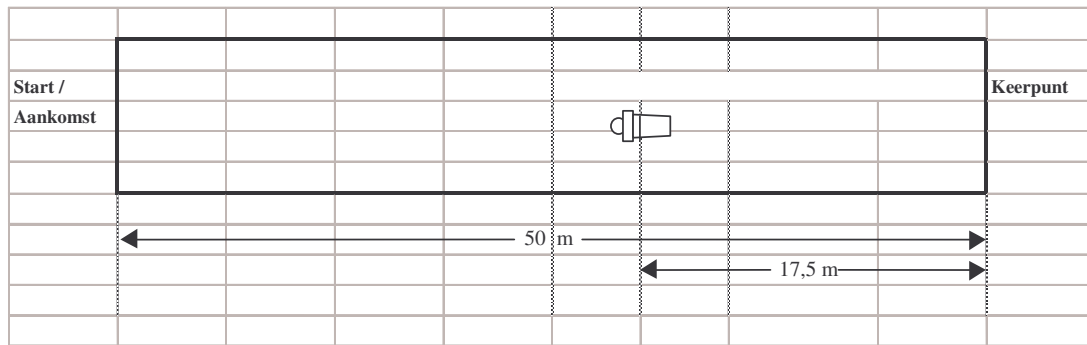
Wedstrijdreglement 2008

SCHEMATISCHE VOORSTELLING

25 m bad



50 m bad



A-4 50 M POPDUIKEN

BESCHRIJVING VAN HET ONDERDEEL

Na een geluidssignaal duikt de deelnemer in het water en zwemt 25 m vrije slag, waarvan een gedeelte aan het wateroppervlak.

De deelnemer duikt naar de pop, brengt ze naar het oppervlak voor de 5 m-lijn en sleept ze naar de finish.

Noot: de deelnemer mag afduwen op de bodem van het zwembad bij het naar boven brengen van de pop.

LIGGING VAN DE POP

Diepte

De pop moet op een diepte liggen tussen 1.80 en 3 meter.

Plaats

- In een 50 m bad:
De dwarslijn, in het midden van de borst van de pop, moet op de 25 m-lijn geplaatst worden. De pop moet op haar rug liggen met het hoofd in de richting van de finish.

- In een 25 m bad:
De pop ligt op haar rug met het hoofd in de richting van de finish en de onderzijde tegen de wand van het zwembad.

METHODE OM DE POP BOVEN TE BRENGEN

De pop moet boven gebracht worden met ten minste één hand, en in de juiste sleeppositie gebracht worden voor neus en mond van de pop de 5 m-lijn overschrijdt.

De deelnemer mag zich van de bodem van het zwembad afduwen bij het naar boven brengen van de pop.

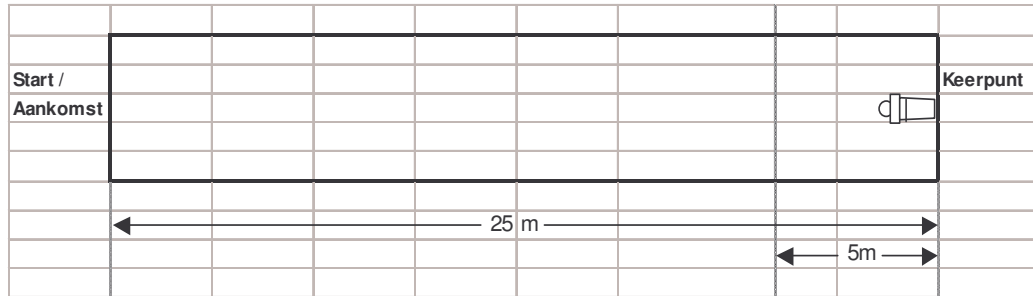
DISKWALIFICATIE / STRAFPUNTEN

A-4-1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.
A-4-2	Indien de deelnemer niet naar de oppervlakte komt alvorens naar de pop te duiken.
A-4-3	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enig zwembaduitrusting bij het opduiken van de pop. Bijvoorbeeld wedstrijdlijnen, trappen, enz.
A-4-4	Het hoofd van de pop is niet boven voor de 5 m-lijn.
A-4-5	Het onreglementair vervoeren van de pop zoals voorgeschreven (neus en mond onder foutieve greep).
A-4-6	De pop loslaten voor het aantikken van de wand bij de finish.
A-4-7	Neus en mond van de pop niet steeds boven water gehouden.
A-4-8	De pop bij de keel, neus of mond vervoeren.

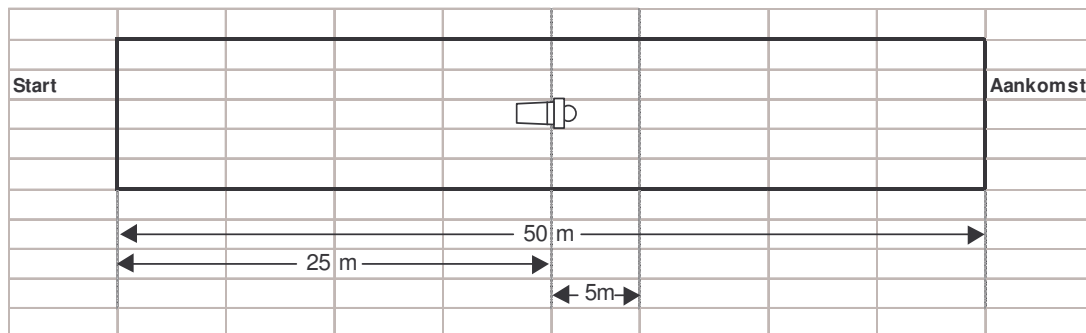
Wedstrijdreglement 2008

SCHEMATISCHE VOORSTELLING

25 m bad



50 m bad



A-5 100 M LIFESAVER

BESCHRIJVING VAN HET ONDERDEEL

Na een geluidssignaal duikt de deelnemer in het water en zwemt 50 m vrije slag met torpedoboei en zwemvliezen. De lijn van de torpedoboei moet volledig gestrekt zijn tot bij het aantikken van de wand bij de pop.

Na het aantikken van het keerpunt bevestigt de deelnemer de torpedoboei rond de pop voor de 5 m-lijn en vervoert deze tot aan de finish.

Bij het slepen van de pop is de deelnemer verplicht te zwemmen met een volledig strakke lijn.

Concreet betekent dit dat hij de lijn niet rond het lichaam noch rond de boei mag knopen.

Evenmin mag hij tijdens de laatste 50 m de pop met de hand of enig ander lichaamsdeel vervoeren.

POSITIE VAN DE POP

Vorbereiding: de pop wordt gevuld met water zodat deze drijft aan het wateroppervlak, tot op een niveau gelijk aan het bovenste deel van de dwarslijn die op de romp van de pop werd aangebracht.

Positie: voor de start van het onderdeel wordt de pop in het water gebracht door een helper naar keuze. De pop wordt links of rechts van de startblok (keuze van de deelnemer) in het water geplaatst en moet daar steeds vastgehouden worden met de handen. De positie van de pop is heel de wedstrijd verticaal en met het gezicht naar de muur. Tijdens de wedstrijd mag de pop door de helper wel verschoven worden.

DRAGEN VAN TORPEDOBOEI

De riem van de torpedoboei moet altijd gedragen worden over één schouder ofwel dwars erover. Indien de riem tijdens het zwemmen toevallig van de schouder valt op de arm of elleboog van de deelnemer, en de deelnemer op die manier verder zwemt (dus riem niet in de hand) dan wordt de deelnemer niet uitgesloten.

Tijdens de totale zwemlengte van 100 m moet de lijn volledig strak achter de deelnemer gesleept worden. (Dit betekent dat de lijn niet om enig lichaamsdeel van de deelnemer of pop bevestigd mag worden of met de hand vastgehouden mag worden.)

Bij de start, mag de torpedoboei en de lijn vastgehouden worden naar eigen goedvinden maar wel binnen de eigen zwembaan. De lijn moet echter onmiddellijk na de start volledig gestrekt worden.

Wedstrijdreglement 2008

BEVESTIGEN VAN TORPEDOBOEI (rescue tube) EN REDDEN VAN DE POP

Na het aantikken van de muur (na 50 m), zal de deelnemer de tube bevestigen onder de armen van de pop rond de pop. Dit alles dient te gebeuren voor de 5 m-lijn. De deelnemer sleept dan de pop over een afstand van 50 m tot aan de finish.

Nadat de deelnemer de tube op een correcte manier rond de pop heeft aangebracht, is het mogelijk dat de deelnemer de pop verliest. Het is niet toegestaan terug te zwemmen om de tube opnieuw om de pop te bevestigen en zo de wedstrijd te beëindigen. De deelnemer mag niet starten in een andere serie.

De tube moet alleen op een correcte manier om de pop zijn aan de 5 m lijn. Schuift de tube nadien dwars over de pop of over een arm maar blijft de pop in de gordel dan volgt er geen diskwalificatie als de deelnemer op die manier aankomt.

Schuift de pop volledig uit de tube dan wordt men gediskwalificeerd.

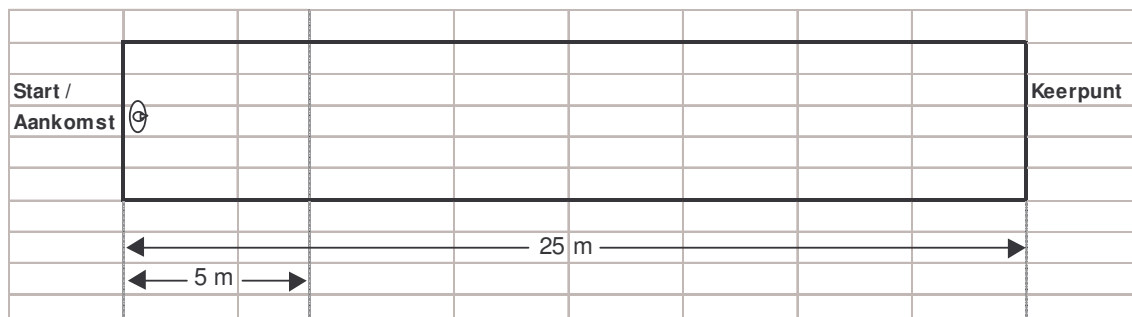
Blijft de neus en mond niet steeds boven het wateroppervlak dan wordt de deelnemer uitgesloten.

DISKWALIFICATIE

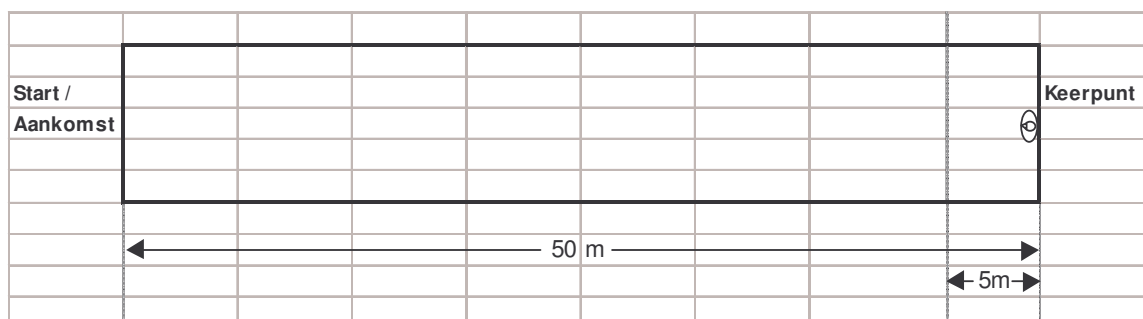
A-5-1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.
A-5-2	De helper houdt de pop niet vast met de handen, of niet verticaal of niet met het aangezicht naar de muur.
A-5-3	Riem niet om één of dwars over de schouders bij de start.
A-5-4	Riem in de hand tijdens het zwemmen.
A-5-5	Fout bevestigen van de tube om de pop (niet onder de armen en rond de pop).
A-5-6	De tube niet om de pop doen voor het hoofd van de pop de 5 m-lijn bereikt.
A-5-7	De pop duwen in plaats van slepen.
A-5-8	Geen contact, met enig lichaamsdeel met de muur bij het keerpunt.
A-5-9	De riem van de torpedoboei niet om de schouder bij de finish.
A-5-10	Neus en mond van de pop niet boven het wateroppervlak houden bij het vervoeren met de gordel.
A-5-11	Bij de finish de wand aantikken als de tube niet om de pop is bevestigd.
A-5-12	De pop aangeraakt met enig lichaamsdeel of met de reddingstube bij het 50 m keerpunt alvorens de muur te tikken.
A-5-13	Zwemmen met de lijn van de torpedoboei die niet volledig strak achter de deelnemer is (zowel de eerste als de tweede 50 m).
A-5-14	De teamgenoot laat de pop niet los na het aantikken of helpt de deelnemer met het bevestigen van de torpedoboei om de pop.

SCHEMATISCHE VOORSTELLING

25 m bad



50 m bad



A-6 200 M SUPERLIFESAVER

BESCHRIJVING VAN HET ONDERDEEL

Na een geluidssignaal duikt de deelnemer in het water en zwemt 75 m vrije slag. De deelnemer duikt naar de volledig ondergedompelde pop, brengt deze naar het wateroppervlak voor de 5 m-lijn en sleept ze tot aan het keerpunt (100 m).

Na het aantikken van de wand laat de deelnemer de pop los, blijft in het water, trekt zwemvliezen aan en doet de torpedoboei om. De riem van de torpedoboei moet altijd gedragen worden over één schouder ofwel dwars erover. Indien de riem tijdens het zwemmen van de schouder valt, op de arm of elleboog van de deelnemer, de deelnemer op die manier verder zwemt (dus riem niet in de hand) dan wordt de deelnemer niet uitgesloten.

Tijdens de hele zwemlengte moet de lijn volledig strak achter de deelnemer gesleept worden tot bij het aantikken van de wand bij de pop. (Dit betekent dat de lijn niet om enig lichaamsdeel van de deelnemer mag bevestigd worden of met de hand mag vast gehouden worden. De lijn moet onmiddellijk na de start volledig gestrekt worden.)

Na het aantikken van het keerpunt (150 m) bevestigt de deelnemer de torpedoboei rond de pop voor de 5 m-lijn en vervoert ze tot aan de finish.

Bij het slepen van de pop met de torpedoboei is de deelnemer verplicht te zwemmen met een volledig strakke lijn. Concreet betekent dit dat hij de lijn niet rond het lichaam noch rond de pop mag knopen. Evenmin mag hij tijdens de laatste 50 m de pop met hand of enig ander lichaamsdeel vervoeren.

Nadat de deelnemer de torpedoboei op een correcte manier rond de pop gedaan heeft, is het mogelijk dat de deelnemer de pop verliest. Het is niet toegestaan terug te zwemmen om de gordel opnieuw om de pop te bevestigen en zo de wedstrijd te beëindigen. De deelnemer mag niet opnieuw in een andere serie starten.

De torpedoboei moet alleen op een correcte manier om de pop zijn aan de 5 m lijn. Schuift de gordel nadien dwars over de pop of over een arm maar blijft de pop in de gordel dan volgt er geen diskwalificatie als de deelnemer op die manier aankomt.

Schuift de pop volledig uit de gordel dan wordt men uitgesloten.

Blijft de neus en mond niet steeds boven het wateroppervlak dan wordt de deelnemer uitgesloten.

Noot 1:

Indien, na de start, de deelnemer zijn zwemvlies(zen) verliest, moet hij het onderdeel uitzwemmen. Het is toegestaan om de zwemvliezen terug aan te doen en verder te zwemmen. Het is niet toegestaan dat de deelnemer een nieuwe start neemt in een andere serie.

Noot 2:

Voor de start van het onderdeel zal de deelnemer zijn zwemvliezen en de torpedoboei op de begane grond plaatsen (niet op de startblok) binnen de grenzen van zijn toegewezen baan. Het is wel toegestaan dat een deel van de zwemvliezen of de reddingstube boven de zwembadrand uitsteekt.

POSITIE VAN DE POPPEN

POP 1

De volledig met water gevulde pop wordt geplaatst op een diepte tussen 1.80m en 3 m.

De dwarslijn, in het midden van de borst van de pop, moet op de 25m-lijn liggen met het hoofd in de richting van de finish.

Wedstrijdreglement 2008

POP 2

Vorbereiding: de pop wordt gevuld met water, zodat deze drijft op het wateroppervlak, tot op een niveau gelijk aan het bovenste deel van de dwarslijn die op de romp van de pop werd aangebracht.

Positie: voor de start van het onderdeel wordt de pop in het water gebracht door een helper naar keuze. De pop wordt links of rechts van de startblok (keuze van de deelnemer) in het water geplaatst. Tijdens de wedstrijd mag de pop door de helper wel verschoven worden.

Deze pop moet daar steeds vastgehouden worden met de handen. De positie van de pop is heel de wedstrijd verticaal en met het gezicht naar de muur.

REDDEN VAN DE POP BEVESTIGEN VAN TORPEDOBOEI

POP 1

De pop moet aan het wateroppervlak gebracht worden met tenminste één hand en moet in een goede sleeppositie zijn voor het hoofd van de pop de 5 m-lijn overschrijdt.

POP 2

Na het aantikken van het keerpunt, zal de deelnemer eerst de pop (1) loslaten, 50 m vrije slag zwemmen met zwemvliezen en torpedoboel. Na 150 m tikt de deelnemer opnieuw het keerpunt aan, bevestigt de torpedoboel onder de armen en rond de pop. De deelnemer sleept dan de pop over een afstand van 50 m tot aan de finish.

Nadat de deelnemer de torpedoboel op een correcte manier rond de pop heeft aangebracht binnen de 5 m lijn, is het mogelijk dat de deelnemer de pop verliest. Het is toegestaan terug te zwemmen om de gordel opnieuw om de pop te bevestigen.

DISKWALIFICATIE

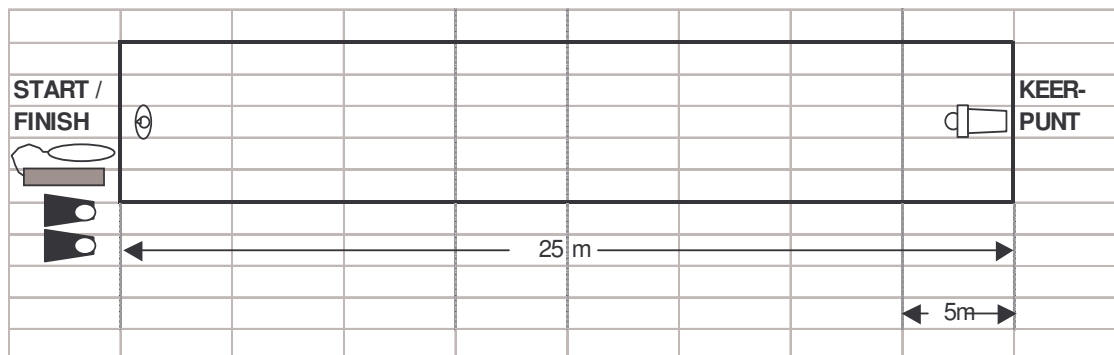
A-6-1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.
A-6-2	De helper houdt de pop niet vast met de handen, of niet verticaal of niet met het gezicht naar de muur.
A-6-3	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enig zwembaduitrusting bij het opduiken van de pop. Bijvoorbeeld wedstrijdlijnen, trappen, enz.
A-6-4	Riem niet om één of dwars over de schouders na het omdoen.
A-6-5	Riem in de hand tijdens het zwemmen.
A-6-6	Hoofd van de pop boven water brengen na de 5 m-lijn.
A-6-7	Een slechte techniek bij het vervoeren van de pop, zie algemene regels vervoeren van een pop.
A-6-8	De eerste pop loslaten voor het aantikken van de muur bij het keerpunt.
A-6-9	De torpedoboel niet correct om de pop doen voor het hoofd van de pop de 5 m-lijn bereikt.
A-6-10	De pop duwen in plaats van slepen.
A-6-11	Geen contact, met enig lichaamsdeel met de muur bij het keerpunt.
A-6-12	De riem van de torpedoboel niet om de schouder bij finish.
A-6-13	Neus en mond van de pop niet boven het wateroppervlak houden bij het vervoeren met de gordel.
A-6-14	Bij de finish de wand aantikken als de pop niet in de gordel is
A-6-15	De pop aangeraakt met enig lichaamsdeel of met de torpedoboel bij het 150 m keerpunt alvorens de wand aan te tikken.
A-6-16	Zwemmen met de lijn van de reddingstube die niet volledig strak achter de deelnemer is.
A-6-17	De teamgenoot laat de pop niet los na het aantikken of helpt de deelnemer

Wedstrijdreglement 2008

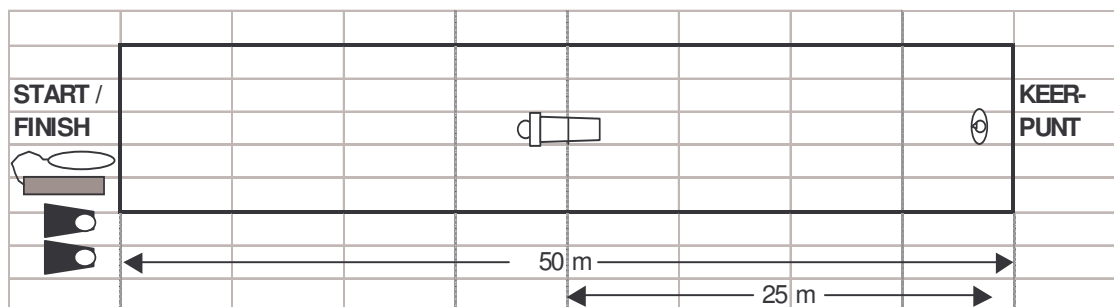
	met het bevestigen van de torpedoboei om de pop.
A-6-18	De pop bij de keel, neus of mond vervoeren.

SCHEMATISCHE VOORSTELLING

25 m bad



50 m bad



ONDERDELEN CATEGORIE C (ASP. 12-13-14 JAAR)

C-1 100 M HINDERNISZWEMMEN

Na een akoestisch signaal gaat de deelnemer met startsprong te water en zwemt 100m vrije slag. Tijdens dit onderdeel moet 4 keer onder een verzonken hindernis worden doorgezwommen. Deelnemers moeten boven komen voor iedere hindernis.

OVERTREDINGEN

C1.1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	20, 40, 60,
C1.2	Per keer dat de sporter over een hindernis zwemt, worden strafpunten toegekend. Als de sporter terugkeert en de hindernis alsnog goed neemt, volgt geen straf.	250
C1.3	Niet bovenkomen voor de hindernis	250

C-2 100 M RINGDUIKEN MET ZWEMVLIEZEN

Na een akoestisch signaal gaat de deelnemer met een startsprong te water en zwemt 50m vrije slag met zwemvliezen. De deelnemer duikt naar een duikring, brengt die naar de oppervlakte binnen 10m en vervoert de duikring in rugslag, de ring met 2 handen boven water houdend, naar de finishzijde. Tijdens het vervoeren mag de rugligging niet worden verlaten.

OVERTREDINGEN

C2.1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	20, 40, 60,
C2.2	Zich één of meerdere keren aan een vaste of drijvende steun vasthouden gedurende de duik naar de duikring	100
C2.3	De duikring niet boven voor de 10m-lijn	50
C2.4	Indien de duikring tijdens het vervoeren volledig onder water is	250
C2.5	Een slechte techniek van het vervoeren (de duikring niet met twee handen boven het wateroppervlak vasthouden)	250
C2.6	De duikring duwen i.p.v. trekken (slepen)	250
C2.7	De duikring één of meerdere keren loslaten tijdens het vervoeren, totaal langer dan 2 meter	150
C2.8	Tijdens het vervoeren het verlaten van de rugligging	250

C-3 50 M REDDINGSWISSELSLAG

Na een akoestisch signaal gaat de deelnemer met een startsprong te water en zwemt 25m vrije slag. Tijdens en na het keerpunt moet hij onder duiken en onder water naar een duikring zwemmen:

* op 10m afstand voor mannen en vrouwen.

De duikring wordt binnen 5m naar de oppervlakte gebracht en dan de overige afstand vervoerd naar de finishzijde. Tijdens het vervoeren mag de rugligging niet worden verlaten.

OVERTREDINGEN

C3.1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	20, 40, 60,
C3.2	Niet onmiddellijk duiken na het nemen van het keerpunt, of aan het wateroppervlak komen alvorens de duikring te hebben aangeraakt	400
C3.3	Zich één of meerdere keren aan een vaste of drijvende steun vasthouden gedurende de duik naar de duikring	100
C3.4	De duikring niet boven voor de 5m-lijn	50

Wedstrijdreglement 2008

C3.5	Indien de duikring volledig onder water is	250
C3.6	Een slechte techniek van het vervoeren (de duikring moet met twee handen boven het wateroppervlak worden vastgehouden)	250
C3.7	De duikring duwen i.p.v. trekken (slepen)	250
C3.8	De duikring één of meerdere keren loslaten tijdens het vervoeren, totaal langer dan 2 meter	150
C3.9	Tijdens het vervoeren het verlaten van de rugligging	250

C-4 50 M RINGDUIKEN

Na een akoestisch signaal, gaat de redder met een startsprong te water en zwemt 25m vrije slag, gedeeltelijk boven water. De deelnemer duikt naar een duikring, brengt die naar de oppervlakte binnen 5 meter en vervoert de duikring naar de finish. Tijdens het vervoeren mag de rugligging niet worden verlaten.

OVERTREDINGEN

C4.1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	20, 40, 60,
C4.2	Niet naar de oppervlakte komen alvorens naar de duikring te duiken	150
C4.3	Zich één of meerdere keren aan een vaste of drijvende steun vasthouden gedurende de duik naar de duikring	100
C4.4	De duikring niet boven voor de 5m-lijn	50
C4.5	Indien de duikring tijdens het vervoeren volledig onder water is	250
C4.6	Een slechte techniek van het vervoeren (de duikring moet met twee handen boven het wateroppervlak worden vastgehouden)	250
C4.7	De duikring duwen i.p.v. trekken (slepen)	250
C4.8	De duikring één of meerdere keren loslaten tijdens het vervoeren, totaal langer dan 2 meter	150
C4.9	Tijdens het vervoeren het verlaten van de rugligging	250

C-5 50 M TORPEDOBOEI

De deelnemer heeft bij de start de torpedoboei om. Na een akoestisch signaal, gaat de redder met een startsprong te water en zwemt 25 meter vrije slag met zwemvliezen en met de torpedoboei. Op 25 meter van de start drijft een pop (vanaf de bovenzijde van de witte band boven water, een ploeggenoot houdt de pop met het gezicht naar de wand vertikaal in de baan). De deelnemer moet de torpedoboei omgespen onder beide armen van de pop. Dit alles moet gebeuren voor de 5m-lijn vanaf de keerpuntkant is bereikt. Vervolgens moet de pop naar de finish op 50m vervoerd worden.

Nadat de deelnemer de tube op een correcte manier rond de pop heeft aangebracht, is het mogelijk dat de deelnemer de pop verliest. Het is niet toegestaan terug te zwemmen om de tube opnieuw om de pop te bevestigen en zo de wedstrijd te beëindigen. De deelnemer mag niet starten in een andere serie.

De tube moet alleen op een correcte manier om de pop zijn aan de 5 m lijn. Schuift de tube nadien dwars over de pop of over een arm maar blijft de pop in de gordel dan volgt er geen diskwalificatie als de deelnemer op die manier aankomt.

Schuift de pop volledig uit de tube dan wordt men gediskwalificeerd.

Blijft de neus en mond niet steeds boven het wateroppervlak dan wordt de deelnemer uitgesloten.

Wedstrijdreglement 2008

50-meter bad

In een 50 meter bad dient het bevestigen van de tube rond de pop plaats te vinden in het wisselvak van 23 tot 27 meter. De pop dient daar door een ploegleider of ploeggenoot te worden vastgehouden.

OVERTREDINGEN

C5.1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	20, 40, 60,
C5.2	Torpedoboei verloren	250
C5.3	Lijn van de torpedoboei niet volledig uitgestrekt tijdens het zwemmen	250
C5.4	De tube niet om de pop doen voor het hoofd van de pop de 5 m-lijn bereikt.	250
C5.5	Doorgezwommen zonder torpedoboei dicht te klikken	250
C5.6	De pop duwen in plaats van slepen.	250
C5.7	Geen contact, met enig lichaamsdeel met de muur bij het keerpunt.	250
C5.8	De riem van de torpedoboei niet om de schouder bij de finish.	250
C5.9	Neus en mond van de pop niet boven het wateroppervlak houden bij het vervoeren met de gordel.	250
C5.10	Bij de finish de wand aantikken als de tube niet om de pop is bevestigd.	250
C5.11	De pop aangeraakt met enig lichaamsdeel of met de reddingstube bij het 50 m keerpunt alvorens de muur te tikken.	250
C5.12	De helper houdt de pop niet vast met de handen, of niet verticaal of niet met het aangezicht naar de muur.	250
C5.13	Riem niet om één of dwars over de schouders bij de start.	250
C5.14	Fout bevestigen van de tube om de pop (niet onder de armen en rond de pop).	250
C5.15	De pop aangeraakt met enig lichaamsdeel of met de reddingstube bij het 50 m keerpunt alvorens de muur te tikken.	250
C5.16	De teamgenoot laat de pop niet los na het aantikken of helpt de deelnemer met het bevestigen van de torpedoboei om de pop.	250

C-6 100 M MINI SUPER LIFESAVER

Na een akoestisch signaal, gaat de redder met een startsprong te water en zwemt 25m vrije slag, gedeeltelijk boven water. De deelnemer duikt naar een duikring, brengt deze binnen 5 meter naar de oppervlakte en vervoert deze met 2 handen aan de ring naar het 50 meter punt. Daar trekt de deelnemer zwemvliezen aan en doet een torpedoboei om. Vervolgens zwemt de deelnemer naar het 75m-punt waar een pop drijft (vanaf de bovenzijde van de witte band boven water, een ploeggenoot houdt de pop met het gezicht naar de wand vertikaal in de baan). De deelnemer moet de torpedoboei omgespen onder beide armen van de pop. Dit alles moet gebeuren voor de 5m-lijn vanaf de keerpuntkant is bereikt. Vervolgens moet de pop naar de finish op 100m vervoerd worden.

50-meter bad

In een 50 meter bad dient het bevestigen van de tube rond de pop plaats te vinden in het wisselvak van 23 tot 27 meter. De pop dient daar door een ploegleider of ploeggenoot te worden vastgehouden.

OVERTREDINGEN

C6.1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	20, 40, 60,
C6.2	Niet naar de oppervlakte komen alvorens naar de duikring te duiken	150
C6.3	Zich één of meerdere keren aan een vaste of drijvende steun	100

Wedstrijdreglement 2008

	vasthouden gedurende de duik naar de duikring	
C6.4	De duikring niet boven voor de 5m-lijn	50
C6.5	Indien de duikring tijdens het vervoeren volledig onder water is	250
C6.6	Een slechte techniek van het vervoeren (de duikring moet met twee handen boven het wateroppervlak worden vastgehouden)	250
C6.7	De duikring duwen i.p.v. trekken (slepen	250
C6.8	De duikring één of meerdere keren loslaten tijdens het vervoeren, langer dan 2 meter	150
C6.9	Torpedoboei verloren	250
C6.10	Lijn van de torpedoboei niet volledig uitgestrekt tijdens het zwemmen	250
C6.11	De tube niet om de pop doen voor het hoofd van de pop de 5 m-lijn bereikt.	250
C6.12	Doorgezwommen zonder torpedoboei dicht te klikken	250
C6.13	De pop duwen in plaats van slepen.	250
C6.14	Geen contact, met enig lichaamsdeel met de muur bij het keerpunt.	250
C6.15	De riem van de torpedoboei niet om de schouder bij de finish.	250
C6.16	Neus en mond van de pop niet boven het wateroppervlak houden bij het vervoeren met de gordel.	250
C6.17	Bij de finish de wand aantikken als de tube niet om de pop is bevestigd.	250
C6.18	De pop aangeraakt met enig lichaamsdeel of met de reddingstube bij het 50 m keerpunt alvorens de muur te tikken.	250
C6.19	De helper houdt de pop niet vast met de handen, of niet verticaal of niet met het aangezicht naar de muur.	250
C6.20	Riem niet om één of dwars over de schouders bij de start.	250
C6.21	Fout bevestigen van de tube om de pop (niet onder de armen en rond de pop).	250
C6.22	De pop aangeraakt met enig lichaamsdeel of met de reddingstube bij het 50 m keerpunt alvorens de muur te tikken.	250
C6.23	De teamgenoot laat de pop niet los na het aantikken of helpt de deelnemer met het bevestigen van de torpedoboei om de pop	250

ONDERDELEN CATEGORIE D (ASP. 9-10-11 JAAR)

D-1 50 M HINDERNISZWEMMEN

Na een akoestisch signaal gaat de deelnemer met startsprong te water en zwemt 50m vrije slag. Tijdens dit onderdeel moet 2 keer onder een verzonken hindernis worden doorgezwommen. Deelnemers moeten boven- komen voor iedere hindernis.

OVERTREDINGEN

D1.1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	20, 40, 60,
D1.2	Per keer dat de sporter over een hindernis zwemt, worden strafpunten toegekend. Als de sporter terugkeert en de hindernis alsnog goed neemt, volgt geen straf.	250
D1.3	Niet bovenkomen voor de hindernis	250

D-2 50 M RINGDUIKEN MET ZWEMVLIEZEN

Na een akoestisch signaal gaat de deelnemer met een startsprong te water en zwemt 25m vrije slag met zwemvliezen. De deelnemer duikt naar een duikring, brengt die naar de oppervlakte binnen 10m en vervoert de duikring in rugslag, de ring met 2 handen boven water houdend, naar de finishzijde. Tijdens het vervoeren mag de rugligging niet worden verlaten.

OVERTREDINGEN

D2.1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	20, 40, 60,
D2.2	Zich één of meerdere keren aan een vaste of drijvende steun vasthouden gedurende de duik naar de duikring	100
D2.3	De duikring niet boven voor de 10m-lijn	50
D2.4	Indien de duikring tijdens het vervoeren volledig onder water is	250
D2.5	Een slechte techniek van het vervoeren (de duikring niet met twee handen boven het wateroppervlak vasthouden)	250
D2.6	De duikring duwen i.p.v. trekken (slepen)	250
D2.7	De duikring één of meerdere keren loslaten tijdens het vervoeren totaal langer dan 2 meter	150
D2.8	Tijdens het vervoeren het verlaten van de rugligging	250

D-3 50 M REDDINGSWISSELSLAG

Na een akoestisch signaal gaat de deelnemer met een startsprong te water en zwemt 25m vrije slag. Tijdens en na het keerpunt moet hij onder duiken en onder water naar een op 7m afstand liggende duikring zwemmen. Bij een 50-meter bad dient in het wisselvak van 24-26 meter onder water te worden gegaan.

De duikring wordt binnen 5m naar de oppervlakte gebracht en dan de overige afstand vervoerd in rugslag, de ring met 2 handen boven water houdend, naar de finishzijde. Tijdens het vervoeren mag de rugligging niet worden verlaten.

OVERTREDINGEN

D3.1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	20, 40, 60,
D3.2	Niet onmiddellijk duiken na het nemen van het keerpunt, of aan het wateroppervlak komen alvorens de duikring te hebben aangeraakt	400
D3.3	Zich één of meerdere keren aan een vaste of drijvende steun vasthouden gedurende de duik naar de duikring	100

Wedstrijdreglement 2008

D3.4	De duikring niet boven voor de 5m-lijn	50
D3.5	Indien de duikring volledig onder water is	250
D3.6	Een slechte techniek van het vervoeren (de duikring moet met twee handen boven het wateroppervlak worden vastgehouden)	250
D3.7	De duikring duwen i.p.v. trekken (slepen)	250
D3.8	De duikring één of meerdere keren loslaten tijdens het vervoeren totaal langer dan 2 meter	150
D3.9	Tijdens het vervoeren het verlaten van de rugligging	250

D-4 50 M RINGDUIKEN

Na een akoestisch signaal gaat de redder met een startsprong te water en zwemt 25m vrije slag, gedeeltelijk boven water. De deelnemer duikt naar een duikring, brengt die naar de oppervlakte binnen 5 meter en vervoert de duikring naar de finish. Tijdens het vervoeren mag de rugligging niet worden verlaten.

OVERTREDINGEN

D4.1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	20, 40, 60,
D4.2	Niet naar de oppervlakte komen alvorens naar de duikring te duiken	150
D4.3	Zich één of meerdere keren aan een vaste of drijvende steun vasthouden gedurende de duik naar de duikring	100
D4.4	De duikring niet boven voor de 5m-lijn	50
D4.5	Indien de duikring tijdens het vervoeren volledig onder water is	250
D4.6	Een slechte techniek van het vervoeren (de duikring moet met twee handen boven het wateroppervlak worden vastgehouden)	250
D4.7	De duikring duwen i.p.v. trekken (slepen)	250
D4.8	De duikring één of meerdere keren loslaten tijdens het vervoeren totaal langer dan 2 meter	150
D4.9	Tijdens het vervoeren het verlaten van de rugligging	250

D-5 50 M TORPEDOBOEI

De deelnemer heeft bij de start zwemvliezen aan en de riem van de torpedoboei om. Na een akoestisch signaal, gaat de redder met een startsprong te water en zwemt 25 meter vrije slag met zwemvliezen en torpedoboei. Op 25m van de start klikt de deelnemer de torpedoboei dicht (50 meter bad: in het wisselvak van 23 tot 27 meter & 25 meter bad: binnen 5 meter na het keerpunt) en zwemt vervolgens met dichtgeklikte torpedoboei naar de finish. De lijn van de torpedoboei dient volledig uitgestrekt te zijn tijdens het zwemmen (gemeten vanaf 5 meter van de start).

OVERTREDINGEN

D5.1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	20, 40, 60,
D5.2	Torpedoboei verloren	250
D5.3	Lijn van de torpedoboei niet volledig uitgestrekt tijdens het zwemmen	250
D5.4	Torpedoboei dichtgeklikt buiten wisselvak of 5-meter vak	250
D5.5	Doorgezwommen zonder torpedoboei dicht te klikken	250
D5.6	Aangetikt terwijl de torpedoboei niet was dichtgeklikt	250

Beschrijving PLOEGENONDERDELEN

T-1: 4 x 50 m hindernisestafette

T-2: 4 x 25 m popvervoeren

T-3: 4 x 50 m torpedoboei-estafette

T-4: 4 x 50 m reddingsestafette

T-5: 4 x 50 m lijnredding

T-6: 50 m popduiken voor ploegen

T-7: 4 x 50 m duikestafette (alleen junioren)

T-8: 4 x 50 m wisselstafette (alleen junioren)

T-1 4 X 50 M HINDERNISESTAFETTE

Beschrijving van het onderdeel

Na een geluidssignaal duikt de eerste deelnemer in het water en zwemt 50 m vrije slag, waarbij de deelnemer onder twee hindernissen zwemt.

Nadat de eerste deelnemer de muur aantikt herhalen in volgorde de tweede, de derde en vierde deelnemer deze procedure.

Elke deelnemer moet boven het wateroppervlak komen na de duik (dus voor de eerste hindernis), na elke hindernis (en in een 25 m-bad na het keerpunt). Afduwen op de bodem om na de hindernis naar boven te komen, is steeds toegestaan.

Noot: boven het wateroppervlak komen wil zeggen het wateroppervlak doorbreken zodat het aangezicht van de deelnemer duidelijk te zien is.

Ligging van de hindernissen

De hindernissen zijn geplaatst onder water, op een rechte lijn, dwars over de zwembanen:

De hindernissen zijn aan de wedstrijdlijnen bevestigd.

De eerste hindernis is op 12,5 m van de startlijn geplaatst.

De tweede hindernis is op 12,5 m van de overzijde van het bad geplaatst (in een 50 m bad).

De afstand tussen twee hindernissen is 25 m (in een 50 m bad).

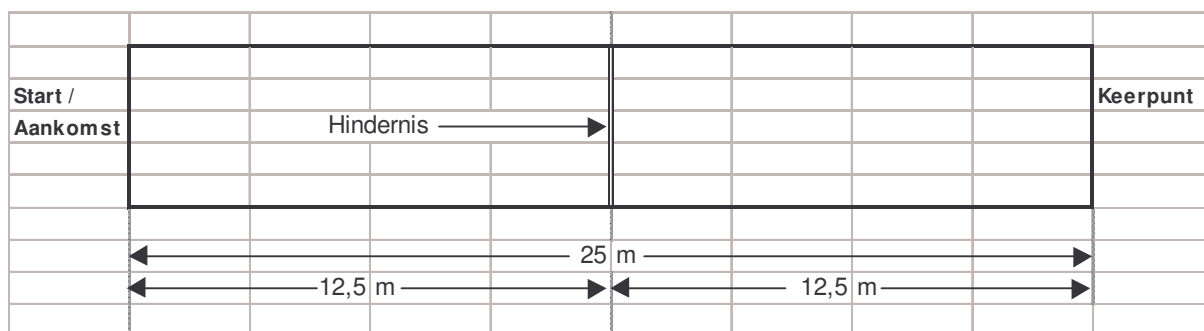
Overtredingen

T1.1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	20, 40, 60,
T1.2	Indien de deelnemer over de hindernis zwemt en niet onmiddellijk terugkeert onder of over de hindernis, gevolgd door onder de hindernis te duiken.	250
T1.3	Niet boven komen voor de eerste hindernis na de startduik, na de hindernis (en na het keerpunt).	250
T1.4	Niet boven komen tussen twee hindernissen.	250
T1.5	Een deelnemer herhaalt een deel van deze estafette.	250
T1.6	Vertrekken voordat de vorige deelnemer de wand heeft aangetikt.	250
T1.7	Geen contact met de wand, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt (25 m bad).	250
T1.8	Nalaten de wand duidelijk te tikken bij het aankomen.	250
T1.9	In het water springen van een ploeglid voordat alle deelnemers zijn aangekomen.	250

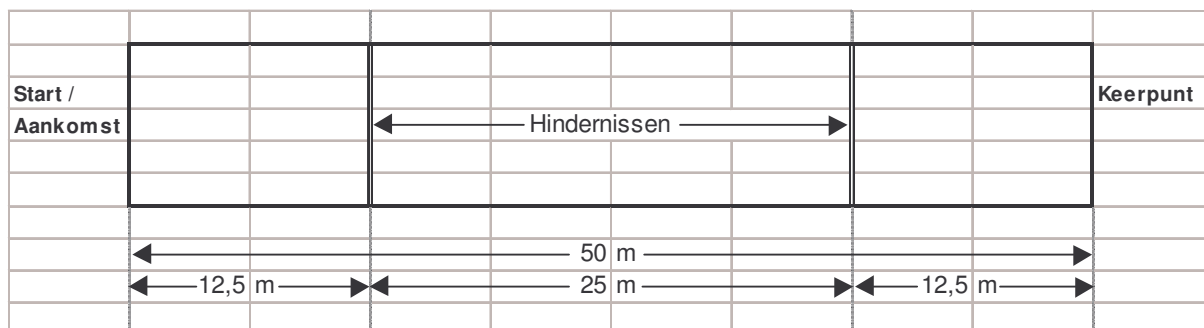
Wedstrijdreglement 2008

SCHEMATISCHE VOORSTELLING

25 m bad



50 m bad



T-2 4 X 25 M POPVERVOEREN

Beschrijving van het onderdeel

Vier deelnemers vervoeren elk 25m een reddingspop.

De eerste deelnemer bevindt zich in het water, houdt met één hand een pop vast (neus en mond van de pop volledig boven het wateroppervlak) en met de andere hand de zwembadrand. Na het startsignaal, sleept de deelnemer de pop 25 m (in een 50 m bad tot het midden van het bad) en geeft ze door aan de tweede deelnemer. Deze sleept de pop eveneens 25 m (in een 50 m bad tot aan het keerpunt) tikt de muur en geeft de pop door aan de derde deelnemer. Deze derde deelnemer sleept de pop vervolgens 25 m en geeft ze door aan de vierde deelnemer die het onderdeel beëindigt door de pop tot aan de finish te slepen en de zwembadrand met gelijk welk lichaamsdeel te raken.

De Wissels

In een 50 m bad gebeurt de wissel tussen de eerste/tweede en de derde/vierde deelnemer in het midden van het bad. De deelnemer die de pop sleept, mag deze niet loslaten voordat de volgende deelnemer deze vastgepakt heeft. Het doorgeven van de pop tussen de eerste/tweede deelnemer moet volledig geschieden tussen de 23 m en 27 m. Het doorgeven van de pop tussen de derde/vierde deelnemer moet volledig geschieden tussen de 73 m en 77 m.

De doorgeefzone in het midden van het zwembad moet aangegeven worden door twee lijnen met vlaggetjes (rugslagvlaggetjes) op 23/77 m en 27/73 m, gesitueerd 1,5 tot 2 m boven het wateroppervlak. Indien de voorzieningen voor dergelijke vlaggenlijnen ontbreken is het mogelijk om het wisselvak met pionnen aan de zijkant van het bad op het perron aan te geven.

Tijdens de wissel met de tweede deelnemer, mag de derde deelnemer de muur niet loslaten. De deelnemer kan de pop pas overnemen nadat de tweede redder de zwembadrand aangetikt heeft.

In een 25 m bad geschiedt de wissel steeds aan de zwembadrand. Eén hand moet steeds in contact blijven met de pop.

NOOT:

Bij wedstrijden voor junioren (t/m 14 jaar) zijn de duikpoppen niet geheel gevuld. De pop is zo met water gevuld dat nek en hoofd boven water uitsteken en de schouders in het water liggen.

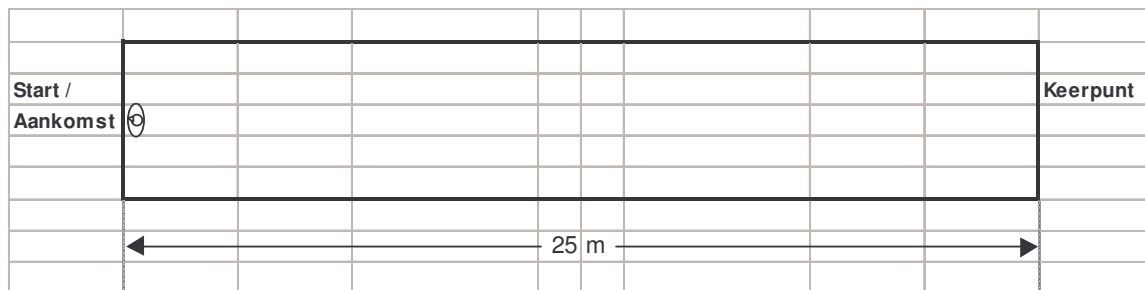
Wedstrijdreglement 2008

Overtredingen

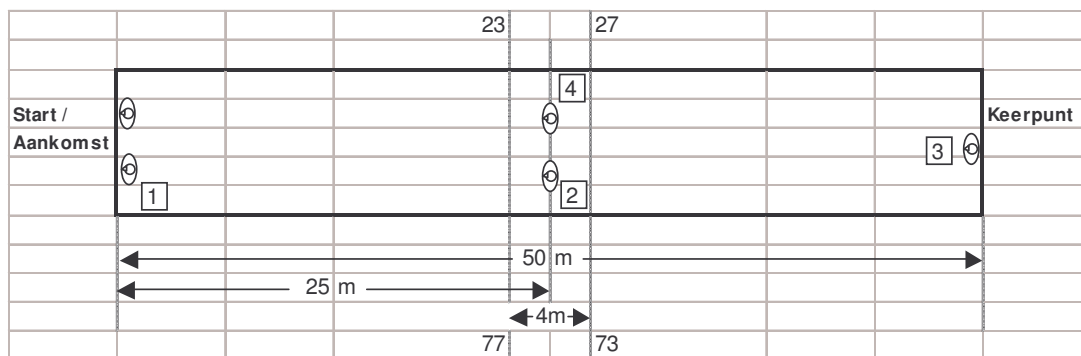
T2.1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	20, 40, 60,
T2.2	Verkeerde wissel te vroeg de pop overgenomen (bv. overname van de pop voordat de muur geraakt werd door de deelnemer die de pop sleept of de muur te vroeg loslaten door de deelnemer die de pop overneemt).	250
T2.3	Het onreglementair vervoeren van de pop zoals voorgeschreven (neus en mond onder foutieve greep).	250
T2.4	Geen contact, met enig lichaamsdeel met de muur bij het keerpunt.	250
T2.5	Als een deelnemer de pop loslaat voor het doorgeven.	250
T2.6	Als de vierde deelnemer de pop loslaat voor het aantikken van de muur bij de finish.	250
T2.7	In het water springen van een ploeglid voordat alle deelnemers zijn aangekomen.	250
T2.8	Eén deelnemer herhaalt een ander deel van het onderdeel.	250

SCHEMATISCHE VOORSTELLING

25 m bad



50 m bad



T-3 4 X 50 M TORPEDOBOEI - ESTAFETTE

Algemene beschrijving van het onderdeel

50 m vrije slag

50 m vrije slag met zwemvliezen

50 m vrije slag met slepen van de torpedoboei

50 m vrije slag met zwemvliezen, met slepen van torpedoboei en een slachtoffer

Gedetailleerde beschrijving van het onderdeel

De eerste deelnemer zwemt 50 m vrije slag (zonder zwemvliezen). Nadat de eerste deelnemer de zwembadrand heeft aangetikt duikt de tweede deelnemer in het water en zwemt 50 m vrije slag met zwemvliezen. Als de tweede deelnemer de zwembadrand heeft aangeraakt vertrekt de derde deelnemer en zwemt 50 m vrije slag met torpedoboei (zonder zwemvliezen). De riem van de torpedoboei moet altijd gedragen worden over één schouder ofwel dwars erover. Indien de riem tijdens het zwemmen van de schouder valt, op de arm of elleboog van de deelnemer, de deelnemer op die manier verder zwemt (dus riem niet in de hand) dan wordt de deelnemer niet uitgesloten.

Tijdens de gehele zwemlengte moet de lijn volledig strak achter de deelnemer gesleept worden tot bij het aantikken van de wand bij de overgave van de torpedoboei. (Dit betekent dat de lijn niet om enig lichaamsdeel van de deelnemer bevestigd mag worden of met de hand vastgehouden mag worden.)

Pas nadat de deelnemer de zwembadrand heeft aangetikt, geeft de deelnemer de torpedoboei door aan de vierde deelnemer (met zwemvliezen) die zich in het water bevindt en met minstens één hand de rand vasthoudt.

De derde deelnemer speelt de rol van slachtoffer en houdt de torpedoboei met beide handen vast terwijl hij/zij wordt voortgetrokken door de vierde deelnemer tot aan het einde van het onderdeel. De derde deelnemer moet de tube vast hebben voordat hij de 5 m-lijn passeert. De vierde deelnemer zwemt vrije slag tot aan de finish. Heel deze afstand (50 m) moet ook de lijn strak achter de vierde deelnemer gesleept worden.

Het slachtoffer mag tijdens het vervoeren enkel helpen met beenslagen, geen andere hulp is toegestaan. Alleen bij het afschuiven kunnen de handen aan de tube verplaatst worden zonder echter in het water armbewegingen mee te maken.

Noot 1: Indien tijdens de wedstrijd, volgens het oordeel van de hoofdscheidsrechter de torpedoboei, de lijn, tube en/of riem een technisch defect vertoont, kan de hoofdscheidsrechter toestemming geven aan het onderdeel om opnieuw te starten.

Noot 2: Het slachtoffer moet de torpedoboei vastpakken bij de tube en niet bij de lijn of de achterste ring.

Noot 3: In een 25m bad mag bij het keerpunt het slachtoffer (dat aan de torpedoboei hangt), zodra de zwemmer de muur heeft aangetikt, gaan staan op de bodem, zich omkeren en stappen op de bodem, maar hij moet steeds met twee handen de reddingstube blijven vasthouden, mag niet met zijn hoofd voorbij het hoofd van de zwemmer zijn aan de 5-m lijn en belangrijk de lijn moet gestrekt zijn bij het slepen.

Overtredingen

Wedstrijdreglement 2008

T3.1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	20, 40, 60,
T3.2	De tweede of derde of vierde deelnemer vertrekt voordat hun voorgaande deelnemer de wand heeft aangetikt.	250
T3.3	Riem niet om één of dwars over de schouders bij het vertrekken in het water.	250
T3.4	Riem in de hand tijdens het zwemmen.	250
T3.5	Zwemmen met de lijn van de torpedoboei die niet volledig strak is.	250
T3.6	De vierde deelnemer houdt de wand niet vast met minstens één hand als de derde deelnemer de wand tikt.	250
T3.7	De vierde deelnemer neemt de riem van de torpedoboei over voor de derde deelnemer de muur heeft aangetikt.	250
T3.8	Het slachtoffer houdt de torpedoboei vast bij de lijn of de achterste ring.	250
T3.9	Het slachtoffer helpt met de armen tijdens het vervoeren.	250
T3.10	Het slachtoffer houdt de tube niet vast met beide handen tijdens het slepen	250
T3.11	Het slachtoffer houdt de tube niet vast met beide handen tijdens het keerpunt (in een 25 m bad).	250
T3.12	Het hoofd van het slachtoffer is voorbij het hoofd van de zwemmer aan de 5-m lijn tijdens het keerpunt (in een 25m bad).	250
T3.13	Het slachtoffer lost de torpedoboei na het passeren van de 5 m-lijn.	250
T3.14	Eén deelnemer herhaalt een ander deel van het onderdeel.	250
T3.15	In het water springen van een ploeglid voordat alle deelnemers zijn aangekomen.	250

T-4 4 X 50 M REDDINGSESTAFETTE

Algemene beschrijving van het onderdeel

1e zwemmer 50m. vrije slag

2e zwemmer 50m. enkelvoudige rugslag met stokje

3e zwemmer 50m. vervoeren van zwemmer 2 (officiële vervoersgreep ER of ILSE)

4e zwemmer 50m. vrije slag met zwemvliezen

Gedetailleerde beschrijving van het onderdeel

De eerste deelnemer zwemt 50 m vrije slag (zonder zwemvliezen). Nadat de eerste deelnemer de zwembadrand heeft aangetikt start de tweede deelnemer vanuit het water (minimaal 1 hand aan de badrand of beugel van het startblok) en zwemt 50 m enkelvoudige rugslag met een stokje van 20cm lengte dat een drenkeling simuleert. Dit stokje moet tussen beide handpalmen boven water worden vastgehouden. Als de tweede deelnemer de zwembadrand heeft aangeraakt (met enig lichaamsdeel of het stokje) (nummer 2 mag dan het stokje loslaten), vertrekt de derde deelnemer vanuit het water (minimaal 1 hand aan de badrand of beugel van het startblok) en vervoert nummer 2 over 50 m in een reglementaire vervoersgreep. De drenkeling mag geen arm- en/of beenbewegingen maken en dient daarom de armen bij de handen vast te houden.

Pas nadat de derde deelnemer de zwembadrand heeft aangetikt, vertrekt nummer vier en die zwemt 50m vrije slag met zwemvliezen. Deze deelnemer moet aan de finish zichtbaar boven water de wand aantikken.

Overtredingen

T4.1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	20, 40, 60,
T4.2	Doorhaal bij enkelvoudige rugslag	250
T4.3	Stokje niet met twee handen boven water	250
T4.4	Fout bij de wissel	250
T4.5	Eén deelnemer herhaalt een ander deel van het onderdeel.	250

T-5 4 X 50 M LIJNREDDING

Algemene beschrijving van het onderdeel

Iedere deelnemer zwem eenmaal met het reddingstuigje om en haalt een stokje op dat als pseudo drenkeling dient en ieder haalt eenmaal een teamgenoot in met de reddingslijn.

Gedetailleerde beschrijving van het onderdeel

Start met startsprong, vrije slag. Iedere zwemmer mag slechts eenmaal zwemmen en eenmaal trekken. Tijdens het zwemmen moet het tuigje om beide schouders zitten. Is dat niet het geval dan moet men dit eerst herstellen en mag men daarna pas doorgaan.

Bij de wissel hoeft niet te worden aangetikt.

De wissel geschiedt doordat een volgende zwemmer het tuigje overneemt van de voorgaande zwemmer. Ook hier moet eerst het tuigje goed om de schouders zitten voordat de deelnemer mag gaan zwemmen.

De redders nemen een stokje mee terug dat dient als pseudo-drenkeling. Dit stokje dient met 2 handen te worden vastgehouden ingeklemd tussen de handpalmen, boven het wateroppervlak. Tijdens het terugtrekken moet de zwemmer in rugligging zijn en mag deze de lijn niet aanraken of vasthouden. De zwemmer mag wel meezwemmen met z'n benen.

De redders mogen het stokje ten vroegste 1 meter voor de kant loslaten.

Iedere deelnemende ploeg moet zelf een (officieel-KNBRD) plat reddingstuigje meebrengen.

Bij het binnenhalen van de laatste redder dient er rekening te worden gehouden bij het achteruitlopen voor de veiligheid van de sporter.

Overtredingen

T5.1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	20, 40, 60,
T5.2	doorzwemmen met het tuigje niet goed aan	250
T5.3	Stokje niet met 2 handen vast tussen de handpalmen.	250
T5.4	Stokje langer dan 5 sec. onder water.	250
T5.5	fout bij de wissel	250
T5.6	Stokje te vroeg losgelaten	250
T5.7	met meer personen de lijn inhalen	250
T5.8	zwemmer tijdens het terugtrekken niet in rugligging	250
T5.9	zwemmer pakt tijdens het terugtrekken de lijn vast	250
T5.10	Eén deelnemer herhaalt een ander deel van het onderdeel.	250

T-6 50 M POPDUIKEN VOOR PLOEGEN

Algemene beschrijving van het onderdeel

een deelnemer van de ploeg duikt een pop op die op 25m van de start ligt. De teamgenoten vormen (op 20m van de start) een ploeg door in familiekopgreep terug te zwemen naar de startzijde.

Gedetailleerde beschrijving van het onderdeel

De eerste zwemmer start met hurksprong en zwemt met de ogen boven water naar de 25m-lijn. Daar ligt een duikpop op de bodem (diepte 1,80m tot 3m.). Nummer 1 duikt deze pop op (duiken toegestaan vanaf 20m-lijn) en zwemt met de pop terug naar de 20m-lijn. Drie helpers starten meteen na nummer 1 (startsprong, vrije slag). Zij zwemmen naar de 20m-lijn en wachten daar op nummer 1. Redder en helpers vormen een geheel als no. 1 bij de helpers op 20m. arriveert, door elkaar in kopgreep vast te houden. Bij de finish tikt de voorste zwemmer aan.

De pop dient vervoerd te worden in een reglementaire kopgreep en volgens de regels die gelden voor het vervoeren (laatste versie van ER).

Overtredingen

T6.1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	20, 40, 60,
T6.2	Geen hurksprong door de eerste zwemmer	250
T6.3	Helpers in het 5-meter-vak	250
T6.4	Geen kopgreep	250
T6.5	Vroegtijdig verbreken van de formatie	250
T6.6	Gezicht van de pop onder water	250

T-7 4 X 50 M DUIKESTAFETTE

Algemene beschrijving van het onderdeel (alleen junioren)

Iedere deelnemer zwemt 15m onder water en 35m schoolslag.

Gedetailleerde beschrijving van het onderdeel

De deelnemer start met een startsprong en zwemt 15m onder water. Die 15m-lijn is op de bodem duidelijk gemarkeerd en boven water aangegeven met een vlaggetjeslijn. Boven gekomen zwemt de deelnemer 35m schoolslag met de ogen boven water. Bij aankomst aan de finish tikt de deelnemer zichtbaar met 2 handen op gelijke hoogte aan (in een 25m-bad ook bij het keerpunt).

Dan mag de volgende deelnemer starten en deze herhaalt de uitvoering zoals hiervoor omschreven.

Bij het onderwaterzwemmen kan een deelnemer toevallig het wateroppervlak doorbreken met zijn achterhoofd, voet; dit is toegestaan maar hij mag niet onder water aan het wateroppervlak zwemmen.

Voor het boven komen na 15m geldt een marge van een meter voor tot een meter na de 15m-lijn.

Overtredingen

T7.1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	20, 40, 60,
T7.2	Niet op de voorgeschreven wijze onderwater zwemmen	250
T7.3	Te vroeg bovenkomen en bovenwater doorzwemmen	250
T7.4	Te lang onder water door zwemmen	250
T7.5	Fout bij de wissel	250
T7.6	Niet met 2 handen zichtbaar aantikken bij keerpunt en/of aankomst	100
T7.7	Eén deelnemer herhaalt een ander deel van het onderdeel.	250
T7.8	Schoolslag, ogen onder water	250

T-8 4 X 50 M WISSELSLAGESTAFETTE

Algemene beschrijving van het onderdeel (alleen junioren)

De eerste deelnemer zwemt enkelvoudige rugslag met stokje,
de 2e zwemmer vrije slag,
de 3e zwemmer schoolslag
en de 4e zwemmer vrije slag met zwemvliezen.

Gedetailleerde beschrijving van het onderdeel

De eerste zwemmer start vanuit het water, een hand aan de kant en in de andere hand het stokje. Na het startsignaal zwemt de zwemmer 50 m enkelvoudige rugslag met een stokje van 20cm lengte dat een drenkeling simuleert. Dit stokje moet tussen beide handpalmen boven water worden vastgehouden. Als de deelnemer de zwembadrand heeft aangeraakt (met enig lichaamsdeel of het stokje) vertrekt de tweede zwemmer.

De tweede deelnemer zwemt 50 m vrije slag (zonder zwemvliezen). Nadat de deelnemer de zwembadrand heeft aangetikt start de derde deelnemer. De derde zwemmer zwemt vervolgens 50 meter schoolslag met de ogen boven water.

Pas nadat de derde deelnemer de zwembadrand heeft aangetikt, vertrekt nummer vier en die zwemt 50m vrije slag met zwemvliezen. Deze deelnemer moet aan de finish zichtbaar boven water de wand aantikken.

Start: eerste zwemmer te water, de overigen met startsprong.

Overtredingen

T8.1	Valse start zoals beschreven bij 'Start'.	20, 40, 60,
T8.2	Stokje los bij enkelvoudige rugslag	250
T8.3	Doorhaal bij de start	250
T8.4	Schoolslag, ogen onder water	250
T8.5	Fout bij de wissel	250
T8.6	Niet met 2 handen zichtbaar aantikken bij aankomst en/of keerpunt bij de schoolslag	100
T8.7	Eén deelnemer herhaalt een ander deel van het onderdeel.	250
T8.8	Stokje niet met twee handen boven water	250

Overzicht diskwalificaties

INDIVIDUELE ONDERDELEN

A-1 200 M HINDERNISZWEMMEN

- A-1-1 Valse start zoals beschreven bij 'Start'.
- A-1-2 Indien de deelnemer over de hindernis zwemt en niet onmiddellijk terugkeert onder of over de hindernis, gevolgd door onder de hindernis te duiken.
- A-1-3 Niet boven komen voor de eerste hindernis na de startsprong.
- A-1-4 Niet boven komen na elke hindernis, na elk keerpunt of tussen twee hindernissen.
- A-1-5 Geen contact met de wand, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt.
- A-1-6 Nalaten de wand duidelijk zichtbaar aan te tikken bij het aankomen

A-2 100 M POPDUIKEN MET ZWEMVLIEZEN

- A-2-1 Valse start zoals beschreven bij 'Start'.
- A-2-2 Hulp zoeken (voordeel halen) bij enige zwembaduitrusting bij het opduiken van de pop. Bijvoorbeeld wedstrijdlijnen, trappen, enz.
- A-2-3 Het hoofd van de pop moet boven zijn voor de 10 m-lijn.
- A-2-4 Het onreglementair vervoeren van de pop zoals voorgeschreven in de algemene bepalingen aangaande vervoeren.
- A-2-5 Geen contact met de wand, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt (in een 25 m bad).
- A-2-6 De pop loslaten voor het aantikken van de wand bij de finish.
- A-2-7 De neus en mond van de pop niet steeds boven water gehouden.
- A-2-8 De pop bij de keel, neus of mond vervoeren.

A-3 100 M REDDINGSWISSELSLAG

- A-3-1 Valse start zoals beschreven bij- Start.
- A-3-2 Indien de deelnemer ademt nadat de voet of het laatste lichaamsdeel de muur aan het keerpunt verlaten heeft voor onder te duiken.
- A-3-3 Hulp zoeken (voordeel halen) bij enige zwembaduitrusting bij het opduiken van de pop. Bijvoorbeeld wedstrijdlijnen, trappen, enz.
- A-3-4 Het hoofd van de pop moet boven zijn voor de 5 m-lijn.
- A-3-5 Het onreglementair vervoeren van de pop zoals omschreven.
- A-3-6 Geen contact met de wand, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt (in een 25 m bad).
- A-3-7 De pop loslaten voor het aantikken van de wand bij de finish.
- A-3-8 Neus en mond van de pop niet steeds boven water gehouden.
- A-3-9 De pop bij de keel, neus of mond vervoeren.
- A-3-10 Indien de deelnemer boven water komt na het keerpunt, tijdens het onder water zwemmen.

A-4 50 M POPDUIKEN

- A-4-1 Valse start zoals beschreven bij 'Start'.
- A-4-2 Indien de deelnemer niet naar de oppervlakte komt alvorens naar de pop te duiken.
- A-4-3 Hulp zoeken (voordeel halen) bij enig zwembaduitrusting bij het opduiken van de pop. Bijvoorbeeld wedstrijdlijnen, trappen, enz.

- A-4-4 Het hoofd van de pop is niet boven voor de 5 m-lijn.
- A-4-5 Het onreglementair vervoeren van de pop zoals voorgeschreven (neus en mond onder foutieve greep).
- A-4-6 De pop loslaten voor het aantikken van de wand bij de finish.
- A-4-7 Neus en mond van de pop niet steeds boven water gehouden.
- A-4-8 De pop bij de keel, neus of mond vervoeren.

A-5 100 M LIFESAVER

- A-5-1 Valse start zoals beschreven bij 'Start'.
- A-5-2 De helper houdt de pop niet vast met de handen, of niet verticaal of niet met het aangezicht naar de muur.
- A-5-3 Riem niet om één of dwars over de schouders bij de start.
- A-5-4 Riem in de hand tijdens het zwemmen.
- A-5-5 Fout bevestigen van de tube om de pop (niet onder de armen en rond de pop).
- A-5-6 De tube niet om de pop doen voor het hoofd van de pop de 5 m-lijn bereikt.
- A-5-7 De pop duwen in plaats van slepen.
- A-5-8 Geen contact, met enig lichaamsdeel met de muur bij het keerpunt.
- A-5-9 De riem van de torpedoboei niet om de schouder bij de finish.
- A-5-10 Neus en mond van de pop niet boven het wateroppervlak houden bij het vervoeren met de gordel.
- A-5-11 Bij de finish de wand aantikken als de tube niet om de pop is bevestigd.
- A-5-12 De pop aangeraakt met enig lichaamsdeel of met de reddingstube bij het 50 m keerpunt alvorens de muur te tikken.
- A-5-13 Zwemmen met de lijn van de torpedoboei die niet volledig strak achter de deelnemer is (zowel de eerste als de tweede 50 m).
- A-5-14 De teamgenoot laat de pop niet los na het aantikken of helpt de deelnemer met het bevestigen van de torpedoboei om de pop.

A-6 200 M SUPERLIFESAVER

- A-6-1 Valse start zoals beschreven bij 'Start'.
- A-6-2 De helper houdt de pop niet vast met de handen, of niet verticaal of niet met het gezicht naar de muur.
- A-6-3 Hulp zoeken (voordeel halen) bij enig zwembaduitrusting bij het opduiken van de pop. Bijvoorbeeld wedstrijdlijnen, trappen, enz.
- A-6-4 Riem niet om één of dwars over de schouders na het omdoen.
- A-6-5 Riem in de hand tijdens het zwemmen.
- A-6-6 Hoofd van de pop boven water brengen na de 5 m-lijn.
- A-6-7 Een slechte techniek bij het vervoeren van de pop, zie algemene regels vervoeren van een pop.
- A-6-8 De eerste pop loslaten voor het aantikken van de muur bij het keerpunt.
- A-6-9 De torpedoboei niet correct om de pop doen voor het hoofd van de pop de 5 m-lijn bereikt.
- A-6-10 De pop duwen in plaats van slepen.
- A-6-11 Geen contact, met enig lichaamsdeel met de muur bij het keerpunt.
- A-6-12 De riem van de torpedoboei niet om de schouder bij finish.
- A-6-13 Neus en mond van de pop niet boven het wateroppervlak houden bij het vervoeren met de gordel.
- A-6-14 Bij de finish de wand aantikken als de pop niet in de gordel is
- A-6-15 De pop aangeraakt met enig lichaamsdeel of met de torpedoboei bij het 150 m keerpunt alvorens de wand aan te tikken.
- A-6-16 Zwemmen met de lijn van de reddingstube die niet volledig strak achter de

deelnemer is.

A-6-17 De teamgenoot laat de pop niet los na het aantikken of helpt de deelnemer met het bevestigen van de torpedoboei om de pop.

A-6-18 De pop bij de keel, neus of mond vervoeren.

C-1 100 M HINDERISZWEMMEN

C1.1 Valse start zoals beschreven bij 'Start'

C1.2 Per keer dat de sporter over een hindernis zwemt, worden strafpunten toegekend.
Als de sporter terugkeert en de hindernis alsnog goed neemt, volgt geen straf

C1.3 Niet bovenkomen voor de hindernis

C-2 100 M RINGDUIKEN MET ZWEMVLIEZEN

C2.1 Valse start zoals beschreven bij 'Start'

C2.2 Zich één of meerdere keren aan een vaste of drijvende steun vasthouden gedurende de duik naar de duikring

C2.3 De duikring niet boven voor de 10m-lijn

C2.4 Indien de duikring tijdens het vervoeren volledig onder water is

C2.5 Een slechte techniek van het vervoeren (de duikring niet met twee handen boven het wateroppervlak vasthouden)

C2.6 De duikring duwen i.p.v. trekken (slepen)

C2.7 De duikring één of meerdere keren loslaten tijdens het vervoeren, totaal langer dan 2 meter

C2.8 Tijdens het vervoeren het verlaten van de rugligging

C-3 50 M REDDINGSWISSELSLAG

C3.1 Valse start zoals beschreven bij 'Start'

C3.2 Niet onmiddellijk duiken na het nemen van het keerpunt, of aan het wateroppervlak komen alvorens de duikring te hebben aangeraakt

C3.3 Zich één of meerdere keren aan een vaste of drijvende steun vasthouden gedurende de duik naar de duikring

C3.4 De duikring niet boven voor de 5m-lijn

C3.5 Indien de duikring volledig onder water is

C3.6 Een slechte techniek van het vervoeren (de duikring moet met twee handen boven het wateroppervlak worden vastgehouden)

C3.7 De duikring duwen i.p.v. trekken (slepen)

C3.8 De duikring één of meerdere keren loslaten tijdens het vervoeren, totaal langer dan 2 meter

C3.9 Tijdens het vervoeren het verlaten van de rugligging

C-4 50 M POPDUIKEN

C4.1 Valse start zoals beschreven bij 'Start'

C4.2 Niet naar de oppervlakte komen alvorens naar de duikring te duiken

C4.3 Zich één of meerdere keren aan een vaste of drijvende steun vasthouden gedurende de duik naar de duikring

C4.4 De duikring niet boven voor de 5m-lijn

C4.5 Indien de duikring tijdens het vervoeren volledig onder water is

C4.6 Een slechte techniek van het vervoeren (de duikring moet met twee handen boven het wateroppervlak worden vastgehouden)

C4.7 De duikring duwen i.p.v. trekken (slepen)

- C4.8 De duikring één of meerdere keren loslaten tijdens het vervoeren, totaal langer dan 2 meter
- C4.9 Tijdens het vervoeren het verlaten van de rugligging

C-5 50 M TORPEDOBOEI

- C5.1 Valse start zoals beschreven bij 'Start'
- C5.2 Torpedoboei verloren
- C5.3 Lijn van de torpedoboei niet volledig uitgestrekt tijdens het zwemmen
- C5.4 De tube niet om de pop doen voor het hoofd van de pop de 5 m-lijn bereikt.
- C5.5 Doorgezwommen zonder torpedoboei dicht te klikken
- C5.6 De pop duwen in plaats van slepen.
- C5.7 Geen contact, met enig lichaamsdeel met de muur bij het keerpunt.
- C5.8 De riem van de torpedoboei niet om de schouder bij de finish.
- C5.9 Neus en mond van de pop niet boven het wateroppervlak houden bij het vervoeren met de gordel.
- C5.10 Bij de finish de wand aantikken als de tube niet om de pop is bevestigd.
- C5.11 De pop aangeraakt met enig lichaamsdeel of met de reddingstube bij het 50 m keerpunt alvorens de muur te tikken.
- C5.12 De helper houdt de pop niet vast met de handen, of niet verticaal of niet met het aangezicht naar de muur.
- C5.13 Riem niet om één of dwars over de schouders bij de start.
- C5.14 Fout bevestigen van de tube om de pop (niet onder de armen en rond de pop).
- C5.15 De pop aangeraakt met enig lichaamsdeel of met de reddingstube bij het 50 m keerpunt alvorens de muur te tikken.
- C5.16 De teamgenoot laat de pop niet los na het aantikken of helpt de deelnemer met het bevestigen van de torpedoboei om de pop.

C-6 100 M MINI SUPER LIFESAVER

- C6.1 Valse start zoals beschreven bij 'Start'
- C6.2 Niet naar de oppervlakte komen alvorens naar de duikring te duiken
- C6.3 Zich één of meerdere keren aan een vaste of drijvende steun vasthouden gedurende de duik naar de duikring
- C6.4 De duikring niet boven voor de 5m-lijn
- C6.5 Indien de duikring tijdens het vervoeren volledig onder water is
- C6.6 Een slechte techniek van het vervoeren (de duikring moet met twee handen boven het wateroppervlak worden vastgehouden)
- C6.7 De duikring duwen i.p.v. trekken (slepen)
- C6.8 De duikring één of meerdere keren loslaten tijdens het vervoeren, langer dan 2 meter
- C6.9 Torpedoboei verloren
- C6.10 Lijn van de torpedoboei niet volledig uitgestrekt tijdens het zwemmen
- C6.11 De tube niet om de pop doen voor het hoofd van de pop de 5 m-lijn bereikt.
- C6.12 Doorgezwommen zonder torpedoboei dicht te klikken
- C6.13 De pop duwen in plaats van slepen.
- C6.14 Geen contact, met enig lichaamsdeel met de muur bij het keerpunt.
- C6.15 De riem van de torpedoboei niet om de schouder bij de finish.
- C6.16 Neus en mond van de pop niet boven het wateroppervlak houden bij het vervoeren met de gordel
- C6.17 Bij de finish de wand aantikken als de tube niet om de pop is bevestigd
- C6.18 De pop aangeraakt met enig lichaamsdeel of met de reddingstube bij het 50 m keerpunt alvorens de muur te tikken
- C6.19 De helper houdt de pop niet vast met de handen, of niet verticaal of niet met het

- aangezicht naar de muur
- C6.20 Riem niet om één of dwars over de schouders bij de start
 - C6.21 Fout bevestigen van de tube om de pop (niet onder de armen en rond de pop)
 - C6.22 De pop aangeraakt met enig lichaamsdeel of met de reddingstube bij het 50 m keerpunt alvorens de muur te tikken
 - C6.23 De teamgenoot laat de pop niet los na het aantikken of helpt de deelnemer met het bevestigen van de torpedoboei om de pop

D-1 50 M HINDERNISZWEMMEN

- D1.1 Valse start zoals beschreven bij 'Start'
- D1.2 Per keer dat de sporter over een hindernis zwemt, worden strafpunten toegekend. Als de sporter terugkeert en de hindernis alsnog goed neemt, volgt geen straf.
- D1.3 Niet bovenkomen voor de hindernis

D-2 50 M RINGDUIKEN MET ZWEMVLIEZEN

- D2.1 Valse start zoals beschreven bij 'Start'
- D2.2 Zich één of meerdere keren aan een vaste of drijvende steun vasthouden gedurende de duik naar de duikring
- D2.3 De duikring niet boven voor de 10m-lijn
- D2.4 Indien de duikring tijdens het vervoeren volledig onder water is
- D2.5 Een slechte techniek van het vervoeren (de duikring niet met twee handen boven het wateroppervlak vasthouden)
- D2.6 De duikring duwen i.p.v. trekken (slepen)
- D2.7 De duikring één of meerdere keren loslaten tijdens het vervoeren totaal langer dan 2 meter
- D2.8 Tijdens het vervoeren het verlaten van de rugligging

D-3 50 M REDDINGSWISSELSLAG

- D3.1 Valse start zoals beschreven bij 'Start'
- D3.2 Niet onmiddellijk duiken na het nemen van het keerpunt, of aan het wateroppervlak komen alvorens de duikring te hebben aangeraakt
- D3.3 Zich één of meerdere keren aan een vaste of drijvende steun vasthouden gedurende de duik naar de duikring
- D3.4 De duikring niet boven voor de 5m-lijn
- D3.5 Indien de duikring volledig onder water is
- D3.6 Een slechte techniek van het vervoeren (de duikring moet met twee handen boven het wateroppervlak worden vastgehouden)
- D3.7 De duikring duwen i.p.v. trekken (slepen)
- D3.8 De duikring één of meerdere keren loslaten tijdens het vervoeren totaal langer dan 2 meter
- D3.9 Tijdens het vervoeren het verlaten van de rugligging

D-4 50 M POPDUIKEN

- D4.1 Valse start zoals beschreven bij 'Start'
- D4.2 Niet naar de oppervlakte komen alvorens naar de duikring te duiken
- D4.3 Zich één of meerdere keren aan een vaste of drijvende steun vasthouden gedurende de duik naar de duikring
- D4.4 De duikring niet boven voor de 5m-lijn
- D4.5 Indien de duikring tijdens het vervoeren volledig onder water is

- D4.6 Een slechte techniek van het vervoeren (de duikring moet met twee handen boven het wateroppervlak worden vastgehouden)
- D4.7 De duikring duwen i.p.v. trekken (slepen)
- D4.8 De duikring één of meerdere keren loslaten tijdens het vervoeren totaal langer dan 2 meter
- D4.9 Tijdens het vervoeren het verlaten van de rugligging

D-5 50 M TORPEDOBOEI

- D5.1 Valse start zoals beschreven bij 'Start'
- D5.2 Torpedoboei verloren
- D5.3 Lijn van de torpedoboei niet volledig uitgestrekt tijdens het zwemmen
- D5.4 Torpedoboei dichtgeklikt buiten wisselvak of 5-meter vak
- D5.5 Doorgezwommen zonder torpedoboei dicht te klikken
- D5.6 Aangetikt terwijl de torpedoboei niet was dichtgeklikt

2. ESTAFETTE ONDERDELEN

T-1 4X50 M HINDERNISZWEMMEN

- T1.1 Valse start zoals beschreven bij 'Start'.
- T1.2 Indien de deelnemer over de hindernis zwemt en niet onmiddellijk terugkeert onder of over de hindernis, gevolgd door onder de hindernis te duiken
- T1.3 Niet boven komen voor de eerste hindernis na de startduik, na de hindernis (en na het keerpunt)
- T1.4 Niet boven komen tussen twee hindernissen
- T1.5 Een deelnemer herhaalt een deel van deze estafette
- T1.6 Vertrekken voordat de vorige deelnemer de wand heeft aangetikt
- T1.7 Geen contact met de wand, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt (25 m bad)
- T1.8 Nalaten de wand duidelijk te tikken bij het aankomen
- T1.9 In het water springen van een ploeglid voordat alle deelnemers zijn aangekomen

T-2 4X25 M POPVERVOEREN

- T2.1 Valse start zoals beschreven bij 'Start'
- T2.2 Verkeerde wissel te vroeg de pop overgenomen (bv. overname van de pop voordat de muur geraakt werd door de deelnemer die de pop sleept of de muur te vroeg loslaten door de deelnemer die de pop overneemt)
- T2.3 Het onreglementair vervoeren van de pop zoals voorgeschreven (neus en mond onder foutieve greep)
- T2.4 Geen contact, met enig lichaamsdeel met de muur bij het keerpunt
- T2.5 Als een deelnemer de pop loslaat voor het doorgeven
- T2.6 Als de vierde deelnemer de pop loslaat voor het aantikken van de muur bij de finish
- T2.7 In het water springen van een ploeglid voordat alle deelnemers zijn aangekomen
- T2.8 Eén deelnemer herhaalt een ander deel van het onderdeel

T-3 4X50M TORPEDOBOEI-ESTAFETTE

- T3.1 Valse start zoals beschreven bij 'Start'
- T3.2 De tweede of derde of vierde deelnemer vertrekt voordat hun voorgaande deelnemer de wand heeft aangetikt
- T3.3 Riem niet om één of dwars over de schouders bij het vertrekken in het water
- T3.4 Riem in de hand tijdens het zwemmen
- T3.5 Zwemmen met de lijn van de torpedoboei die niet volledig strak is
- T3.6 De vierde deelnemer houdt de wand niet vast met minstens één hand als de derde deelnemer de wand tikt
- T3.7 De vierde deelnemer neemt de riem van de torpedoboei over voor de derde deelnemer de muur heeft aangetikt
- T3.8 Het slachtoffer houdt de torpedoboei vast bij de lijn of de achterste ring
- T3.9 Het slachtoffer helpt met de armen tijdens het vervoeren
- T3.10 Het slachtoffer houdt de tube niet vast met beide handen tijdens het slepen
- T3.11 Het slachtoffer houdt de tube niet vast met beide handen tijdens het keerpunt (in een 25 m bad)
- T3.12 Het hoofd van het slachtoffer is voorbij het hoofd van de zwemmer aan de 5-m lijn tijdens het keerpunt (in een 25m bad)
- T3.13 Het slachtoffer lost de torpedoboei na het passeren van de 5 m-lijn
- T3.14 Eén deelnemer herhaalt een ander deel van het onderdeel
- T3.15 In het water springen van een ploeglid voordat alle deelnemers zijn aangekomen

T-4 4 X 50 M REDDINGSESTAFETTE

- T4.1 Valse start zoals beschreven bij 'Start'
- T4.2 Doorhaal bij enkelvoudige rugslag
- T4.3 Stokje niet met twee handen boven water
- T4.4 Fout bij de wissel
- T4.5 Eén deelnemer herhaalt een ander deel van het onderdeel

T-5 4 X 50 M LIJNREDDING

- T5.1 Valse start zoals beschreven bij 'Start'
- T5.2 Doorzwemmen met het tuigje niet goed aan
- T5.3 Stokje niet met 2 handen vast tussen de handpalmen
- T5.4 Stokje langer dan 5 sec. onder water
- T5.5 Fout bij de wissel
- T5.6 Stokje te vroeg losgelaten
- T5.7 Met meer personen de lijn inhalen
- T5.8 Zwemmer tijdens het terugtrekken niet in rugligging
- T5.9 Zwemmer pakt tijdens het terugtrekken de lijn vast
- T5.10 Eén deelnemer herhaalt een ander deel van het onderdeel

T-6 50 M POPDUIKEN VOOR PLOEGEN

- T6.1 Valse start zoals beschreven bij 'Start'
- T6.2 Geen hurksprong door de eerste zwemmer
- T6.3 Helpers in het 5-meter-vak
- T6.4 Geen kopgreep
- T6.5 Vroegtijdig verbreken van de formatie
- T6.6 Gezicht van de pop onder water

T-7 4 X 50 M DUIKESTAFETTE (ALLEEN JUNIOREN)

- T7.1 Valse start zoals beschreven bij 'Start'
- T7.2 Niet op de voorgeschreven wijze onderwater zwemmen
- T7.3 Te vroeg bovenkomen en bovenwater doorzwemmen
- T7.4 Te lang onder water door zwemmen
- T7.5 Fout bij de wissel
- T7.6 Niet met 2 handen zichtbaar aantikken bij keerpunt en/of aankomst
- T7.7 Eén deelnemer herhaalt een ander deel van het onderdeel.
- T7.8 Schoolslag, ogen onder water

T-8 4 X 50 M WISSELFLAGESTAFETTE (ALLEEN JUNIOREN)

- T8.1 Valse start zoals beschreven bij 'Start'.
- T8.2 Stokje los bij enkelvoudige rugslag
- T8.3 Doorhaal bij de start
- T8.4 Schoolslag, ogen onder water
- T8.5 Fout bij de wissel
- T8.6 Niet met 2 handen zichtbaar aantikken bij aankomst en/of keerpunt bij de schoolslag
- T8.7 Eén deelnemer herhaalt een ander deel van het onderdeel.
- T8.8 Stokje niet met twee handen boven water

Records

Erkenning van records

Een gezwommen tijd kan erkend worden als Nederlands record indien deze gezwommen werd op een officieel kampioenschap en/of wedstrijd (WK, Worldgames, EK, EJK, NK, Competitiewedstrijd).

Een record, gezwommen op een internationale wedstrijd is slechts geldig als het zwembad en de tijdopname voldoet aan de gestelde voorwaarden.

In beide gevallen dient de dan een record-aanvraagformulier (W-7) in te vullen en samen met een officieel getekende uitslag op te sturen naar de Commissie Breedte Sport, binnen 4 weken na het evenement.

Zwembad

De pop moet op een diepte liggen tussen 1.80 en 3 meter.

Onder de hindernis zou er een diepte moeten vrij blijven van tenminste 55 cm.

Tijdopname

Een berekende tijd kan niet als recordtijd erkend worden. De tijd moet dus elektronisch of rechtstreeks handmatig geklokt zijn.

Bekendmaking

De Nederlandse records worden opgenomen in het computerprogramma dat de wedstrijdresultaten verwerkt en onmiddellijk de ingevoerde tijden worden vergeleken met de bestaande records.

De vermelding "NR" (Nederlands record) wordt zo mogelijk opgenomen in de officiële uitslag.

De aanmelding van het record geschiedt samen met het proces-verbaal binnen 4 weken na afloop van de wedstrijd bij de CBS.

De nieuwe records verschijnen op de website www.lifesavingsport.nl

De zwemmer van het record ontvangt op termijn een certificaat dat verkaart dat het record officieel is erkend.

NATIONALE COMPETITIE

Sinds de invoering van de nationale competitie in 1991 is deze op kleine punten al enigszins bijgesteld. De nu volgende bijstelling laat de eerste opzet van de nationale competitie vervallen. U dient de volgende beschrijving dan ook te zien als het nieuwe reglement voor de nationale competitie, ingaande 01-maart-2008.

We gaan uit van 4 disciplines:

1. Zwemmend redden (voor junioren en senioren);
2. Eerste Hulp aan Drenkelingen;
3. ILSE-onderdelen (officieel POOL EVENTS);
4. Rescue-onderdelen (officieel OCEAN EVENTS).

Elk van die disciplines heeft zo zijn eigen kenmerken en krijgt daarom ook een eigen opzet binnen de nationale competitie.

Uitnodiging

Alle brigades die hebben deelgenomen aan tenminste één officiële wedstrijd mogen zich inschrijven voor deelname aan het Nederlands kampioenschap.

Voor de competitiewedstrijd nodigt het rayon (of een organiserende brigade) tenminste alle brigades uit het desbetreffende rayon uit. In de uitnodiging wordt nadrukkelijk vermeld dat het een **competitiewedstrijd** is.

Voor een officiële wedstrijd kan de organiserende instantie zelf beslissen aan wie de uitnodigingen verzonden worden.

Officials

De CBS nodigt de officials uit die de vereiste W-bevoegdheid bezitten en geschikt zijn voor een functie bij een Nederlands kampioenschap.

Bij de overige wedstrijden nodigt het organiserende rayon of brigade de officials uit met inachtneming van de vereiste W-bevoegdheden. De CBS ontvangt vooraf een officiallijst middels de aanvraag via het W-1-formulier.

Beoordeling

Bij de onderdelen waarbij de tijd bepalend is wordt gewerkt met een handmatige tijdwaarneming, waarbij (indien aanwezig) een elektronische tijdwaarneming bijgeschakeld kan worden. Overtredingen worden met strafpunten beoordeeld. Winnaar is de ploeg met het hoogste puntentotaal. De 1000-punten tijd wordt éénmaal per jaar voor zowel de junioren als de senioren categorie vastgesteld op het Nederlands Kampioenschap in april.

Bij een EHAD-wedstrijd vindt de beoordeling op punten plaats, met een standaard-maximum van 500 te behalen punten. Voor het onderdeel zwemmend redden (het technische gedeelte) zijn dan maximaal 300 punten te behalen, voor het onderdeel eerste hulp (het medische gedeelte) zijn maximaal 200 punten te behalen. De invulling per te beoordelen eenheid wordt aan de organisatie overgelaten, omdat ieder ongeval een eigen opzet en dus een enigszins afwijkende beoordeling heeft. Winnaar is de ploeg met het hoogste aantal punten.

Wedstrijden zwemmend redden voor Senioren

Opzet

Binnen elk rayon worden per jaar minimaal twee officiële competitiewedstrijden georganiseerd waarbij drie aangewezen standaardonderdelen op het programma staan. Voor de overige onderdelen bij zo'n wedstrijd kan een keuze worden gemaakt uit de andere competitie zwem nummers, of kan men "eigen" onderdelen inplannen. Het rayon kan zelf de twee wedstrijden organiseren, of kan een brigadewedstrijd die aan de voornoemde normen voldoet en voor alle brigades uit het rayon openstaat hiervoor aanmelden bij de CBS.

Alle overige wedstrijden kunnen ook erkend worden als officiële wedstrijd als een bevoegde jury de wedstrijd leidt en er een aantal standaardonderdelen op het programma staat.

Zowel op een competitiewedstrijd als op een andere officiële wedstrijd kunnen aspirant-officials beoordeeld worden en kunnen Nederlandse records gezwommen worden. De records dienen binnen vier weken na de wedstrijd aan de CBS te worden doorgegeven.

Aan de Nederlandse Kampioenschappen (te houden begin april) kunnen alleen die brigades deelnemen die aan minstens één officiële- of competitiewedstrijd hebben deelgenomen.

Het competitiejaar loopt van april t/m maart.

Wedstrijd

Voor de **competitiewedstrijd** dient men de volgende drie onderdelen op te nemen in het programma:

- 1. 4 x 25m popvervoeren;*
- 2. 4 x 50m reddingsestafette;*
- 3. 4 x 50m lijnredding.*

Deze drie onderdelen zijn speciaal gekozen om een evenwicht te krijgen tussen redding, snelheid en techniek.

Voor elke andere officieel te erkennen wedstrijd kan gekozen worden uit de navolgende standaardonderdelen. Voor erkenning dient minstens één van deze onderdelen op het programma te staan. De zes eerstgenoemde onderdelen staan op het programma bij het Nederlands Kampioenschap. Op alle hierna vermelde onderdelen kunnen Nederlandse records worden gezwommen.

- T1: 4 x 50 m hindernisestafette
- T2: 4 x 25 m popvervoeren
- T3: 4 x 50 m torpedoboei-estafette
- T4: 4 x 50 m reddingsestafette
- T5: 4 x 50 m lijnredding
- T6: 50 m popduiken voor ploegen

Iedere competitiewedstrijd en iedere officiële wedstrijd dient minstens 3 weken vooraf te worden aangemeld bij de CBS via het W-1-formulier.

De uitslagen en nadere zaken dienen via het W-3-formulier (proces-verbaal) binnen 10 dagen na de wedstrijd naar de CBS te worden gezonden. Indien er tijdens een officiële wedstrijd een nieuw Nationaal record wordt gezwommen dient dat binnen 4 weken middels het W-7 formulier bij de CBS gemeld te worden.

Wedstrijden zwemmend redden voor junioren

Opzet

Binnen elk rayon worden per jaar minimaal twee officiële competitiewedstrijden georganiseerd waarbij drie aangewezen standaardonderdelen op het programma staan. Voor de overige onderdelen bij zo'n wedstrijd kan een keuze worden gemaakt uit de andere competitie zwem nummers, of kan men "eigen" onderdelen inplannen. Het rayon kan zelf de twee wedstrijden organiseren, of kan een brigadewedstrijd die aan de voornoemde normen voldoet en voor alle brigades uit het rayon openstaat hiervoor aanmelden bij de CBS.

Alle overige wedstrijden kunnen ook erkend worden als officiële wedstrijd als er een bevoegde jury de wedstrijd leidt en er een aantal willekeurige standaardonderdelen op het programma staan.

Zowel op een competitiewedstrijd als op een andere officiële wedstrijd kunnen aspirant-officials beoordeeld worden en kunnen Nederlandse records gezwommen worden. De records dienen binnen vier weken na de wedstrijd aan de CBS te worden doorgegeven.

Aan de Nederlandse Kampioenschappen (te houden begin april) kunnen alleen die brigades deelnemen die aan minstens één officiële- of competitiewedstrijd hebben deelgenomen.

Het competitiejaar loopt van april t/m maart.

Wedstrijd

Voor de **competitiewedstrijd** dient men de volgende drie onderdelen op te nemen in het programma:

- 1. 4 x 25m popvervoeren;*
- 2. 4 x 50m wisselstafette;*
- 3. 4 x 50m lijnredding.*

Deze drie onderdelen zijn speciaal gekozen om een evenwicht te krijgen tussen redding, snelheid en techniek.

Voor elke andere officieel te erkennen wedstrijd kan gekozen worden uit de navolgende standaardonderdelen. Voor erkenning dient er minstens één van deze onderdelen op het programma te staan. De volgende zes genoemde onderdelen staan op het programma bij het Nederlands Kampioenschap. Op alle hierna vermelde onderdelen kunnen Nederlandse records worden gezwommen.

- T2: 4 x 25 m popvervoeren
- T3: 4 x 50 m torpedoboei-estafette
- T5: 4 x 50 m lijnredding
- T6: 50 m popduiken voor ploegen
- T7: 4 x 50 m duikestafette
- T8: 4 x 50 m wisselstafette

Iedere competitiewedstrijd en iedere officiële wedstrijd dient minstens 3 weken vooraf te worden aangemeld bij de CBS via het W-1-formulier.

De uitslagen en nadere zaken dienen via het W-3-formulier (proces-verbaal) binnen 10 dagen na de wedstrijd naar de CBS te worden gezonden. Indien er tijdens een officiële wedstrijd een nieuw Nationaal record wordt gezwommen dient dat binnen 4 weken middels het W-7 formulier bij de CBS gemeld te worden.

WEDSTRIJDEN EERSTE HULP AAN DRENKELINGEN

Opzet

Binnen elke regio worden per jaar minimaal twee officiële competitiewedstrijden georganiseerd *waarbij de standaardpuntenverdeling voor EHaD-wedstrijden wordt toegepast* (zie "beoordeling"). Voor de nationale competitie worden per brigade de twee beste resultaten behaald op erkende competitiewedstrijden samengeteld en vervolgens gemiddeld. De winnaar van de competitie is die brigade die het hoogste gemiddelde over twee wedstrijden behaalt. Het rayon kan zelf de twee wedstrijden organiseren, of kan een brigadewedstrijd die aan de genoemde norm (standaardpuntenverdeling) voldoet en voor alle brigades uit het rayon openstaat hiervoor aanmelden bij de CBS.

Alle overige wedstrijden kunnen ook erkend worden als officiële wedstrijd als een bevoegde jury de wedstrijd leidt en de standaardpuntenverdeling wordt toegepast. Voor een gewone officiële wedstrijd behoeven echter niet alle brigades uit het rayon te worden uitgenodigd, maar kan de organiserende brigade gericht uitnodigingen verzenden.

Zowel op een competitiewedstrijd als op een andere officiële wedstrijd kunnen aspirant-officials beoordeeld worden.

Aan de Nederlandse Kampioenschappen (te houden begin januari) kunnen alleen die brigades deelnemen die aan minstens één officiële- of competitiewedstrijd hebben deelgenomen. De Nederlandse Kampioenschappen voor EHaD zelf, tellen niet mee voor deelname in het volgende kalenderjaar.

Het competitiejaar loopt van januari t/m december.

Wedstrijd

Voor het Nederlandse kampioenschap maakt de CBS in nauwe samenwerking met de Medische Commissie het ongeval en de beoordeling.

De organiserende rayons en brigades maken een ongeval en een beoordeling in samenwerking met een medisch leider c.q. arts. Het ongeval en de beoordeling dienen achteraf samen met de nadere gewenste informatie middels een W-4-formulier (proces-verbaal) aan de CBS te worden toegezonden. Bij de ongevallen dient in ieder geval de nadruk te liggen op het zwemmend redden aspect.

WEDSTRIJDEN IN DE ILSE - ONDERDELEN (POOL EVENTS)

Het gaat hier om wedstrijden voor individuele reddingssporters in onderdelen die zijn vastgesteld door de internationale overkoepelende organisatie ILSE (International Life Saving Europe) onder de noemer "*pool events*".

De onderdelen kunnen gekoppeld worden aan een officiële rayon- of brigadewedstrijd voor senioren, of er kan een aparte wedstrijd worden georganiseerd. Er dienen minstens twee standaardonderdelen op het programma te staan.

Voor de zwemonderdelen bestaan inmiddels limieten om deel te mogen nemen aan het Nederlands Kampioenschap in de ILSE-onderdelen (te houden in november). Om daaraan te mogen deelnemen dient een deelnemer op minimaal twee onderdelen een limiet te hebben behaald.

Er kan deelgenomen worden in vier leeftijdsploegen: senior A, senior B, junior C en junior D. Daarnaast is er nog een Masterindeling (vanaf 30 jaar). De bijbehorende leeftijdscategorieën zijn als volgt:

Wedstrijdreglement 2008

Senior A	15 jaar of ouder op de dag van de wedstrijd
Junior B	14 tot en met 18 jaar op de dag van de wedstrijd
Aspirant C	12 tot en met 14 jaar op de dag van de wedstrijd
Aspirant D	9 tot en met 11 jaar op de dag van de wedstrijd

Het competitiejaar loopt van november t/m oktober.

Wedstrijd

Voor de competitiewedstrijden (senior A en B) kan een keuze worden gemaakt uit de zeven individuele standaardonderdelen. Op de nationale wedstrijd komen er zes individuele zwemonderdelen aan bod, uit het navolgende overzicht:

1. 200m hinderniszwemmen
2. 4x50m hindernisestafette
3. 100m popduiken met zwemvliezen
4. 4x25m popvervoeren
5. 100m reddingswisselslag
6. 4x50m torpedoboei-estafette
7. 50m popduiken
8. 100m life Saver
9. 200m super life saver
- (10. 100m redden met boot)

Voor de competitiewedstrijden (junior C en D) kan een keuze worden gemaakt uit de zeven individuele standaardonderdelen. Op de nationale wedstrijd komen de zes individuele zwemonderdelen door de C-categorie en vijf voor de D-categorie aan bod.

CATEGORIE C

- 1 - 100m hinderniszwemmen
- 2 - 100m ringduiken met zwemvliezen
- 3 - 50m reddingswisselslag
- 4 - 50m ringduiken
- 5 - 50m torpedoboei
- 6 - 100m mini super lifesaver

CATEGORIE D

- 1 - 50m hinderniszwemmen
- 2 - 50m popduiken met zwemvliezen
- 3 - 50m reddingswisselslag
- 4 - 50m ringduiken
- 5 - 50m torpedoboei

Iedere competitiewedstrijd en iedere officiële wedstrijd dient minstens 3 weken tevoren te worden aangemeld bij de CBS via het W-1-formulier.

De uitslagen en nadere zaken dienen via het W-3-formulier (proces-verbaal) binnen 10 dagen na de wedstrijd naar de CBS te worden gezonden. Indien er tijdens een officiële wedstrijd een nieuw Nationaal record wordt gezwommen dient dat binnen 4 weken middels het W-7 formulier bij de CBS gemeld te worden.

Ocean onderdelen

De zee bedwingen op een rescue board of een surf ski, het lijkt eenvoudig, maar vergis je niet. Wind, golven, stroming ... de natuur laat niet met zich sullen. Maar hier zit nu juist de uitdaging: de natuur beheersen om anderen te helpen.

Het spreekt steeds meer sporters aan. Tel daarbij dat zon, zee en strand de open wateronderdelen een leuk vakantietintje geven en je begrijpt waarom heel wat clubs en sporters meer en meer beginnen te investeren in eigen (duur) materiaal.

De open wateronderdelen vinden plaats op het strand en in het water. Voor de onderdelen in het water gebruiken de sporters specifiek materiaal:

- rescue board
- reddingstube
- zwemvliezen
- surf ski's (zal meer en meer gebruikt worden)

Tijdens de Nederlandse Kampioenschappen staan de volgende onderdelen op het programma:

INDIVIDUELE ONDERDELEN

beach flags	strand
beach sprint	strand
surf race	zee
board race	zee
ironman/ironwoman	strand/zee
surf ski race (indien mogelijk)	zee

TEAM-ONDERDELEN

beach relay	strand
rescue tube rescue	zee
board rescue	zee
oceanman/oceanwoman (zonder ski, indien mogelijk)	strand/zee

Wedstrijdreglement 2008

Een sporter schrijft in voor 4 van de 6 individuele onderdelen, een ploeg voor de 3 estafettes. Een ploeg bestaat uit maximum 6 sporters van hetzelfde geslacht. De namen moeten een half uur voor de wedstrijd op het wedstrijdjury binnen gebracht worden.

Een sporter kan slechts tot één ploeg behoren.

Een categorie A en B-ploeg (+14 jaar) mag bestaan uit sporters met een minimumleeftijd van 14 jaar op de dag van de wedstrijd.

Bij het onderdeel board rescue mag elke ploeg slechts 2 sporters inzetten.

In de series wordt elk onderdeel besloten met rechtstreekse uitschakeling

Per onderdeel (zowel individueel als estafette) worden volgende punten toegekend:

Plaats	Punten	Plaats	Punten
1	20	9	8
2	18	10	7
3	16	11	6
4	14	12	5
5	13	13	4
6	12	14	3
7	11	15	2
8	10	16	1

Per sporter worden de scores van de 3 beste onderdelen in rekening gebracht. Om gerangschikt te worden moeten de sporters aan 3 onderdelen hebben deelgenomen.

Per ploeg worden alle scores in rekening gebracht.

De sporter / ploeg die het hoogst aantal punten behaalt is de winnaar.

Wanneer twee of meer sporters of ploegen een zelfde aantal punten hebben wordt de sporter of ploeg die geen of minder diskwalificaties heeft dan de andere beter gerangschikt.

Wanneer twee of meer sporters eenzelfde aantal punten behalen (ex aequo) wordt de betere plaats toegekend aan de sporter die de beste plaats behaalde in de gemeenschappelijk afgelegde onderdelen met de hoogste prioriteit.

Aan de individuele onderdelen wordt volgende prioriteit toegekend:

1. Ironman/ironwoman
2. Board race
3. Beach flags
4. Surf race
5. Beach sprint
6. Ski race (indien het praktisch georganiseerd kan worden)

Wanneer twee of meer ploegen eenzelfde aantal punten behalen (ex aequo) wordt de betere plaats toegekend aan de ploeg die de beste plaats behaalde in het onderdeel met de hoogste prioriteit.

Wedstrijdreglement 2008

Aan de estafette onderdelen wordt volgende prioriteit toegekend:

1. Rescue Tube Rescue
2. Beach relay
3. Board rescue
4. Oceanman/Oceanwoman relay

Het dragen van isothermische kledij is alleen bij een watertemperatuur van beneden de 16 C toegestaan, en als de hoofdscheidsrechter daar toe beslist.

Het dragen van een “Club Open Water badmuts” is verplicht bij elk onderdeel. De cap wordt op het hoofd gedragen en wordt met een koordje onder de kin vastgebonden. Een sporter zal niet uitgesloten worden wanneer hij na de start de cap verliest of om de hals hangt.

Beschrijving van materiaal

BOARD

Boards moeten voldoen conform de ILS specificaties inclusief het volgende:

- i. Gewicht: minimum 7.5kg
- ii. Lengte: maximum 3.2m

SURF SKIS

Surf skis moeten voldoen conform de ILS specificaties inclusief het volgende:

- ◆ Gewicht: minimum 18kg
- ◆ Lengte: maximum 5.80m
- ◆ Width: minimum width at widest point of hull is 480mm and shall not include any rubbing strips, moulding or additional protective mouldings.

- Individuele wedstrijdonderdelen

1. Surf Race
2. Run-Swim-Run
3. Board Race
4. Ironman / ironwoman
5. Beach Flags
6. Beach Sprint
7. Beach Run

SURF RACE

BESCHRIJVING VAN HET ONDERDEEL

Surf Race is een zwemwedstrijd met start en aankomst op het strand.

STARTPROCEDURE – VERLOOP - AANKOMST

- De deelnemers verzamelen voor de wedstrijd in de oproepzone. Hier worden hun namen gecontroleerd en indien nodig hun plaatsen door loting bepaald.
- De deelnemers nemen plaats op hun positie aan de startlijn.
- Na het startsignaal lopen zij onmiddellijk het water in. Zij mogen van hun lijn afwijken zonder hierbij een ander sporter te hinderen.
- De sporters ronden al zwemmend de zwart / witte en de 9 gekleurde boeien en eindigen tussen de twee groene vlaggen die zich op het strand bevinden.
- De aankomstvolgorde wordt bepaald door wie als eerste, al lopend, met de borst de aankomstlijn overschrijdt.
- Na de aankomst plaatst een jurylid hen in een rij volgens volgorde aankomst en overhandigt hen een kaartje met hun volgnummer. Vervolgens melden zij zich op het wedstrijdjury met hun kaartje na toestemming van de verantwoordelijke official.

DISKWALIFICATIE

- Indien een sporter de aangegeven boeien niet rondt.
- Indien een sporter met opzet andere sporters hindert.

MAXIMUM AANTAL DEELNEMERS

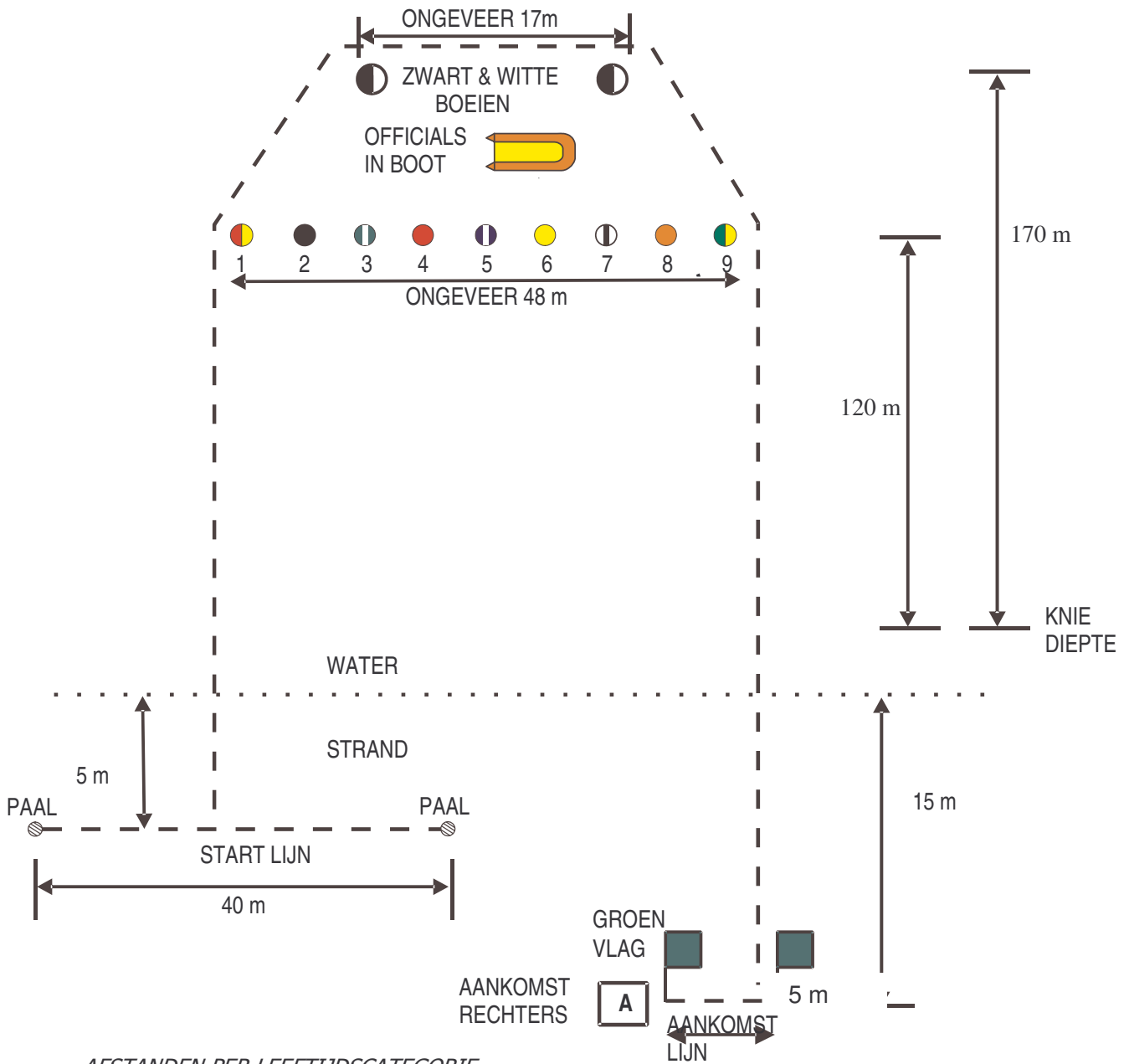
Maximum 32 deelnemers per reeks.

SCHEMATISCHE VOORSTELLING

De startlijn is op het strand, ongeveer 5 m van de waterkant en afgetekend door een helder gekleurde koord, gespannen tussen twee palen (ongeveer 40 m van elkaar verwijderd). Het midden van de startlijn ligt op één lijn met de eerste linkse boei.

De aankomstlijn is 5 m breed, gesitueerd op 15 m van de waterkant, gecentreerd op de eerste rechtse boei en afgetekend door twee palen met twee groene vlaggen.

Wedstrijdreglement 2008



Leeftijdscategorie	Afstand
Junioren	Rond eerste rij boeien
Senioren	Rond zwart/wit boeien
Masters	Rond eerste rij boeien

RUN-SWIM-RUN

BESCHRIJVING VAN HET ONDERDEEL

Run-Swim-Run is een loop- en zwemwedstrijd (200-200-200) met start en aankomst op het strand.

STARTPROCEDURE – VERLOOP - AANKOMST

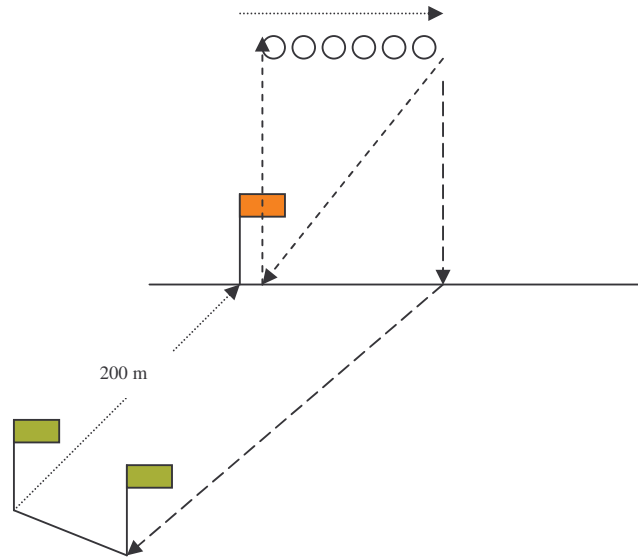
- De deelnemers verzamelen voor de wedstrijd in de oproepzone. Hier worden hun namen gecontroleerd en indien nodig hun plaatsen door loting bepaald.
- De deelnemers nemen plaats op hun positie aan de startlijn.
- Na het startsignaal lopen zij 200 m richting oranje vlag, laten die aan hun linkerzijde en lopen het water in om het zwemgedeelte aan te vatten.
- De sporters ronden al zwemmend de boeien en zwemmen richting het strand en laten de paal met de oranje vlag aan hun rechterkant.
- Ze lopen 200 m op het strand om te eindigen tussen de twee groene vlaggen die zich op het strand bevinden op dezelfde plaats waar ze zijn gestart.
- De aankomstvolgorde wordt bepaald door wie als eerste al lopend met de borst de aankomstlijn overschrijdt en voet op de grond plaatst voorbij de aankomstlijn.
- Na de aankomst plaatst een jurylid hen in een rij volgens volgorde van aankomst en overhandigt hen een kaartje met hun volgnummer. Vervolgens melden zij zich op het wedstrijdjury met hun kaartje na toestemming van de verantwoordelijke official.

DISKWALIFICATIE

Indien een sporter de aangegeven boeien of oranje vlag niet rondt.
Indien een sporter met opzet andere sporters hindert.

SCHEMATISCHE VOORSTELLING

De startlijn wordt aangegeven met een helder gekleurde koord, gespannen tussen twee palen op het strand, en ligt op 200 m van de oranje vlag aan de waterlijn.



MAXIMUM AANTAL DEELNEMERS

Maximum 48 deelnemers per reeks

BOARD RACE

BESCHRIJVING VAN HET ONDERDEEL

Board Race is een wedstrijd waarbij de sporters met behulp van een board boeien moeten ronden en dit met start en aankomst op het strand .

STARTPROCEDURE – VERLOOP - AANKOMST

- Aspiranten en Junioren zijn vrij om een board te kiezen. Zij kunnen zowel een klein board als een groot board gebruiken.
- De deelnemers verzamelen voor de wedstrijd in de oproepzone. Hier worden hun namen gecontroleerd en indien nodig hun plaatsen door loting bepaald.
- De deelnemers nemen plaats op hun positie aan de startlijn.
- De start vindt plaats op het strand, ongeveer 5 m van de waterkant. De afstand tussen de sporters met hun board bedraagt 1,5 m. De sporters nemen plaats achter de lijn met het board in hun handen. Bij de start mag een deel van het board deze lijn overschrijden maar moet wel recht vooruit vast gehouden worden.
- Na het startsignaal lopen zij onmiddellijk het water in. Zij mogen van hun lijn afwijken zonder hierbij een ander sporter te hinderen.
- De sporters ronden al 'paddlend' de 3 zwart/witte boeien, keren terug naar het strand en eindigen al lopend tussen de twee groene vlaggen die zich op het strand bevinden.
- De aankomstvolgorde wordt bepaald door wie als eerste al lopend (steeds contact houdend met het paddle board) met de borst de aankomstlijn overschrijdt.
- Na de aankomst gaan de sporters met hun board enkele meter over de aankomstlijn en ontvangen dan een kaartje met hun volgnummer van aankomst. Vervolgens melden zij zich op het wedstrijdjury met dit kaartje.

DISKWALIFICATIE

- Indien een sporter de aangegeven boeien niet rondt.
- Indien een sporter met opzet andere sporters hindert.

MAXIMUM AANTAL DEELNEMERS

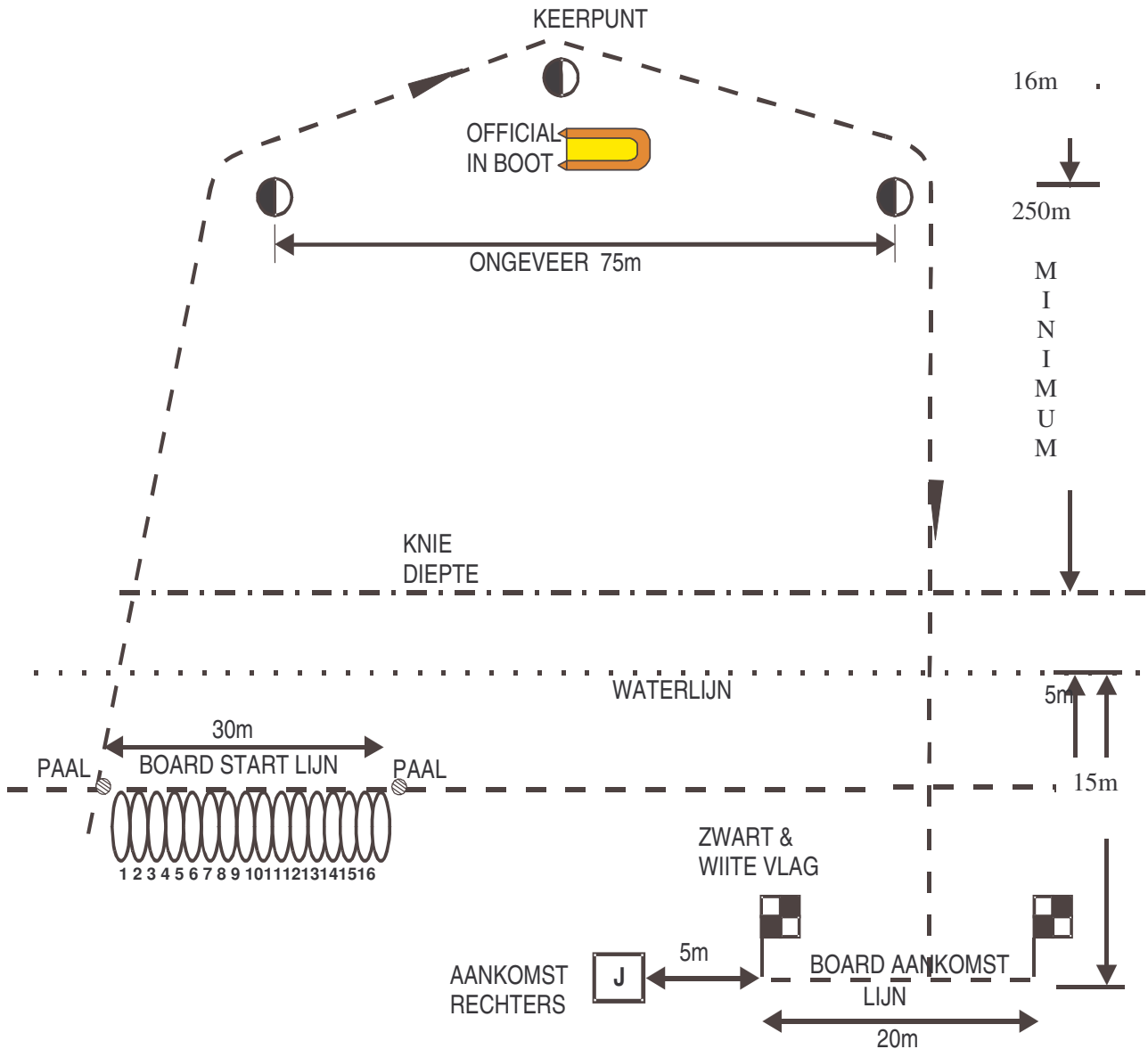
Maximum 24 deelnemers per reeks

Wedstrijdreglement 2008

SCHEMATISCHE VOORSTELLING

De startlijn is op het strand, ongeveer 5 m van de waterkant en afgetekend door een helder gekleurde koord, gespannen tussen twee palen (ongeveer 30 m van elkaar verwijderd). Het midden van de startlijn ligt op één lijn met de eerste linkse boei.

De aankomstlijn is 20 m breed, gesitueerd op 5 m van de waterkant, gecentreerd op de eerste rechtse boei en aangeduid door twee palen met twee zwart/witte vlaggen.



OCEANMAN / OCEANWOMAN

BESCHRIJVING VAN HET ONDERDEEL

De Ironman / Ironwoman bestaat uit drie opeenvolgende delen: zwemmen, rescue board en lopen.

Afhankelijk van allerlei factoren kan er ook het gedeelte van de ski worden uitgevoerd.

De volgorde van de verschillende onderdelen wordt bij aanvang van de wedstrijd bepaald door loting.

STARTPROCEDURE – VERLOOP - AANKOMST

De deelnemers verzamelen voor de wedstrijd in de oproepzone. Hier worden hun namen gecontroleerd en indien nodig hun plaatsen door loting bepaald.

De deelnemers nemen plaats op hun positie aan de startlijn.

Het onderdeel moet afgelegd worden volgens de regels van de drie onderdelen: surf race, board race en lopen (en eventueel ski).

DISKWALIFICATIE

Zie diskwalificaties van de drie (of vier) onderdelen: surf race, board race, (ski) en lopen.

MAXIMUM AANTAL DEELNEMERS

Maximum 16 deelnemers per reeks.

SCHEMATISCHE VOORSTELLING

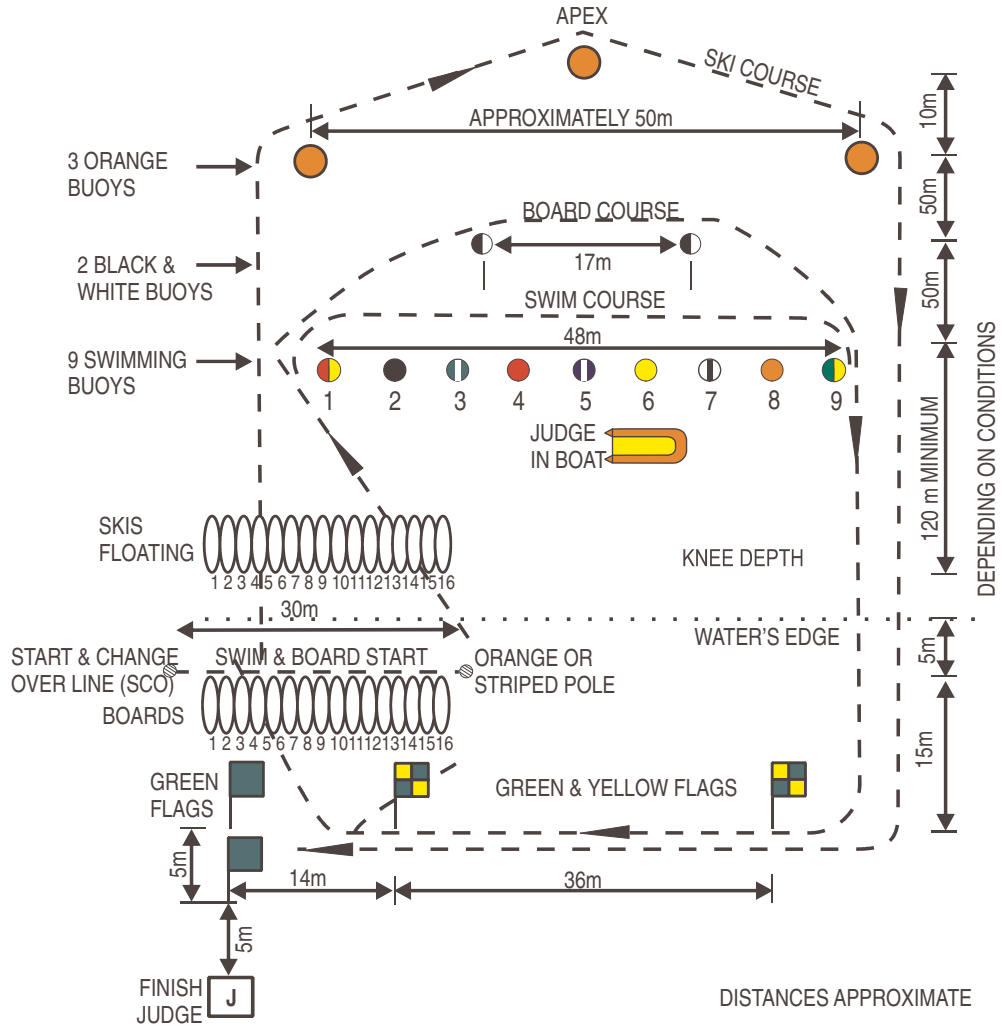
De startlijn is op het strand, ongeveer 5 m van de waterkant en afgetekend door een helder gekleurde koord, gespannen tussen twee palen (ongeveer 30 m van elkaar verwijderd). Het midden van de startlijn ligt op één lijn met de eerste linkse boei. (Mocht ski door loting het startonderdeel zijn, dan wordt in kniediep water gestart met als markering twee palen.)

De aankomstlijn is 5 m breed, gesitueerd op 50 m van de eerste vlag die moet gerond worden. De aankomstlijn wordt afgebakend door twee palen met groene vlag en ligt haaks op de waterlijn.

Opgelet!

Onderstaande tekening is een weergave van de ironman zoals beschreven in het internationaal reglement waar het onderdeel bestaat uit 4 onderdelen.

Wedstrijdreglement 2008



BEACH FLAGS

BESCHRIJVING VAN HET ONDERDEEL

Bij beach flags tracht elke sporter een stokje te winnen. Er is echter steeds 1 stokje minder dan het aantal sporters. De sporter die geen stokje kan bemachtigen, wordt uitgesloten voor verdere deelname.

De wedstrijdleader bepaalt hoeveel sporters zullen doorgaan naar de volgende reeks. In series kunnen maximum drie sporters gelijktijdig verwijderd worden, in halve finale of finale slechts één.

Iedere halve finale of finale bestaat uit maximum 8 deelnemers.

In finale, wanneer het aantal sporters herleid is tot 8, zal er voor elke start een positiebepaling plaatsvinden door loting.

Een sporter die verwijderd wordt in de wedstrijd zal zijn punten/plaats behouden.

Een sporter die gediskwalificeerd wordt in de wedstrijd zal zijn punten/plaats verliezen.

STARTPROCEDURE – VERLOOP - AANKOMST

- De deelnemers verzamelen voor de wedstrijd in de oproepzone. Hier worden hun namen gecontroleerd en hun startplaatsen door loting bepaald.
- De deelnemers nemen plaats op hun positie aan de startlijn.
- De sporters gaan op de grond liggen, aangezicht naar beneden, tenen op de startlijn, hielen tegen elkaar, de handen op elkaar met de vingertoppen tot aan de polsen en het hoofd rechtop. De ellebogen worden op één lijn naar voor geplaatst zodat de borstkas plat op het zand komt te liggen. Zandophoping en gaten aan de borst of aan de voeten zijn NIET toegelaten. Het lichaam vormt met de startlijn een hoek van 90°.
- Nadat iedereen de startpositie heeft ingenomen geeft de starter het bevel 'Iedereen klaar! / Ready?'
- Op de woorden (van de starter): "Hoofd omlaag / heads down", strekken de sporters hun kin voorwaarts, plaatsen die op beide handen en wachten onbeweeglijk op de start.
- Na het bevel "Hoofd omlaag" zal de starter wachten tot niemand beweegt en onmiddellijk fluiten.
- Op het fluitsignaal springen de sporters zo snel mogelijk recht en lopen naar de stokjes teneinde er één te bemachtigen.
- Zodra een sporter verwijderd of uitgesloten wordt zullen de stokjes opnieuw geplaatst worden. De sporters zullen dezelfde positie behouden als in de loting.

DISKWALIFICATIE

- Een sporter die doelbewust handen, armen, voeten of benen gebruikt teneinde een andere deelnemer te hinderen zal uitgesloten worden. Schouder tegen schouder kan er gelopen worden en er zal met de schouder kunnen geduwd worden. Indien twee of drie sporters elkaar onderling hebben gehinderd dan zal diegene die eerst de armen, de handen, de voeten of benen gebruikte uitgesloten worden.
- Een sporter die twee stokjes neemt zal uitgesloten worden.
- Indien een sporter de start vertraagt door het hoofd niet naar beneden te doen, zal hij gewaarschuwd worden dat hij een inbreuk pleegt op het starten. Bij een tweede inbreuk zal de sporter verwijderd worden.
- Indien een sporter de start vertraagt door onnodig lang het zandniveau te egaliseren zal de sporter gewaarschuwd worden dat hij een inbreuk pleegt op het starten. Bij een tweede inbreuk zal de sporter verwijderd worden.

Wedstrijdreglement 2008

- Indien een sporter een deel van het lichaam optilt na "Hoofd omlaag" voor het startsignaal, zal gewaarschuwd worden dat hij/zij een inbreuk pleegt op het starten. Bij een tweede inbreuk zal de sporter verwijderd worden.
- Een sporter die een inbreuk pleegt op het starten na twee voorafgaandelijk inbreuken in een reeks, ongeacht of hij die wel of niet heeft veroorzaakt, zal verwijderd worden.
- Een sporter die een valse start veroorzaakt na twee voorafgaandelijk valse starten in een reeks, halve finale of finale ongeacht of hij die wel of niet veroorzaakt heeft zal uitgesloten worden.

SCHEIDSRECHTERS

De wedstrijdleider of zijn assistent nemen plaats waar zij een overzicht hebben over het gehele terrein.

De starter, start-controleurs en overige officials nemen plaats aan weerskanten van de startlijn, zodat zij de inbreuken bij het starten kunnen opmerken.

De starter zal zich zo opstellen dat de sporters niet kunnen zien wanneer hij/zij het fluitje in de mond steekt.

Wedstrijd scheidrechters nemen plaats langs weerskanten van het terrein tussen de startlijn en de stokjes zodat zij een overzicht hebben op de sporters tijdens het lopen.

Aankomstrechters staan enkele meters achter de stokjes om het nemen van het stokje te zien, het stokje aan te nemen van de sporters en deze terug te plaatsen voor de volgende wedstrijd.

MAXIMUM AANTAL DEELNEMERS

Series: maximum 16 deelnemers

Finale: maximum 8 deelnemers

SCHEMATISCHE VOORSTELLING

Het terrein is ongeveer 20 m lang van de start tot aan de stokjes en breed genoeg om een minimum afstand van 1,2 m te voorzien tussen twee sporters. Er kunnen maximum 15 deelnemers toegelaten worden.

De startlijn zal aan ieder uiteinde aangeduid worden door 2 m hoge oranje palen.

De stokjes worden evenwijdig en op één lijn geplaatst t.o.v. de startlijn. Het snijpunt van deze lijn en een denkbeeldige lijn loodrecht tussen twee sporters bepaalt de plaats van de stokjes.

Elk stokje bestaat uit een buigzaam materiaal, is 30 cm lang en heeft een diameter van 2,5 cm.

BEACH SPRINT

BESCHRIJVING VAN HET ONDERDEEL

Beach Sprint is een spurt over 90 m die blootsvoets op zand wordt gelopen in een afgebakende baan.

De aankomstvolgorde wordt bepaald door wie als eerste al lopend met de borst de aankomstlijn overschrijdt.

Gekleurde vesten kunnen gebruikt worden als hulp voor de aankomstrechters.

STARTPROCEDURE – VERLOOP - AANKOMST

- De deelnemers verzamelen voor de wedstrijd in de oproepzone. Hier worden hun namen gecontroleerd en hun startplaatsen door loting bepaald.
- De deelnemers nemen plaats op hun positie aan de startlijn.
- Geen enkele kunstmatige startblok is toegelaten, maar de sporters mogen wel gaten en/of heuveltjes met zand maken om hun start te vergemakkelijken. Sporters die andere materialen dan zand gebruiken zullen uitgesloten worden.
- Enkel met de toestemming van de jury of wedstrijdleader mogen de sporters in hun baan het zand ophogen of vlak maken.
- Op de woorden (van de starter): "Op uw plaatsen / on your marks", zullen de sporters zich van de verzamelplaats naar de startlijn begeven om een startpositie in te nemen. Bij de start moeten de vingers en de tenen voor of op de startlijn geplaatst worden.
- Op het bevel "Klaar / set " zullen de sporters een starthouding aannemen.
- Hierop volgt onmiddellijk het startsignaal (fluitsignaal of pistoolschot). Na het startsignaal lopen de sporters onmiddellijk in een rechte lijn naar de aankomstlijn.
- Indien een sporter na de woorden "Klaar", maar voor het startsignaal gegeven is, met zijn hand(en) of tenen de startlijn overschrijdt, wordt dit aanzien als een valse start.
- Bij een valse start zal de starter alle sporters terug roepen met korte krachtige fluitsignalen of een tweede pistoolschot. Indien één of meerdere sporters een valse start veroorzaken zal de starter elk van de overtreders waarschuwen (kan ook het nummerbordje gedeeltelijk draaien).
- Indien bij een valse start een sporter de neiging heeft diegene die de valse start veroorzaakt te volgen, zal dit niet als een valse start beoordeeld worden. De sporter die als eerste de valse start veroorzaakt is de enige die gewaarschuwd zal worden. Indien de valse start echter gelijktijdig door verschillende sporters veroorzaakt werd, zal elk van hen gewaarschuwd worden.
- Indien, om gelijk welke reden, de starter moet spreken tot een sporter na gelijk welk bevel, zal hij al de sporters opmerken recht te komen en om opnieuw de start aan te vatten.
- Na de aankomst blijven de sporters in hun baan staan tot zij een kaartje ontvangen met hun volgnummer van aankomst. Vervolgens melden zij zich op het wedstrijdjury met hun kaartje.

DISKWALIFICATIE

Indien een sporter, volgens de starter, doelbewust de start vertraagt na de woorden "Op uw plaatsen" of "Klaar", zal gewaarschuwd worden voor het plegen van een inbreuk op het starten teneinde hier voordeel uit te halen. Bij een tweede inbreuk zal hij uitgesloten worden.

Bij het veroorzaken van twee valse starten door een zelfde sporter in een reeks, halve finale of finale zal de sporter uitgesloten worden.

Een sporter die een valse start veroorzaakt na twee voorafgaandelijk valse starten in een reeks, halve finale of finale ongeacht of hij die wel of niet veroorzaakt heeft zal uitgesloten worden.

Wedstrijdreglement 2008

Elke sporter die de lijnen van zijn baan overschrijdt en in een andere baan komt zal uitgesloten worden.

SCHEMATISCHE VOORSTELLING

De loopafstand bedraagt 90 m van de startlijn tot de aankomstlijn. Aan ieder uiteinde is een uitloopstrook van 20 m.

De banen worden aangeduid door gekleurde koorden op het strand om de sporters te helpen rechtdoor te lopen. De banen zijn indien mogelijk 1,8 m en minimum 1,5m breed.

Genummerde bordjes (om de banen te kunnen identificeren) zijn geplaatst voor de startlijn en voorbij de aankomstlijn.

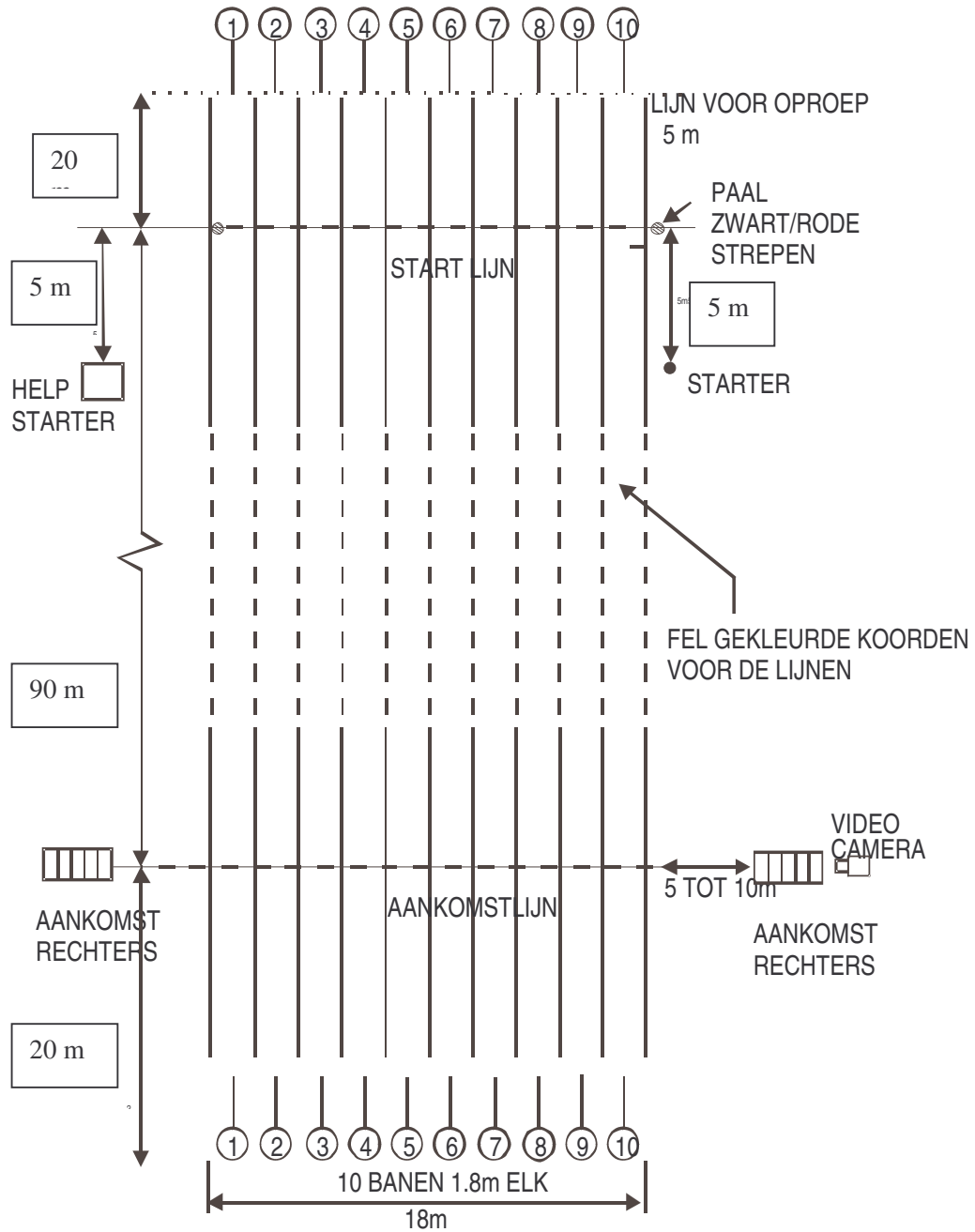
Een verzamelplaats moet voorzien worden 5 m voor en evenwijdig met de startlijn. Deze zone zal aangeduid worden door 2 m hoge oranje palen.

MAXIMUM AANTAL DEELNEMERS

Series: maximum 10 deelnemers

Finale: maximum 8 deelnemers

Diagram



BEACH RUN (2KM)

BESCHRIJVING VAN HET ONDERDEEL

Een sporter loopt een strandloop van 2 km.

STARTPROCEDURE – VERLOOP - AANKOMST

- De deelnemers verzamelen voor de wedstrijd in de oproepzone. Hier worden hun namen gecontroleerd.
- De deelnemers nemen plaats op hun positie aan de startlijn.
- Geen enkele kunstmatige startblok is toegelaten, maar de sporters mogen wel gaten en/of heuveltjes met zand maken om hun start te vergemakkelijken. Sporters die andere materialen dan zand gebruiken zullen uitgesloten worden.
- Enkel met de toestemming van de jury of wedstrijdleider mogen de sporters in hun baan het zand ophogen of vlak maken.
- Op het bevel (van de starter): "Op uw plaatsen", zullen de sporters zich van de verzamelplaats naar de startlijn begeven en alzo de startpositie innemen. Bij de start moeten de vingers en de tenen voor of op de startlijn geplaatst worden.
- Op het bevel: "Klaar", zullen de sporters een starthouding aannemen.
- Hierop volgt onmiddellijk het startsignaal (fluitsignaal of pistoolschot). Na het startsignaal lopen de sporters onmiddellijk langs de linker baan naar de groen en gele vlag 500 m verder.
- De sporters zullen deze paal met beide vlaggen (geel en groen vlag) ronden, de paal aan hun rechterkant en terugkeren in de andere baan (verst verwijderd van de waterkant) naar de 500 m verder gelegen start of aankomstlijn.
- Deze omloop wordt twee maal op dezelfde wijze afgelegd.
- Indien, om gelijk welke rede, de starter moet spreken tot een sporter na gelijk welk bevel, zal hij al de sporters opmerken recht te komen en om opnieuw de start aan te vatten.
- Indien een sporter na de woorden: "Klaar", met zijn hand(en) of tenen de startlijn overschrijdt maar voor het startsignaal gegeven is, wordt dit aanzien als een valse start.
- Bij een valse start zal de starter alle sporters teruploegen met korte krachtige fluitsignalen of een tweede pistoolschot. Indien één of meerdere sporters een valse start veroorzaken zal de starter elk van de overtreders waarschuwen (kan ook het nummerbordje gedeeltelijk draaien).
- Indien bij een valse start, een sporter de neiging heeft, diegene die de valse start veroorzaakt, te volgen zal dit niet als een valse start beoordeeld worden. De sporter die als eerste de valse start veroorzaakt is de enige die gewaarschuwd zal worden. Let op want het is mogelijk dat de valse start gelijktijdig door verschillende sporters kan veroorzaakt worden. Elk van hen zal dan gewaarschuwd worden en zal een valse start veroorzaakt hebben.
- De aankomstvolgorde wordt bepaald door wie als eerste al lopend met de borst de aankomstlijn overschrijdt.

DISKWALIFICATIE

- Indien een sporter, volgens de starter, doelbewust de start vertraagt na de woorden "Op uw plaatsen" of "Klaar", zal gewaarschuwd worden voor het plegen van een inbreuk op het starten teneinde hier voordeel uit te halen. Bij een tweede inbreuk zal hij uitgesloten worden.
- Een sporter die een valse start veroorzaakt na twee voorafgaandelijk valse starten in een reeks, halve finale of finale ongeacht of hij die wel of niet veroorzaakt heeft zal uitgesloten worden.

Wedstrijdreglement 2008

- Een sporter wordt uitgesloten indien hij doelbewust een ander sporter hindert of verdringt om diens snelheid te doen verminderen of zich unfair gedraagt.
- Niet ronden van de paal bij het keerpunt.
- Niet aankomen tussen de palen van de aankomstlijn.

SCHEIDSRECHTERS

De wedstrijdleider of zijn assistent nemen een plaats in waar zij het overzicht hebben over het gehele terrein.

De starter, startcontroleurs nemen plaats aan weerskanten van de startlijn (ongeveer 5 m voorbij) zodat zij de inbreuken bij het starten kunnen bemerken en de schuldige sporters kunnen waarschuwen.

Scheidrechters nemen plaats langs weerskanten op het looperrein tussen de startlijn en het keerpunt om te controleren dat sporters niet opzettelijk gehinderd worden tijdens het lopen.

Een scheidsrechter neemt plaats aan de paal van het keerpunt en een ander aan de startlijn om te controleren dat geen sporters anderen opzettelijk hinderen en het keerpunt langs de juiste kant genomen wordt.

Aankomstrechters nemen plaats aan de aankomstlijn om de volgorde van aankomst te bepalen.

MAXIMUM AANTAL DEELNEMERS

Maximum 48 deelnemers per reeks

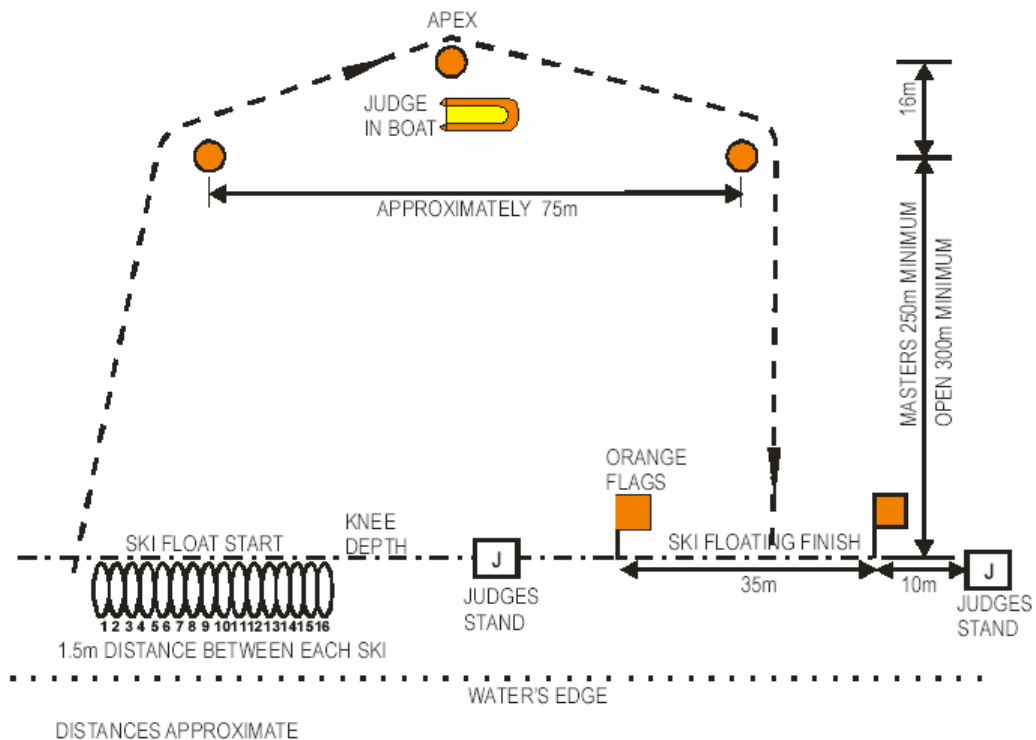
SKI RACE

Event description

- i. Competitors steady their skis in line in knee-deep water about 1.5m apart. Competitors must obey directions from the starter or check starter concerning ski alignment at the start.
- ii. On the starting signal, competitors paddle their skis around the course marked by buoys and return to finish when any part of the ski crosses the in-water finish line – ridden, gripped, or carried by the competitor.
- iii. Competitors may lose contact and control of their ski without necessarily being disqualified. To complete the race competitors must have (or have regained) their ski and paddle and cross the finish line from the seaward side while maintaining contact with the ski and paddle.
- iv. Competitors are not permitted to hold or otherwise interfere with other competitors' skis or deliberately impede their progress.
- v. **Dry start and finish:** If conditions are such that the starter cannot provide a fair start, a dry start and/or dry finish (where the ski is left at the water's edge as in the board race) shall be used.

The course

- i. The course layout shall be as detailed in the following diagram.



- ii. To ensure fair starts and finishes, alignment of the start line and finish line to the buoys may be altered at the discretion of the referee, depending on the prevailing sea conditions.
- iii. **Buoys:** Three buoys equal in size to a 50-litre drum shall be used: 2 “turning buoys” shall be placed approximately 75m apart, and a minimum of 300m (250m for Masters) paddling distance from knee depth water at low tide mark. The third “apex” buoy shall be placed midway and approximately 16m seaward of the turning buoys thus forming an arc with them.
- iv. **The start line** need not necessarily be identified, but if required it shall be marked by 2 poles and positioned so that the centre of the start line is aligned with the first turning buoy.

Wedstrijdreglement 2008

- v. **The finish line** shall be between 2 flags mounted on stands or poles or other suitable markers in a position where the craft will finish afloat. The centre of the finish line is aligned with the third turning buoy (allowing for prevailing surf conditions).

Equipment

- i. Replacement skis or paddles for a competitor are permitted and may be brought to the water's edge by other club members providing such replacement does not cause any interference to other competitors in the race and further provided that the competitor shall recommence the race from the original starting area.

Judging

- i. Judges shall be placed to observe the conduct of the event and to determine competitors' place at the finish.

Disqualification

In addition to the *General Rules* in Section 3 and those outlined in 9.1 through 9.3, the following behaviour shall result in disqualification:

- i. Failure to complete the course as defined and described.

Estafette wedstrijdonderdelen

1. Beach Relay
2. Rescue Tube Rescue
3. Board Rescue
4. Oceanman/Oceanwoman Relay

BEACH RELAY

BESCHRIJVING VAN HET ONDERDEEL

Beach Relay is een aflossingswedstrijd voor teams van vier sporters
Elke sporter loopt, blootsvoets op zand een afstand van 90 meter is een afgebakende baan.
De aankomstvolgorde wordt bepaald door wie als eerste al lopend met de borst de aankomstlijn overschrijdt en daarmee voorbij de lijn de voet op de grond plaatst.
Gekleurde vesten kunnen gebruikt worden als hulp voor de aankomstrechtters.

STARTPROCEDURE

- De deelnemers verzamelen voor de wedstrijd in de oproepzone. Hier worden hun namen gecontroleerd en hun startplaatsen meegedeeld.
- Een ploeg bestaat uit 4 sporters, twee deelnemers aan elke kant in hun toegewezen baan.
- De deelnemers nemen plaats op hun positie in hun baan.
- Geen enkele kunstmatige startblok is toegelaten, maar de sporters mogen wel gaten en/of heuveltjes met zand maken om hun start te vergemakkelijken. Sporters die andere materialen dan zand gebruiken zullen uitgesloten worden.
- Enkel met de toestemming van de jury of wedstrijdleader mogen de sporters in hun baan het zand ophogen of vlak maken.
- Op de woorden (van de starter): "Op uw plaatsen", zullen de sporters zich van de verzamelplaats begeven naar de startlijn om een startpositie in te nemen. Bij de start moeten de vingers en de tenen voor of op de startlijn geplaatst worden. Handen dienen echter niet noodzakelijk op de grond gezet worden.
- Op het bevel: "Klaar", zullen de sporters een starthouding aannemen.
- Hierop volgt onmiddellijk het startsignaal (fluitsignaal of pistoolschot). Na het startsignaal lopen zij onmiddellijk in een rechte lijn naar de overzijde.
- Indien een sporter na de woorden: "Klaar", met zijn hand(en) of tenen de startlijn overschrijdt maar voor het startsignaal gegeven is, wordt dit aanzien als een valse start.
- Bij een valse start zal de starter alle sporters terploegen met korte krachtige fluitsignalen of een tweede pistoolschot. Indien één of meerdere sporters een valse start veroorzaken zal de starter elk van de overtreders waarschuwen (kan ook het nummerbordje gedeeltelijk draaien).
- Indien bij een valse start, een sporter de neiging heeft, diegene die de valse start veroorzaakt, te volgen zal dit niet als een valse start beoordeeld worden. De sporter die als eerste de valse start veroorzaakt is de enige die gewaarschuwd zal worden. Let op want het is mogelijk dat de valse start gelijktijdig door verschillende sporters kan veroorzaakt worden. Elk van hen zal dan gewaarschuwd worden en zal een valse start veroorzaakt hebben.
- Indien, om gelijk welke rede, de starter moet spreken tot een sporter na gelijk welk bevel, zal hij al de sporters opmerken recht te komen en om opnieuw de start aan te vatten.
- Elke deelnemer loopt één lengte met een stokje in gelijk welke hand.

ESTAFETTES

De aflossing met het overhandigen van het stokje:

- De sporters die het stokje overnemen verblijven volledig in de overnamezone. Indien een deel van de voet op de lijn of over de lijn is zal de ploeg uitgesloten worden.

Wedstrijdreglement 2008

- Een sporter die gaat overnemen mag bewegen terwijl hij het stokje overneemt, maar zal uitgesloten worden indien een deel van het lichaam of armen of benen over de lijn zijn vooraleer hij het stokje in zijn bezit heeft.
- Geen enkel voorwerp of andere uitwendige tekens mogen geplaatst worden voor de aflossingszone teneinde de lopers te helpen bij de aflossing
- De inkomende sporter moet in de aflossingszone komen gelopen met het stokje in de hand, dit mag niet naar de vertrekkende sporter gegooid worden.
- Indien het stokje tijdens de aflossing valt buiten de aflossingszone en de vertrekkende sporter is ook reeds buiten de aflossingszone, dan mag hij het stokje oprapen zonder eerst terug in deze aflossingszone te komen. Hij zal niet uitgesloten worden indien hij een sporter in de andere baan niet hindert.
- Zodra de vertrekkende sporter weg is, neemt de volgende deelnemer plaats in de aflossingszone.
- Een ploeg zal niet uitgesloten worden indien de eerste, tweede of derde sporter de aflossingszone inkomt op zijn knieën maar het stokje op een juiste manier vasthoudt om het te overhandigen aan de volgende sporter.
- Een aflossing mag ook gebeuren als de vertrekkende sporter volledig stil staat bij het aannemen van het stokje. Hij moet wel volledig (met armen, tenen en al) binnen de zone zijn bij de overname.

Indien een sporter het stokje laat vallen tijdens de ren, mag hij stoppen, het oprapen en de wedstrijd vervolgen zonder uitgesloten te worden

DISKWALIFICATIE

- Indien een sporter, volgens de starter, doelbewust de start vertraagt na de woorden "Op uw plaatsen" of "Klaar", zal gewaarschuwd worden voor het plegen van een inbreuk op het starten teneinde hier voordeel uit te halen. Bij een tweede inbreuk zal hij uitgesloten worden.
- Bij het veroorzaken van twee valse starten door een zelfde sporter in een reeks, halve finale of finale zal de sporter uitgesloten worden.
- Een sporter die een valse start veroorzaakt na twee voorafgaandelijk valse starten in een reeks, halve finale of finale ongeacht of hij die wel of niet veroorzaakt heeft zal uitgesloten worden.
- Elke sporter die de lijnen van zijn baan overschrijdt en in een andere baan komt zal uitgesloten worden.

SCHEMATISCHE VOORSTELLING

De loopafstand bedraagt 90 m van de startlijn tot de aankomstlijn. Aan ieder uiteinde is een uitloopstrook van 20 m.

Om de sporters te helpen rechtdoor te lopen worden de banen afgebakend met gekleurde koorden. De banen zijn indien mogelijk 1,8 m breed, met een minimum van 1,5 m.

Om de banen te kunnen identificeren zijn genummerde bordjes geplaatst voor de startlijn en voorbij de aankomstlijn.

Een verzamelplaats moet voorzien worden 5 m voor en evenwijdig met de startlijn. Deze zone zal aangeduid worden door 2 m hoge oranje palen.

Diagram zie beach sprint.

MAXIMUM AANTAL DEELNEMERS

Series: maximum 10 ploegen

Finale: maximum 8 ploegen

RESCUE TUBE RESCUE

BESCHRIJVING VAN HET ONDERDEEL

Rescue tube rescue race is een aflossingswedstrijd voor teams.

Een ploeg bestaat uit vier sporters: een slachtoffer, een zwemmer met vinnen en reddingstube en twee helpers.

STARTPROCEDURE

- De deelnemers verzamelen voor de wedstrijd in de oproepzone. Hier worden hun namen gecontroleerd.
- De starter deelt nogmaals mee welke gekleurde boei voor ieder ploeg is voorzien. Het slachtoffer zwemt of wordt met een boot naar de boei gebracht.
- De zwemmers nemen aan de startlijn plaats tegenover de hun toegewezen boei aangezicht naar het strand. Ieder zwemmer plaatst zijn vinnen en reddingstube tegenover hem op een lijn die ongeveer 15 m verder ligt.
- Na het startsignaal (fluitsignaal of pistoolschot) loopt de zwemmer naar zijn vinnen en reddingstube verder op het strand. De sporter rent vervolgens in het water en doet naar eigen goeddunken zijn vinnen en tube aan.. Hij mag van de rechte lijn afwijken teneinde voordeel te halen uit golven of stroming zonder een andere sporter te hinderen. Tijdens het zwemmen moet de riem over 1 schouder of gekruist over beide schouders gedragen worden. De koord moet tijdens en zwemmen en slepen steeds gestrekt zijn.

ESTAFETTES – VERLOOP - AANKOMST

- Bij aankomst aan de boei zal de redder deze aan zijn rechterzijde laten en die rondem. Achter de boei doet de zwemmer het slachtoffer de reddingstube om. Het slachtoffer wacht achter de boei, maar mag helpen met het bevestigen van de tube om zijn lichaam. De tube moet om het slachtoffer geklikt zijn achter de boeienlijn.
- Als de tube om het slachtoffer is, vervolgen zij beiden hun terugtocht. Het slachtoffer moet gesleept worden met de tube onder beide armen en de koord moet steeds strak blijven
- Het slachtoffer mag helpen met alle soorten beenbewegingen, en wrikken met de armen onder het wateroppervlak wanneer hij naar de aankomstlijn gesleept wordt (hij mag dus geen armbewegingen maken boven het wateroppervlak). Tijdens het slepen moet het slachtoffer in ruglig blijven liggen. (Slachtoffer mag dus niet op de buik liggen)
- Als de zwemmer en het slachtoffer op de terugweg zijn mogen de helpers naar eigen keuze in het water gaan.
- De twee helpers mogen naar eigen believen helpen in het water door te zwemmen of lopen om het slachtoffer uit het water naar het strand te brengen. De helpers mogen geen materialen of vinnen gebruiken tijdens de redding.
- Bij hun terugkeer op het strand mogen de helpers het slachtoffer slepen of dragen, in geen enkel geval mag het slachtoffer lopen of de benen gebruiken.
- De zwemmer en de reddingstube mogen in het water blijven nadat de helpers het slachtoffer hebben overgenomen.
- Een team is aangekomen wanneer de eerste sporter rechtopstaand met de borst de aankomstlijn overschrijdt terwijl de andere helper ook het slachtoffer helpt dragen. (Indien na de aankomst van deze eerste sporter de andere het slachtoffer laat vallen of het slachtoffer niet volledig over de aankomstlijn wordt gedragen wordt het team niet uitgesloten).

DISKWALIFICATIES

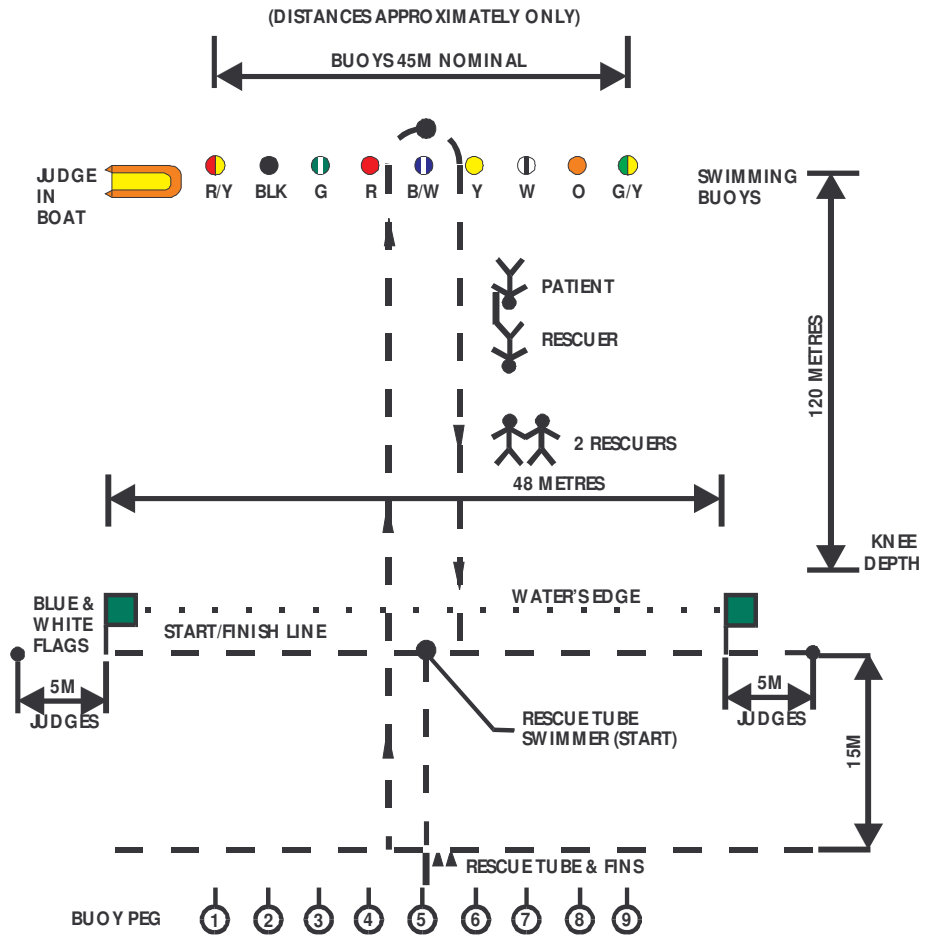
- Het slachtoffer ligt niet altijd in rugligging bij het vervoeren.
- Ronden voor de boei, niet volledig of langs de verkeerde kant.
- Tube niet achter de boei aangedaan
- Tube niet onder beide armen
- Koord niet volledig gestrekt tijdens het zwemmen of slepen.
- Tube niet onder beide armen tijdens het slepen.
- Slachtoffer helpt zwemmen met armen boven water
- Slachtoffer loopt op het strand.

SCHEMATISCHE VOORSTELLING

De startlijn is op het strand, ongeveer 5 m van de waterkant en afgetekend door een helder gekleurde koord, gespannen tussen twee palen (ongeveer 40 m van elkaar verwijderd). Het midden van de startlijn ligt op één lijn met de eerste linkse boei. Dit koord wordt verwijderd voor de start zodra de sporters hun startpositie hebben ingenomen, anders zou de rescue tube hierin kunnen verstrikt geraken.

De startlijn doet eveneens dienst als aankomstlijn.

Wedstrijdreglement 2008



BOARD RESCUE

BESCHRIJVING VAN HET ONDERDEEL

Rescue board rescue is een aflossingswedstrijd voor teams met twee sporters: een slachtoffer dat naar een hem toegewezen boei zwemt en een redder met paddle board die het slachtoffer gaat redden zodra het slachtoffer bij de boei aangekomen is.

Een team is aangekomen wanneer de eerste sporter met de borst de aankomstlijn overschrijdt. Het slachtoffer en de redder moeten beiden contact houden met het paddle board.

STARTPROCEDURE

De deelnemers verzamelen voor de wedstrijd in de oproepzone. Hier worden hun namen gecontroleerd.

De starter deelt nogmaals mee welke gekleurde boei voor ieder ploeg is voorzien.

De zwemmers nemen aan de startlijn plaats tegenover de hun toegewezen boei.

Na het startsignaal lopen zij onmiddellijk het water in. Zij mogen van hun lijn afwijken zonder hierbij een ander sporter te hinderen.

De sporters zwemmen zo snel mogelijk naar hun toegewezen boei.

VERLOOP - REDDING – AANKOMST

- Eens aangekomen bij de boei legt het slachtoffer één hand bovenop de boei en de andere hand verticaal in de lucht.
- Dit is het startsignaal voor de redder die met board het slachtoffer gaat redden.
- Bij aankomst aan de boei zal de redder deze aan zijn rechterzijde laten en die ronden.
- De redding moet plaats vinden voorbij de boei. Het slachtoffer mag pas het board aanraken voorbij de boei (het is voldoende als slechts een deel voorbij de boei is), klimt er daar neemt plaats vooraan of achteraan en mag zitten of liggen.
- Het slachtoffer mag helpen bij het terug peddelen.
- De aankomstvolgorde wordt bepaald door de eerste sporter wie (beiden steeds contact houdend met het board) met de borst als eerste de aankomstlijn overschrijdt. Bij aankomst van de voorste sporter hebben beiden contact met de board. Het board noch de tweede sporter moeten volledig over de lijn komen.
- Na de aankomst ontvangen zij een kaartje met hun volgnummer van aankomst. Vervolgens melden zij zich op het wedstrijdjury met dit kaartje.

DISKWALIFICATIE

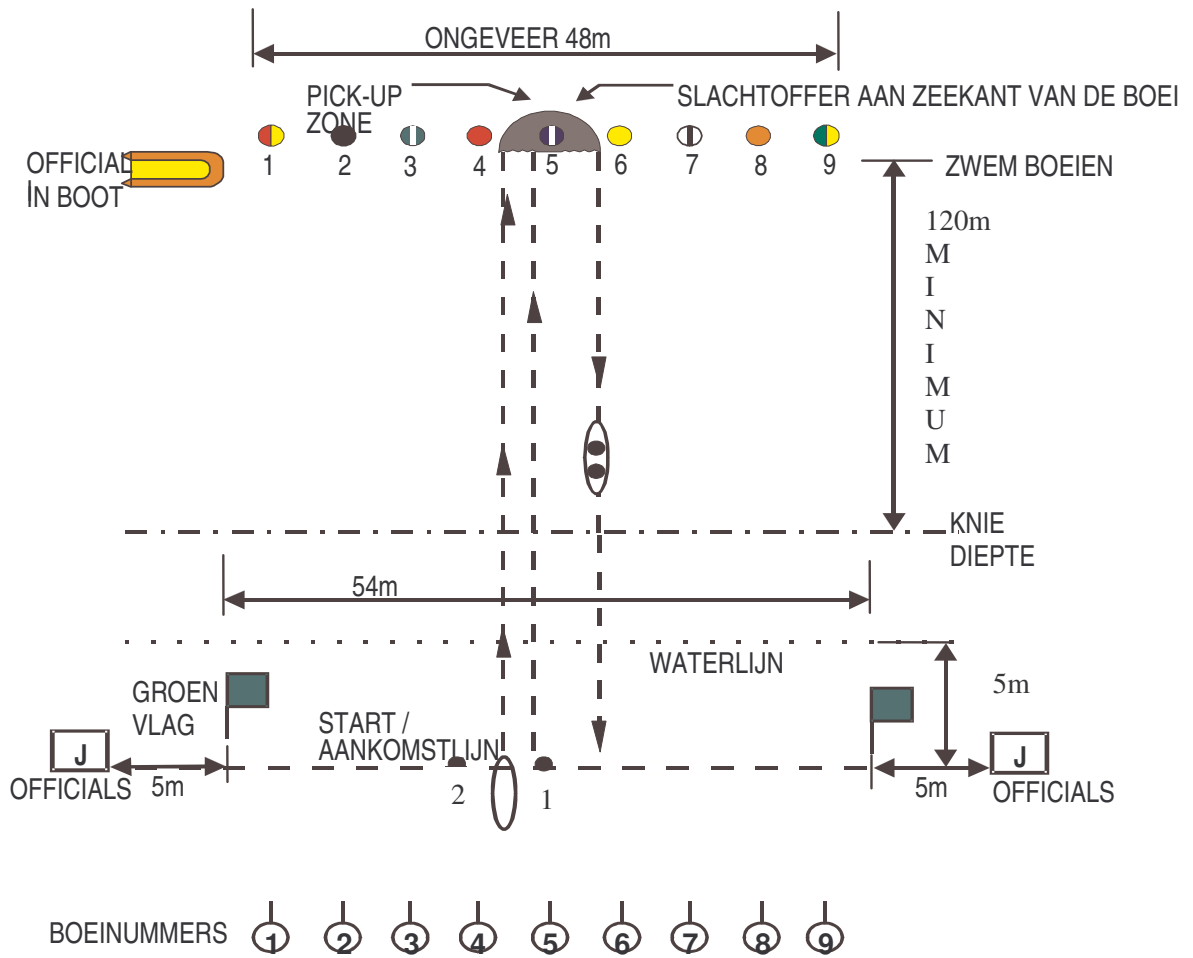
- Indien een sporter de aangegeven boei niet rondt.
- Indien een sporter met opzet andere sporters hindert.
- Indien een slachtoffer naar een verkeerde boei zwemt en een teken geeft.
- Indien het slachtoffer de board aantikt voor de boei.

SCHEMATISCHE VOORSTELLING

De startlijn is op het strand, ongeveer 5 m van de waterkant en afgetekend door een helder gekleurde koord, gespannen tussen twee palen (ongeveer 40 m van elkaar verwijderd). Het midden van de startlijn ligt op één lijn met de eerste linkse boei.

De startlijn doet eveneens dienst als aankomstlijn.

Wedstrijdreglement 2008



OCEANMAN / OCEANWOMAN RELAY

BESCHRIJVING VAN HET ONDERDEEL

Teams bestaande uit 3 (of 4) deelnemers (1 zwemmer, 1 board paddler, 1 renner en mogelijk 1 surf ski paddler) leggen een parcours af. De volgorde van de onderdelen wordt door loting bepaald.

Het rennen is altijd het laatste onderdeel. Als ski het start-onderdeel is dan wordt in kniediep water gestart.

Per onderdeel gelden de regels die bij het gelijke individuele onderdeel gelden.

STARTPROCEDURE

De deelnemers verzamelen voor de wedstrijd in de oproepzone. Hier worden hun namen gecontroleerd en indien nodig hun plaatsen door loting bepaald.

De deelnemers nemen plaats op hun positie aan de startlijn.

Het onderdeel moet afgelegd worden volgens de regels van de drie onderdelen: surf race, board race en lopen (en eventueel ski).

DISKWALIFICATIE

Zie diskwalificaties van de drie (of vier) onderdelen: surf race, board race, (ski) en lopen.

MAXIMUM AANTAL DEELNEMERS

Maximum 16 ploegen per reeks.

SCHEMATISCHE VOORSTELLING

De startlijn is op het strand, ongeveer 5 m van de waterkant en afgetekend door een helder gekleurde koord, gespannen tussen twee palen (ongeveer 30 m van elkaar verwijderd). Het midden van de startlijn ligt op één lijn met de eerste linkse boei. (Mocht ski door loting het startonderdeel zijn, dan wordt in kniediep water gestart met als markering twee palen.)

De aankomstlijn is 5 m breed, gesitueerd op 50 m van de eerste vlag die moet gerond worden. De aankomstlijn wordt afgebakend door twee palen met groene vlag en ligt haaks op de waterlijn.

SURF RACE TEAMS

BESCHRIJVING VAN HET ONDERDEEL

Surf Race Teams is een ploegenwedstrijd met een team dat bestaat uit vier sporters. Zij zwemmen gelijktijdig met andere teams een surf race waarbij de vier aankomsten van belang zijn voor het eindresultaat.

STARTPROCEDURE – VERLOOP – AANKOMST - RANGSCHIKKING

- De deelnemers verzamelen voor de wedstrijd in de oproepzone als team. Hier worden hun namen gecontroleerd en indien nodig hun plaatsen door loting bepaald.
- De deelnemers nemen plaats op hun positie aan de startlijn.
- Na het startsignaal lopen zij onmiddellijk het water in. Zij mogen van hun lijn afwijken zonder hierbij een ander sporter te hinderen.
- De sporters ronden al zwemmend de boeien en eindigen tussen de twee groene vlaggen die zich op het strand bevinden.
- De aankomstvolgorde wordt bepaald door wie als eerste al lopend met de borst de aankomstlijn overschrijdt.
- Na de aankomst plaatst een jurylid hen in een rij volgens volgorde aankomst en overhandigt hen een kaartje met hun volgnummer. Vervolgens melden zij zich op het wedstrijdjury met hun kaartje na toestemming van de verantwoordelijke official.
- Punten worden toegekend volgens de volgorde van aankomst. De eerste = 1 punt, de tweede = 2 punten; de derde = 3 punten, ... Het team met het minst aantal punten wint het onderdeel.
- Bij diskwalificatie van een sporter wordt het hele team gediskwalificeerd en zullen de punten herrekend worden zonder rekening te houden met sporters uit het gediskwalificeerde team.
- Bij een gelijk aantal punten, wint het team waarvan de vier sporters van het team in opeenvolgende volgorde (als geheel) aankomt. In geval van gelijkheid van punten wint de ploeg waarvan de vierde sporter de beste plaats heeft.

DISKWALIFICATIE

- Indien een sporter de aangegeven boeien niet rondt.
- Indien een sporter met opzet andere sporters hindert.

Wedstrijdreglement 2008

SCHEMATISCHE VOORSTELLING (Zelfde als Surf Race)

De startlijn is op het strand, ongeveer 5 m van de waterkant en afgetekend door een helder gekleurde koord, gespannen tussen twee palen (ongeveer 40 m van elkaar verwijderd). Het midden van de startlijn ligt op één lijn met de eerste linkse boei.

De aankomstlijn is 5 m breed, gesitueerd op 15 m van de waterkant, gecentreerd op de eerste rechtse boei en afgetekend door twee palen met twee groene vlaggen.

MAXIMUM AANTAL DEELNEMERS

Maximum 12 teams per reeks

Slotbepaling

In de gevallen waarin dit reglement niet voorziet, wordt in overleg met de betrokkenen door of namens de Sector Sport een beslissing genomen.